**Programmatūras izstrādes plāns**

Sākumam es **atdarināju** aptuveno kopiju skolotājas “Matemātiskais Riču-Raču”.

Kad biju apmierināts ar rezultātu, es sāku **meklēt jautājumus**. Apstājos pie 50 jautājumiem un 3 atbildēm uz katru jautājumu, tātad 150 atbildes, viena pareiza, divas nepareizas.

**Sāku veidot kodu**, dažādos veidos implementēju jautājumu un atbildes jaukšanu, sākumā neizdevās, bet ar skolotājas padomu tiku galā ar šo problēmu.

Tieši tas pats ar **datubāzi**, nebija tik viegli sākumā, bet beigu beigās realizēju to.

**Testēju programmu**, lai **atrastu un novērstu kļūdas**, ko veiksmīgi arī izdarīju.

Šim projektam es izvēlējos **iteratīvo modeli**, jo tika ieviestas dažas pārmaiņas un es varēju mierīgi mainīt jebkuru projekta stadiju pilnība nepabeidzot iepriekšējo.