

Etap 1 - to teraz elo

- 1) Testowanie + poprawki w kodzie
- 2) Instrukcja i in-game hinty
- 3) Tekstury wszystkiego
- 4) Ogarnięcie menu, interfejsu gry
- 5) Dźwięki jakieś
- 6) (?) Zrobienie serwera bardziej user friendly (wyświetlanie co się dzieje w jakiś przystępniejszy sposób)

Etap 2

- 1) Pozwolenie od fajnego ziomka (można wcześniej wrzucić jakiś filmson na yt żeby mu pokazać)
- 2) Wrzucamy na jakieś gejmdzółty i takie cosie nie znam się na tym
- 3) PooDiePew nagrywa odcinek najlepszego sabotażysty i promuje nasz produkt

Etap 3 - jeżeli możemy sprzedawać

- 1) Kickstarter na tablet dla Jagody
- 2) Dorabiamy dodatek, mody, bardziej user friendly
- 3) Jeżeli kickstarter przyniesie dużo pieniędzy to można pokminić nad oficjalnymi serwerami jakoś (albo przez steama multi ale ni chuja nie wiem jak to działa)
- 4) Steam
- 5) \$\$\$\$\$\$\$\$\$
- 6) 50% zysków bierze steam, 45% koleś, 4% idzie na podatki i zarabiamy po 2 zł na osobę