

Основы веб-разработки на Spring Framework

Доступ к данным в Spring. Часть 2

DAO. Spring Data JPA. Сервис-уровень.

Оглавление

[Доступ к базе данных из Spring приложения](#)

[DAO](#)

[Spring Data JPA](#)

[Транзакции и уровень сервисов](#)

[Практика](#)

[Добавление зависимостей](#)

[Конфигурация](#)

[Создание репозиторий](#)

[Создание сервис-уровня](#)

[Практическое задание](#)

[Дополнительные материалы](#)

[Используемая литература](#)

Доступ к базе данных из Spring приложения

На прошлом занятии мы рассмотрели принципы работы с Hibernate, теперь пришло время применить это на практике при разработке веб-приложения.

DAO

DAO (Data Access Object) — это уровень доступа к данным. Вся функциональность DAO основывается на классе **EntityManager**. Чтобы создать DAO-уровень для сущности, необходимо выполнить следующие действия:

- создать отдельный пакет для классов уровня доступа к данным, например **com.geekbrains.dao**;
- создать интерфейс доступа к сущности, например **ArticleDAO**;
- в интерфейсе объявить методы, исходя из набора требуемых операций над сущностью;
- создать класс, имплементирующий данный интерфейс, и реализовать в нем методы интерфейса, используя **EntityManager** для обеспечения функциональности.

Предположим, что для сущности **Article** необходимо реализовать следующие операции: поиск всех сущностей, сохранение сущности **Article**, получение сущности по id, обновление сущности, удаление сущности по id. Исходя из этого, интерфейс доступа будет выглядеть так:

```
public interface ArticleDAO {
    List<Article> findAll();
    void save(Article article);
    Article findById(Long id);
    void update(Article article);
    void delete(Article article);
}
```

В приведенном интерфейсе нет специальных аннотаций. Реализация данного интерфейса:

```
@Repository
public class ArticleDAOImpl implements ArticleDAO {
    @PersistenceContext
    private EntityManager entityManager;

    @Override
    public List<Article> findAll() {
        return entityManager.createQuery("from Article",
Article.class).getResultList();
    }

    @Override
    public void save(Article article) {
```

```

    entityManager.persist(article);
}

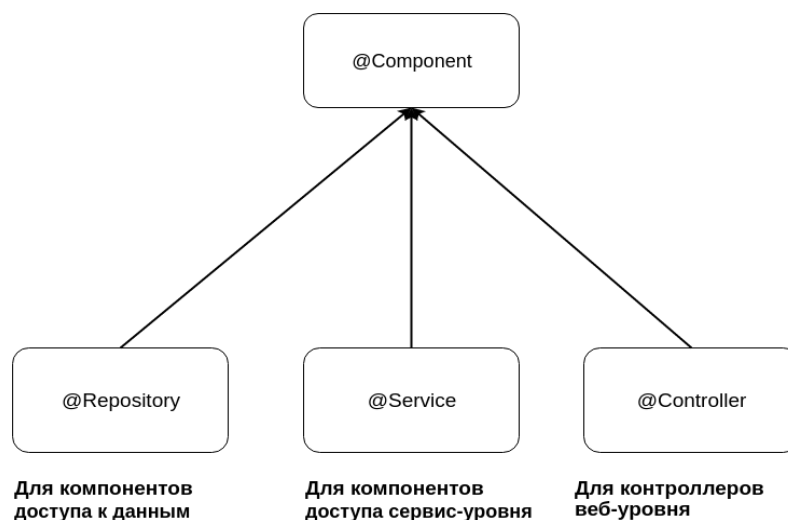
@Override
public Article findById(Long id) {
    return entityManager.find(Article.class, id);
}

@Override
public void update(Article article) {
    entityManager.merge(article);
}

@Override
public void delete(Article article) {
    entityManager.remove(article);
}
}

```

Приведенный выше класс также является компонентом Spring, но он помечен аннотацией **@Repository**. Это уточняющая аннотация по отношению к **@Component**. Указывает на то, что данный компонент необходим для доступа к данным. Фактически, **@Repository** является одним из видов аннотации **@Component**. Данный класс также будет управляться контейнером Spring и будет пригодным для внедрения в другие классы и компоненты.



