

课程链接: [CS224W: Machine Learning with Graphs](#)

课程视频: [【课程】斯坦福 CS224W: 图机器学习 \(2019 秋 | 英字\)](#)

目录

[1. SNAP简介](#)

[2. snap中方法的一些命名惯例](#)

[3. 基本教程](#)

[3.1 基本类型](#)

[3.2 向量类型 \(Vector type\)](#)

[3.3 哈希表类型 \(Hash Table Type\)](#)

[3.4 Pair Type](#)

[3.5 图和网络类 \(Basic Graph and Network Classes\)](#)

1. SNAP简介

[Stanford Network Analysis Platform \(SNAP\)](#) 是一种用于大型网络分析和操作的通用、高性能系统。

官方文档: <http://snap.stanford.edu/snappy/doc/reference/index-ref.html>

Github项目地址: <https://github.com/snap-stanford/snap-python>

SNAP提供超过70个网络数据集, 包括:

- **Social networks:** online social networks, edges represent interactions between people
- **Twitter and Memetracker :** Memetracker phrases, links and 467 million Tweets
- **Citation networks:** nodes represent papers, edges represent citations
- **Collaboration networks:** nodes represent scientists, edges represent collaborations (co-authoring a paper)
- **Amazon networks :** nodes represent products and edges link commonly co-purchased products

snap.py的安装:

```
# for Windows  
pip install snap-stanford
```

其他系统的安装方式可以看[官网的介绍](#)。

2. snap中方法的一些命名惯例

Variable types/names:

- **...Int**: an **integer** operation, variable: **GetValInt()**
- **...Flt**: a **floating** point operation, variable; **GetValFlt()**
- **...Str**: a **string** operation, variable; **GetDateStr()**

Classes vs. Graph Objects:

- **T...**: a **class type**; **TUNGraph**
- **P...**: type of a **graph object**; **PUNGraph**

Data Structures:

- **...V**: a **vector**, variable **TIntV InNIdV**
- **...VV**: a vector of vectors (i.e., a matrix), variable **FltVV**
TFltVV ... a matrix of floating point elements
- **...H**: a **hash table**, variable **NodeH**
TIntStrH ... a hash table with **TInt** keys, **TStr** values
- **...HH**: a hash of hashes, variable **NodeHH**
TIntIntHH ... a hash table with **TInt** key 1 and **TInt** key 2
- **...Pr**: a **pair**; type **TIntPr**
- **Get...**: an **access** method, **GetDeg()**
- **Set...**: a **set** method, **SetXYLabel()**
- **...I**: an **iterator**, **NodeI**
- **Id**: an **identifier**, **GetUId()**
- **NId**: a **node identifier**, **GetNId()**
- **EId**: an **edge identifier**, **GetEId()**
- **Nbr**: a **neighbor**, **GetNbrNId()**
- **Deg**: a **node degree**, **GetOutDeg()**
- **Src**: a **source node**, **GetSrcNId()**
- **Dst**: a **destination node**, **GetDstNId()**

3. 基本教程

[教程官网](#)

[官方文档](#)——官网的基本教程只是对一些基本操作进行了介绍，具体的一些函数和方法在官方文档中有比较详细的阐述。

3.1 基本类型

在snap中，有三个基本类型：

TInt : Integer

TFlt : Float

TStr : String

```
i = snap.TInt(10)
print(i.Val)
...

out:
10
...
```

Note: do not use an empty string "" in TStr parameters

3.2 向量类型 (Vector type)

Vector—**Sequences** of values of the **same type**

新的元素可以增加在队尾，同时支持可以访问和设置向量中元素的值。

在声明vecctor时，通常使用 `T<type_name>V`。例如 `v = snap.TIntV()` 为声明一个数据类型为 `Int` 的向量。

```
# Create an empty vector 创建一个空向量
v = snap.TIntV()
# Add elements 增加元素
v.Add(1)
v.Add(2)
v.Add(3)
v.Add(4)
v.Add(5)
# Print vector size 输出向量的维度
print(v.Len())
'''out:
5
...

# Get and set element value 可以访问和设置向量中元素的值
print(v[3])
```

```

'''out:
4
...

v[3] = 2 *v[2]
print(v[3])
'''out:
6
...

# print vector elements 输出向量的元素
for item in v:
    print(item)
'''out:
1
2
3
6
5
...

for i in range(0, v.Len()):
    print(i, v[i])
'''out:
0 1
1 2
2 3
3 6
4 5
...

