# “指上谈兵”简要文档

一、游戏场景的美化

1.项目使用的背景图片来自<https://kenney.nl/>。

2.项目的个性化游戏名称字体的制作<http://www.diyiziti.com/>。

3.图片的背景透明<https://www.aigei.com/bgremover/>

4.精灵表单的制作<https://www.toptal.com/developers/css/sprite-generator>（需要VPN）

5.项目图标的选择<https://www.iconfont.cn/>

6.游戏音效<https://freesound.org/>

二、游戏玩法

1.新手教学模式：根据提示完成所有字母的练习。

2.练习模式：自行导入一个文件进行打字练习。

3.娱乐模式：可选择游戏难度和字母列表，通过输入正确的字母来击破上升的气球。气球上升的位置超过屏幕上方时，右上角的小气球就会消失一个，一旦小气球全部消失，游戏结束。

4.测速模式：用户可选择测速的时间，在所选择的时间内进行打字，时间到开始结算用户的打字速度。