В данном коде происходит внедрение **EntityManager** с помощью аннотации **@PersistenceContext**, а не **@Autowired**. Это связано с тем, что в проекте могут использоваться сразу несколько источников данных, а аннотация **@PersistenceContext** обладает широким набором атрибутов, которые необходимы для точного указания настроек контекста постоянного.

Spring Data JPA

Долгое время для организации доступа к данным использовался подход, описанный выше. Но он состоит в основном из тривиальных задач: реализовать интерфейс, его имплементацию, внедрить менеджер сущностей и подобных. При этом от сущности к сущности код базовых операций (сохранения, чтения, удаления и обновления данных) не особо отличается, если в коде выше, в

ArticleDAOImpl заменить слово/класс Article на любой другой класс (например, Product), то все будет работать. Давайте проверим:

```
public interface ProductDAO {
    List<Product> findAll();
    void save(Product product);
    Product findById(Long id);
    void update(Product product);
    void delete(Product product);
}

@Repository
public class ProductDAOImpl implements ProductDAO {
    @PersistenceContext
    private EntityManager entityManager;

    @Override
    public List<Product> findAll() {
        return entityManager.createQuery("from Product",
Product.class).getResultList();
    }

    @Override
    public void save(Product product) {
        entityManager.persist(product);
    }

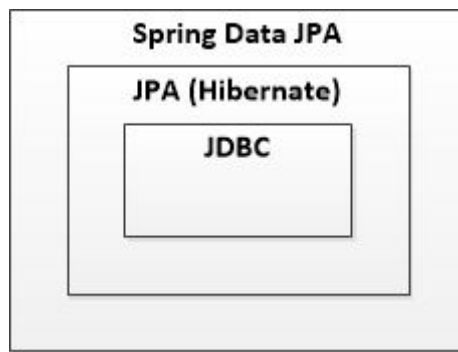
    @Override
    public Product findById(Long id) {
        return entityManager.find(Product.class, id);
    }

    @Override
    public void update(Product product) {
        entityManager.merge(product);
    }

    @Override
    public void delete(Product product) {
        entityManager.remove(product);
    }
}
```

Как видите каких-то изменений в коде кроме замены слова Article/article -> Product/product никаких больше изменений не произошло. Если мы возьмем 100 таких классов, то получим столько же очень похожих кусков кода. Чтобы избавить от написания одного и того же кода, фреймворк Spring предоставляет модуль Spring Data JPA.

Spring Data JPA, фактически, является очередной абстракцией над Hibernate (Hibernate же является реализацией спецификации JPA). Ну а на самом нижнем уровне по-прежнему JDBC.



Что нам дает и зачем нужен еще один уровень абстракции? Spring Data генерирует стандартный код для работы с базами данных, для этого достаточно указать сущность для которой нужно сгенерировать этот код и тип ID этой сущности. Например, если мы создадим интерфейс и унаследуем его от `CrudRepository`:

```
@Repository
public interface ArticleRepository extends CrudRepository<Article, Long> {
}
```

То нам будет “из коробки” доступен набор CRUD-операций по работе с сущностью `Article`: `save(...)`, `saveAll(...)`, `findAll()`, `findById(...)`, `count()`, `delete(...)`, `deleteById(...)`, `deleteAll()`, `deleteAll(...)` и т.д. Из названий методов должно быть понятно что они позволяют делать. То есть мы можем заинжектить подобный репозиторий в сервис и спокойно с ним работать, весь код, реализующий эти методы подготовит сам Spring.

Spring Data JPA предоставляет следующий набор репозиторийев. Каждый следующий расширяет возможности предыдущего.

