

Práctica 3

Algoritmos Greedy

ÓSCAR BERMÚDEZ,
FRANCISCO DAVID CHARTE,
IGNACIO CORDÓN,
JOSÉ CARLOS ENTRENA,
MARIO ROMÁN
Universidad de Granada
4 de abril de 2014

Resumen

Índice

1. Terminales de venta	2
1.1. Implementación	2

1. Terminales de venta

1.1. Implementación

Implementamos en Ruby la heurística pedida. *#!/usr/bin/env ruby*
encoding: utf-8

```
def cambio (monedas, precio)
  vuelta = []

  monedas.sort.reverse.each { |moneda|
    numero_monedas = precio / moneda
    precio = precio - numero_monedas*moneda

    vuelta.push [moneda, numero_monedas]
  }

  return vuelta
end
```