```

3.3 哈希表类型 (Hash Table Type)

一系列的键值对 (key, value) pairs

Keys必须为同一类型，values必须为同一类型，但是key和value可以为不同的数据类型。

支持增加新的(key, value) 键值对

可以通过访问key来获取或者修改相应的value

在声明哈希表类型时，通常会使用 `T<key_type><value_type>H`，例如 `TIntStrH` 就声明了一个哈希表，key的数据类型为 `Int`，value的数据类型为 `Str`。

```

##### Hash Table Type
# Create an empty tatble
h = snap.TIntStrH()
# Add elements
h[5] = "apple"
h[3] = "tomato"
h[9] = "orange"
h[6] = "banana"
h[1] = "apricot"
# print table size
print(h.Len())
'''out:
5
...

# Get element value
print("h[3]=", h[3])
'''out:
h[3]= tomato
...

# Set element value
h[3] = "peach"
print("h[3]=", h[3])
'''out:
h[3]= peach
...

# print table elements
for key in h:
    print(key, h[key])
'''out:
5 apple
3 peach
9 orange
6 banana
1 apricot
...

```

需要注意的是，在哈希表中，每个Key都有一个KeyId，Key是由用户创建的，KeyId是由程序自己分配的。例如在上面的表中，Key 3的KeyId是1，因为它是第二个键值。

```
# print KeyId
print(h.GetKeyId(3))
'''out:
1
...
'''
```

3.4 Pair Type

(value1, value2)
value1的数据类型可以和value2的不一致。
可以访问两个value的值

在声明Pair类型时，通常会使用 `T<type1><type2>Pr`，例如 `TIntStrPr` 就声明了一个Pair，第一个value的数据类型为 `Int`，第二个value的数据类型为 `Str`。

```
##### Pair Type
# create a Pair
p = snap.TIntStrPr(1, "one")
# print pair values
print(p.GetVal1())
'''out:
1
...

print(p.GetVal2())
'''out:
one
...
'''
```

Pair类型可以和Hash Table类型以及Vector类型进行组合：

- **TIntStrPrV**: a vector of (integer, string) pairs
- **TIntPrV**: a vector of (integer, integer) pairs
- **TIntPrFltH**: a hash table with (integer, integer) pair keys and float values

3.5 图和网络类 (Basic Graph and Network Classes)

TUNGraph：无向图

TNGraph：有向图

TNEANet：在节点和边上具有属性的多重图

Graph classes in SNAP:

- `TUNGraph`: undirected graphs (single edge between an unordered pair of nodes)
- `TNGraph`: directed graphs (single directed edge between an ordered pair of nodes)

Network classes in SNAP:

- `TNEANet`: directed multigraphs (multiple directed edges between an ordered pair of nodes) with attributes for nodes and edges

在snap.py中，如果要使用图或者网络的具体实例，则要相对应地使用 `PUNGraph`、`PNGraph` 和 `PNEANet`。

Snap.py does not directly use instances of the graph and network classes, but utilizes smart pointers to those instances instead. The actual instances in the Python program are of type `PUNGraph`, `PNGraph`, or `PNEANet` and correspond to `TUNGraph`, `TNGraph`, and `TNEANet`, respectively.

In general, if you need to call a class method, use T and if you need to specify an instance type, use P.

例如：

```
G1 = snap.TNGraph.New()
G2 = snap.GenRndGnm(snap.PNGraph, 100, 1000)
```

图的建立

```
##### Graph Creation
# create directed graph
G1 = snap.TNGraph.New()
# Add nodes before adding edges
G1.AddNode(1)
G1.AddNode(5)
G1.AddNode(12)

G1.AddEdge(1, 5)
G1.AddEdge(5, 1)
G1.AddEdge(5, 12)

# Create undirected graph, directed network
G2 = snap.TUNGraph.New()
N1 = snap.TNEANet.New()
```

遍历图中的节点和边：

```

##### Graph Traversal
# Traverse nodes
for NI in G1.Nodes():
    print("node id %d, out-degree %d, in-degree %d" % (NI.GetId(), NI.GetOutDegree(), NI.GetInDegree()))
'''out:
node id 1, out-degree 1, in-degree 1
node id 5, out-degree 2, in-degree 1
node id 12, out-degree 0, in-degree 1
...

# Traverse edges
for EI in G1.Edges():
    print("(%d, %d)" % (EI.GetSrcNId(), EI.GetDstNId()))
'''out:
(1, 5)
(5, 1)
(5, 12)
...

# Traverse edges by nodes
for NI in G1.Nodes():
    for DstNId in NI.GetOutEdges():
        print("edge (%d %d)" % (NI.GetId(), DstNId))
'''out:
edge (1 5)
edge (5 1)
edge (5 12)
...

```

图的存储和加载

```

##### Graph save and loading
# Save text
snap.SaveEdgeList(G1, "test.txt", "List of edges")
# Load text
G2 = snap.LoadEdgeList(snap.PNGraph, "test.txt", 0, 1)
# Save binary
FOut = snap.TFOut("test.graph")
G2.Save(FOut)
FOut.Flush()
# Load binary
FIn = snap.TFIn("test.graph")
G4 = snap.TNGraph.Load(FIn)

```


可以看到存储的text文件如下:

```
# Directed graph: test.txt
# List of edges
# Nodes: 3 Edges: 3
# FromNodeId    ToNodeId
1                5
5                1
5                12
```