1. Базовый интерфейс

```
public interface Repository<T, ID> {
}
```

2. `CrudRepository` - предоставляет набор базовых CRUD операций

```
public interface CrudRepository<T, ID> extends Repository<T, ID> {
    <S extends T> S save(S var1);
    <S extends T> Iterable<S> saveAll(Iterable<S> var1);
    Optional<T> findById(ID var1);
    boolean existsById(ID var1);
    Iterable<T> findAll();
    Iterable<T> findAllById(Iterable<ID> var1);
    long count();
    void deleteById(ID var1);
    void delete(T var1);
    void deleteAll(Iterable<? extends T> var1);
    void deleteAll();
}
```

3. PagingAndSortingRepository - добавляет возможность использования пагинации и сортировки

```
public interface PagingAndSortingRepository<T, ID extends Serializable> extends
CrudRepository<T, ID> {
    Iterable<T> findAll(Sort sort);
    Page<T> findAll(Pageable pageable);
}
```

4. JpaRepository

```
public interface JpaRepository<T, ID> extends PagingAndSortingRepository<T, ID>,
QueryByExampleExecutor<T> {
    List<T> findAll();
    List<T> findAll(Sort var1);
    List<T> findAllById(Iterable<ID> var1);
    <S extends T> List<S> saveAll(Iterable<S> var1);
    void flush();
    <S extends T> S saveAndFlush(S var1);
    void deleteInBatch(Iterable<T> var1);
    void deleteAllInBatch();
    T getOne(ID var1);
    <S extends T> List<S> findAll(Example<S> var1);
    <S extends T> List<S> findAll(Example<S> var1, Sort var2);
}
```

В таблице ниже приведено назначение стандартных методов:

Метод	Назначение
long count()	Возвращает количество доступных сущностей
void delete(T entity)	Удаляет указанную сущность
void deleteAll()	Удаляет все сущности
void deleteAll(Iterable<? extends T> entities)	Удаляет указанный набор сущностей
void deleteById(ID id)	Удаляет сущность с указанным id
boolean existsById(ID id)	Проверяет существование сущности с указанным id
Iterable<T> findAll()	Возвращает все объекты данного типа
Iterable<T> findAllById(Iterable<ID> ids)	Получает все объекты по набору id
Optional<T> findById(ID id)	Возвращает сущность по id
<S extends T> S save(S entity)	Сохраняет указанную сущность
<S extends T> Iterable<S> saveAll(Iterable<S> entities)	Сохраняет указанный набор сущностей

Помимо методов, предоставляемых репозиториями Spring Data, мы можем создавать свои собственные. Функционал методов будет определяться их названием. Если создать метод **Author findByTitle(String title)**, то мы сможем искать статьи по названию; **Author findByTitleAndAuthor** - по

названию и автору; **List<Author> findAllByAuthor(String author)** - все статьи по указанному автору. То есть Spring Data разбирает имя метода на части и по нему формирует запрос.

```
@Repository
public interface ArticleRepository extends JpaRepository<Article, Long> {
    Article findByTitle(String title);
}
```

В коде определен собственный метод поиска сущности по заданному критерию. Spring Data преобразовывает название метода и его сигнатуру в соответствующий запрос. В таблице ниже приведены основные конструкции, которые могут быть использованы в названии методов репозитория.

