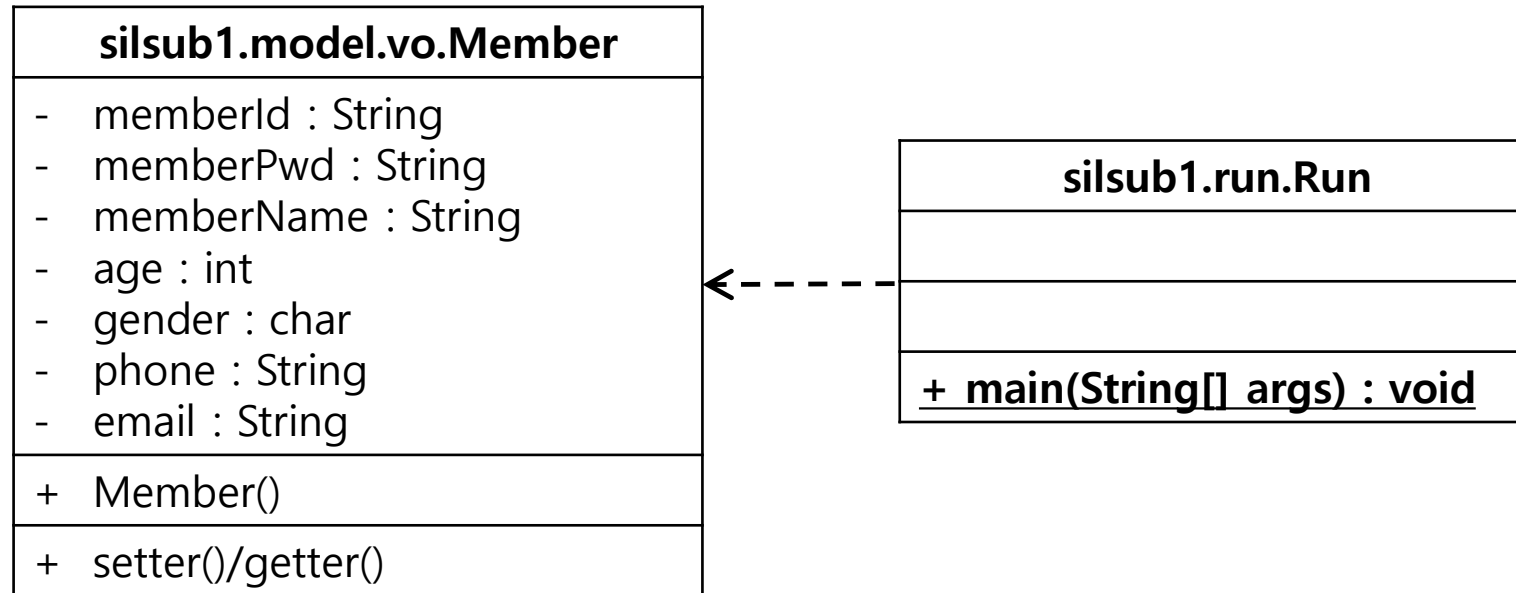


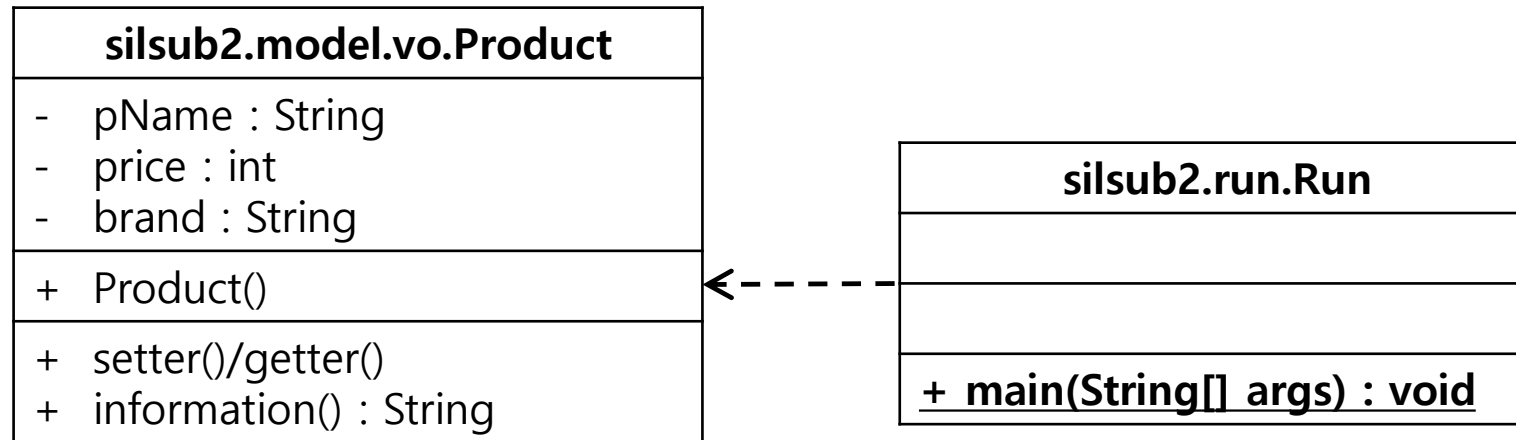
객체 실습 문제

▶ 실습문제1



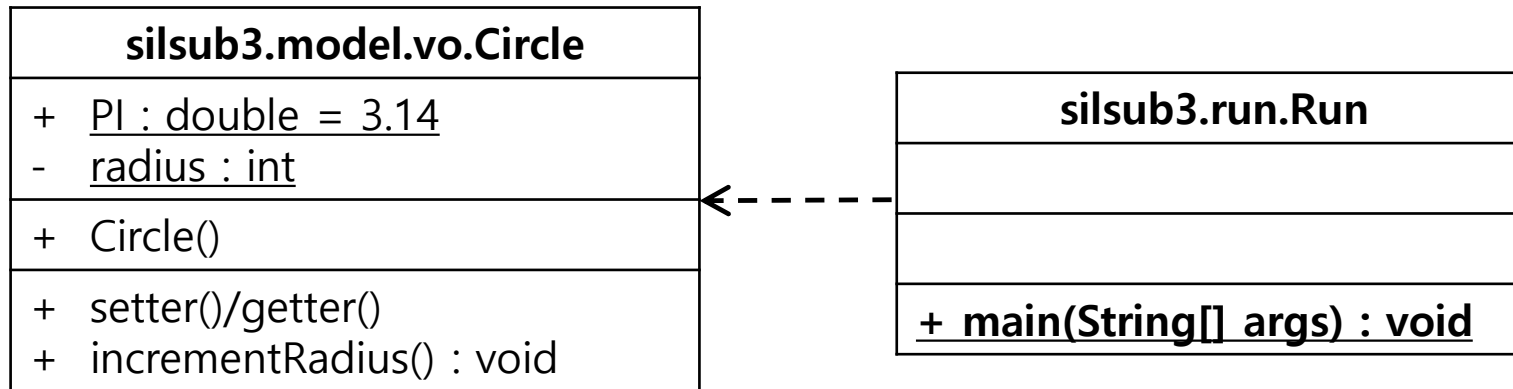
package	class	method	설명
silsub1.run	Run	<u>+ main(args:String[]) : void</u>	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Member type의 객체를 생성하고 setter를 이용해 값 변경 후 getter를 이용해 출력

▶ 실습문제2



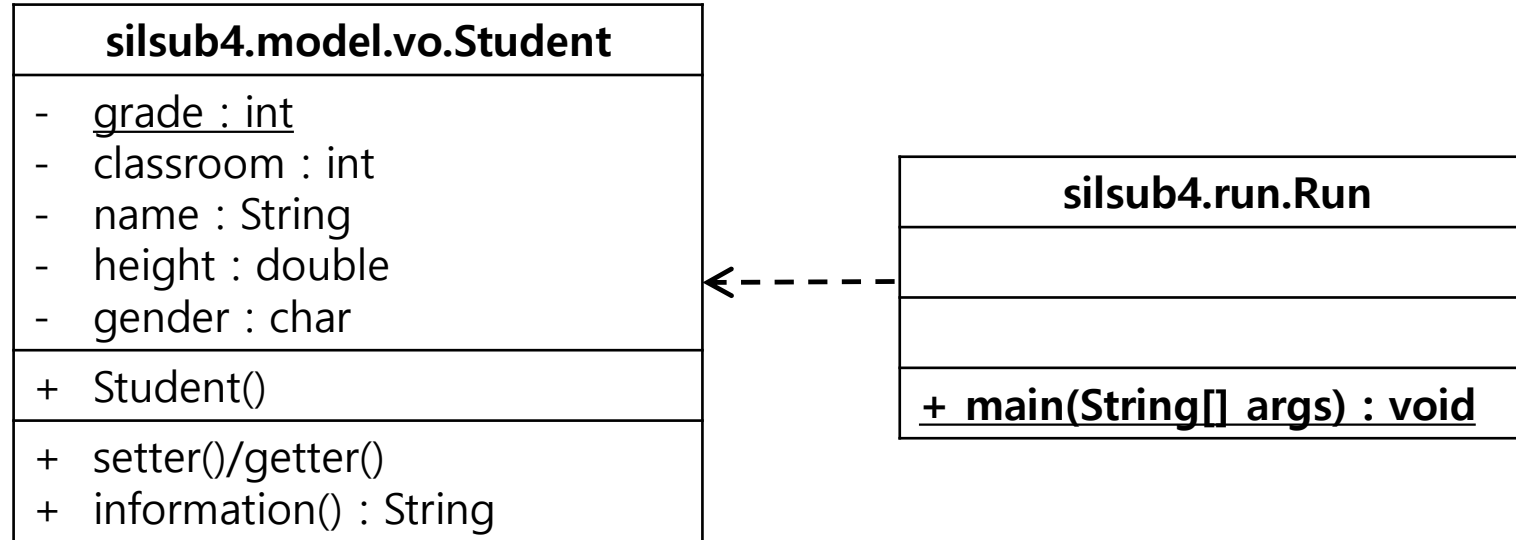
package	class	method	설명
silsub2.run	Run	<u><code>+ main(args:String[]) : void</code></u>	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Product type의 객체를 생성하고 setter 메소드를 이용하여 값 초기화 후 information()을 이용해 출력

▶ 실습문제3



package	class	method	설명
silsub3.run	Run	<u>+ main(args:String[]) : void</u>	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Circle type의 객체를 생성 후 원의 둘레, 넓이 값 출력. incrementRadius() 메소드를 통해 반지름 1 증가 후, 다시 원의 둘레, 넓이 값 출력.

▶ 실습문제4



package	class	method	설명
silsub4.model.vo	Student		초기화 블록을 이용해 각 필드 초기화
silsub4.run	Run	<u>+ main(args:String[]) : void</u>	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Student 객체 생성 후 information()으로 정보 출력