

Betriebssysteme

Dateisysteme

Praktikum 8

Fachhochschule Bielefeld
Campus Minden
Studiengang Informatik

Beteiligte Personen:

Name	Matrikelnummer
Karsten Michael Tymann	1047529
Mirko Weidemann Kreitz	1048290
Oxana Zhurakovskaya	130157
Yuliia Dobranska	1093568

15. Juni 2016

Inhaltsverzeichnis

1	Aufgabe 1	3
1.1	Vorbereitung	3
1.2	Durchführung	3
1.3	Fazit	3

1 Aufgabe 1

Bearbeiten Sie die folgenden Aufgaben und protokollieren Sie Ihr Vorgehen mit- hilfe der Vorlage. Implementieren Sie ein C-Programm, das folgende Anforderungen erfüllt:

- Eine Datei wird zum Lesen geöffnet; anschließend wird zuerst die zweite Hälfte und dann die erste Hälfte des Dateiinhalts auf dem Bildschirm ausgegeben.
- Danach wird der Inhalt der Datei in eine neue Datei kopiert, wobei der Dateiname der Quell- und der Zielfeile dem Programm als Argument übergeben werden kann.
- Die letzten 10 Zeichen der ursprünglichen Datei werden ab der 11. Stelle der neuen Datei kopiert. Das Dateende der neuen Datei soll jetzt nach den verschobenen Daten sein (also nach dem 21. Zeichen).
- Der Inhalt der Datei soll auf dem Bildschirm ausgegeben werden.

1.1 Vorbereitung

Für testzwecke wir erstellen eine Datei mit text (gefühl mit generiertem text) *filecopy*

1.2 Durchführung

- Damit wir Dateinamen als argumente an unsere programm übergeben können, definieren wir in main Function die Parameter `main(int argc, char *argv[])`. Der Parameter `argc` beinhaltet anzahl der übergebenen Argumente + 1 (programm name) und `argv` beinhaltet alle übergebenen Argumente. Ab index 1 können wir auf die Argumenten Liste zugreifen. Als erste Argument erwarten wir Pfad zu Quelldatei und als zweites Argument erwarten wir Pfad zu Zielfeile. Die darauffolgende Argumente werden ignoriert
- wir prüfen ob genug Argumente übergeben wurde, wenn nicht, dann bricht das program ab.
- wenn alle benötigte Argumente vorhanden sind führt das program fort.
- wir definieren zwei Variablen, wo wir die Pfade für Quell- und Zielfeile speichern.

```
char * quelledatei;  
char * zieldatei;
```

1.3 Fazit