Ключевое слово	Пример имени метода	JPQL код
And	findByLastnameAndFirstname	... where x.lastname = ?1 and x.firstname = ?2
Or	findByLastnameOrFirstname	... where x.lastname = ?1 or x.firstname = ?2
Is, Equals	findByFirstname, findByFirstnameIs, findByFirstnameEquals	... where x.firstname = ?1
Between	findByStartDateBetween	... where x.startDate between ?1 and ?2
LessThan	findByAgeLessThan	... where x.age < ?1
LessThanEqual	findByAgeLessThanEqual	... where x.age <= ?1
GreaterThan	findByAgeGreaterThan	... where x.age > ?1
GreaterThanEqual	findByAgeGreaterThanEqual	... where x.age >= ?1
After	findByStartDateAfter	... where x.startDate > ?1
Before	findByStartDateBefore	... where x.startDate < ?1
IsNull	findByAgeIsNull	... where x.age is null
IsNotNull, NotNull	findByAge(Is)NotNull	... where x.age not null
Like	findByFirstnameLike	... where x.firstname like ?1
NotLike	findByFirstnameNotLike	... where x.firstname not like ?1
StartingWith	findByFirstnameStartingWith	... where x.firstname like ?1(parameter bound with appended %)
EndingWith	findByFirstnameEndingWith	... where x.firstname like ?1(parameter bound with prepended %)
Containing	findByFirstnameContaining	... where x.firstname like ?1(parameter bound wrapped in %)
OrderBy	findByAgeOrderByLastnameDesc	... where x.age = ?1 order by x.lastname desc
Not	findByLastnameNot	... where x.lastname <> ?1
In	findByAgeIn(Collection<Age> ages)	... where x.age in ?1
NotIn	findByAgeNotIn(Collection<Age> ages)	... where x.age not in ?1

True	<code>findByActiveTrue()</code>	<code>... where x.active = true</code>
False	<code>findByActiveFalse()</code>	<code>... where x.active = false</code>
IgnoreCase	<code>findByFirstnameIgnoreCase</code>	<code>... where UPPER(x.firstname) = UPPER(?1)</code>

Разберем несколько примеров из таблицы выше:

- `findByFirstname(String firstname)` – поиск пользователя с указанным именем;
- `findByLastnameAndFirstname(String lastname, String firstname)` – поиск пользователя с указанными фамилией и именем;
- `findByAgeIsNull()` – поиск пользователей, у которых поле `age` не заполнено;

Если функциональности методов **JpaRepository** недостаточно, а описать запрос через название метода проблематично, то можно воспользоваться JPQL:

```
@Query("select a from Article a where a.author = :author")
List<Article> findArticleByAuthor(@Param("author") Author author);
```

Этих объявлений вполне хватит, чтобы Spring самостоятельно создал объект класса, реализующего этот интерфейс. Чтобы использовать этот класс, необходимо произвести внедрение с помощью **@Autowired** по данному интерфейсу. О конфигурировании проекта для использования Spring Data JPA поговорим в разделе «Практика».

Транзакции и уровень сервисов

Между уровнем доступа к данным и веб-уровнем, который будет рассмотрен на следующем уроке, располагается уровень сервисов. В сервис-уровень помещена необходимая бизнес-логика, которая оперирует данными, получаемыми из уровня доступа к данным и веб-уровня. В методах сервис-уровня происходит работа с транзакциями.

Управление транзакциями бывает двух видов:

- управление приложением — явное открытие и фиксация транзакций разработчиком;
- управление контейнером — управление транзакциями делегируется контейнеру, в котором выполняется приложение.

По определению, открытие и фиксация транзакции происходит на сервис-уровне. Ведь на нем выполняется бизнес-логика, которая может оперировать несколькими сущностями, а значит, несколькими классами уровня доступа к данным. Но каким образом организовать транзакции на сервис-уровне, если наш **EntityManager** инкапсулирован в классах DAO-уровня и поэтому вызывать в сервис-уровне метод **em.getTransaction()** невозможно? В данном случае необходимо делегировать управление транзакциями контейнеру.

Чтобы указать контейнеру, что в методе необходимо открыть транзакцию и зафиксировать ее по окончании выполнения метода, нужно использовать аннотацию **@Transactional**:

```
@Service
public class ArticleServiceImpl implements ArticleService {
    @Autowired
    private ArticleRepository articleRepository;
```



```

public List<Article> getAll() {
    return articleRepository.findAll();
}

@Override
@Transactional(readOnly = true)
public List<Article> getAll() {
    return articleRepository.findAll();
}

@Override
@Transactional(readOnly = true)
public Article get(Long id) {
    return articleRepository.findOne(id);
}

@Override
@Transactional
public void save(Article article) {
    articleRepository.save(article);
}
}

```

Здесь ко всем методам сервиса применяется аннотация **@Transactional**. Она указывает контейнеру, что необходимо открыть транзакции перед началом выполнения кода метода и закрыть их после того, как весь код метода выполнен. Если транзакция подразумевает только чтение из БД, то можно воспользоваться атрибутом **readOnly** и указать значение **true**.

Практика

В данном разделе рассмотрим пример добавления репозитория и сервис-уровня.

Добавление зависимостей

Так как в проекте будет использоваться **Spring Data JPA**, необходимо добавить зависимость:

```

<dependency>
  <groupId>org.springframework.data</groupId>
  <artifactId>spring-data-jpa</artifactId>
  <version>2.0.9.RELEASE</version>
</dependency>

```

Конфигурация

Класс конфигурации будет выглядеть так:

```

@Configuration
@EnableJpaRepositories("com.geekbrains.app.repositories")
@EnableTransactionManagement
@ComponentScan("com.geekbrains")
public class AppConfig {
    @Bean(name="dataSource")
    public DataSource getDataSource() {

```

```

// Создаем источник данных
DriverManagerDataSource dataSource = new DriverManagerDataSource();
// Задаем параметры подключения к базе данных
dataSource.setUrl("jdbc:mysql://localhost:3306/geekbrains-lesson3");
dataSource.setUsername("geek");
dataSource.setDriverClassName("com.mysql.jdbc.Driver");
dataSource.setPassword("geek");
return dataSource;
}

@Bean(name="entityManagerFactory")
public LocalContainerEntityManagerFactoryBean getEntityManager() {
    // Создаем класса фабрики, реализующей интерфейс
    // FactoryBean<EntityManagerFactory>
    LocalContainerEntityManagerFactoryBean factory = new
LocalContainerEntityManagerFactoryBean();

    // Задаем источник подключения
    factory.setDataSource(getDataSource());

    // Задаем адаптер для конкретной реализации JPA,
    // указывает, какая именно библиотека будет использоваться в качестве
    // поставщика постоянства
    factory.setJpaVendorAdapter(new HibernateJpaVendorAdapter());

    // Указание пакета, в котором будут находиться классы-сущности
    factory.setPackagesToScan("com.geekbrains");

    // Создание свойств для настройки Hibernate
    Properties jpaProperties = new Properties();

    // Указание диалекта конкретной базы данных
    jpaProperties.put("hibernate.dialect", "org.hibernate.dialect.MySQLDialect");

    // Указание максимальной глубины связи
    jpaProperties.put("hibernate.max_fetch_depth", 3);

    // Максимальное количество строк, возвращаемых за один запрос из БД
    jpaProperties.put("hibernate.jdbc.fetch_size", 50);

    // Максимальное количество запросов при использовании пакетных операций
    jpaProperties.put("hibernate.jdbc.batch_size", 10);

    // Включает логирование
    jpaProperties.put("hibernate.show_sql", true);

    factory.setJpaProperties(jpaProperties);
    return factory;
}

@Bean(name = "transactionManager")
    public JpaTransactionManager transactionManager(EntityManagerFactory
entityManagerFactory) {
    // Создание менеджера транзакций
    JpaTransactionManager tm = new JpaTransactionManager();
    tm.setEntityManagerFactory(entityManagerFactory);
    return tm;
}

```

```
}
```

В данном коде появились следующие элементы:

- аннотация **@EnableJpaRepositories** — обеспечивает возможность использования Spring Data JPA. В качестве параметра указывается пакет, в котором будут находиться классы-репозитории;
- аннотация **@EnableTransactionManagement** — указывает Spring на необходимость в управлении транзакциями;
- бин **transactionManager** — менеджер транзакций, который работает «поверх» менеджера сущностей.

Создание репозиториев

Перед разработкой интерфейсов создадим пакет, в котором будут находиться все интерфейсы репозиториев (например, `com.geekbrains.app.repositories`). И добавим интерфейсы репозиториев, которые будут расширять интерфейс **JpaRepository**.

Для сущностей класса **Author**:

```
@Repository
public interface AuthorsRepository extends JpaRepository<Author, Long> {
}
```

Он расширяет интерфейс `JpaRepository`, которому необходимо указать два параметра для типизации (класс сущности и класс поля `id` сущности). По необходимости в данный интерфейс можно добавить собственные методы, используя предыдущий раздел о Spring Data JPA и дополнительный материал № 1.

Для сущностей класса **Article**:

```
@Repository
public interface ArticlesRepository extends JpaRepository<Article, Long> {
}
```

Создание сервис-уровня

Для уровня сервисов необходимо создать пакет, в котором будут находиться классы-сервисы, — `com.geekbrains.app.services`.

Сервис-уровень создается в два этапа:

- создание интерфейсов;
- создание классов, реализующих данные интерфейсы.

Необходимо разработать следующие интерфейсы:

- **ArticleService**;
- **AuthService**;

Код интерфейса **ArticleService**:

```
public interface ArticleService {  
    List<Article> getAll();  
    Article get(Long id);  
    void save(Article article);  
}
```

Код интерфейса **AuthorService**:

```
public interface AuthorService {  
    Author get(Long id);  
    List<Author> getAll();  
    void save(Author author);  
    void remove(Author author);  
}
```

Теперь разработаем классы, реализующие данные интерфейсы:

- **ArticleServiceImpl**;
- **AuthorServiceImpl**;

Они будут являться компонентами Spring.

Код класса **ArticleServiceImpl**:

```
@Service  
public class ArticleServiceImpl implements ArticleService {  
    private ArticlesRepository articlesRepository;  
  
    @Autowired  
    public void setArticlesRepository(ArticlesRepository articlesRepository) {  
        this.articlesRepository = articlesRepository;  
    }  
  
    @Override  
    @Transactional(readOnly = true)  
    public List<Article> getAll() {  
        return articlesRepository.findAll();  
    }  
  
    @Override  
    @Transactional(readOnly = true)  
    public Article get(Long id) {  
        return articlesRepository.findOne(id);  
    }  
  
    @Override  
    @Transactional  
    public void save(Article article) {  
        articlesRepository.save(article);  
    }  
}
```

Класс **AuthorServiceImpl**:

```
@Service
public class AuthorServiceImpl implements AuthorService {
    private AuthorsRepository authorsRepository;

    @Autowired
    public void setAuthorsRepository(AuthorsRepository authorsRepository) {
        this.authorsRepository = authorsRepository;
    }

    @Override
    @Transactional(readOnly = true)
    public Author get(Long id) {
        return authorsRepository.findOne(id);
    }

    @Override
    @Transactional(readOnly = true)
    public List<Author> getAll() {
        return authorsRepository.findAll();
    }

    @Override
    @Transactional
    public void save(Author author) {
        authorsRepository.save(author);
    }

    @Override
    @Transactional
    public void remove(Author author) {
        authorsRepository.delete(author);
    }
}
```

Практическое задание

1. Создать сущность «товар» (id, название, стоимость) и соответствующую таблицу в БД. Заполнить таблицу тестовыми данными (20 записей).
2. Сделать страницу, в которую будут выведены эти записи.
3. С помощью GET-запроса указывать фильтрацию по:
 - a. только минимальной,
 - b. только максимальной,
 - c. или минимальной и максимальной цене.
4. * Добавить постраничное отображение (по 5 записей на странице).

Дополнительные материалы

1. [Создание собственных методов репозитория](#) (п. 5.3.2).
2. Крис Шефер, Кларенс Хо. Spring 4 для профессионалов (4-е издание) — стр. 425–450.

Используемая литература

Для подготовки данного методического пособия были использованы следующие ресурсы:

1. Крис Шефер, Кларенс Хо. Spring 4 для профессионалов (4-е издание).
2. Крейг Уоллс. Spring в действии.