

Міністерство освіти і наука України
Тернопільський національний технічний університет
Імені Івана Пулюя

Кафедра комп'ютерних систем та
мереж

Лабораторна робота № 3
З дисципліни “Програмування мовою JAVA”
на тему “Операції з стрічками”

Виконав(ла):
студент групи СІс-21
Підлатюк Денис Іванович

Перевірив(ла):
Луцків Андрій Мирославович

Тернопіль 2025

2. Теоретичні відомості

2. Проаналізувати стрічку, яка задана аргументом командного рядка і замінити в ній усі приголосні літери
(обрано 2 варіант через недостатню кількість варіантів)

3. Виконання завдання

1. Створюємо новий файл та реалізовуємо логіку заміни приголосних букв на якийсь символ

Код ConsonantReplacer.java

```
public class ConsonantReplacer {

    /**
     * Перевіряє, чи символ є приголосною
     * буквою (латиниця або кирилиця).
     */
    public static boolean isConsonant(char
c) {
        c = Character.toLowerCase(c);
        return
        (("bcdfghjklmnpqrstvwxyz".indexOf(c) >= 0)
|| // латинські приголосні

        ("бвггджзйклмнпрстфхцщ".indexOf(c) >= 0));
        // українські приголосні
    }

    /**
     * Замінює усі приголосні символи у
     * вхідному рядку на '*'.
     */
    public static String
replaceConsonants(String input) {
        StringBuilder result = new
StringBuilder();
```

```

        for (char ch : input.toCharArray())
        {
            if (isConsonant(ch)) {
                result.append('*');
            } else {
                result.append(ch);
            }
        }
        return result.toString();
    }
}

```

Код MainReplace.java

```

public class MainReplace {
    public static void main(String[] args) {
        if (args.length == 0) {
            System.out.println("Будь ласка,  
передайте рядок як аргумент командного  
рядка.");
            return;
        }

        String input = args[0];
        String result =
        ConsonantReplacer.replaceConsonants(input);

        System.out.println("Оригінальний  
рядок: " + input);
        System.out.println("Модифікований  
рядок: " + result);
    }
}

```

2. Запускаємо програму, вказавши речення у параметрах запуску. Важливо обвести параметри в лапки, щоб програма розуміла, що це рядок і охопила речення повністю. (рис.1)

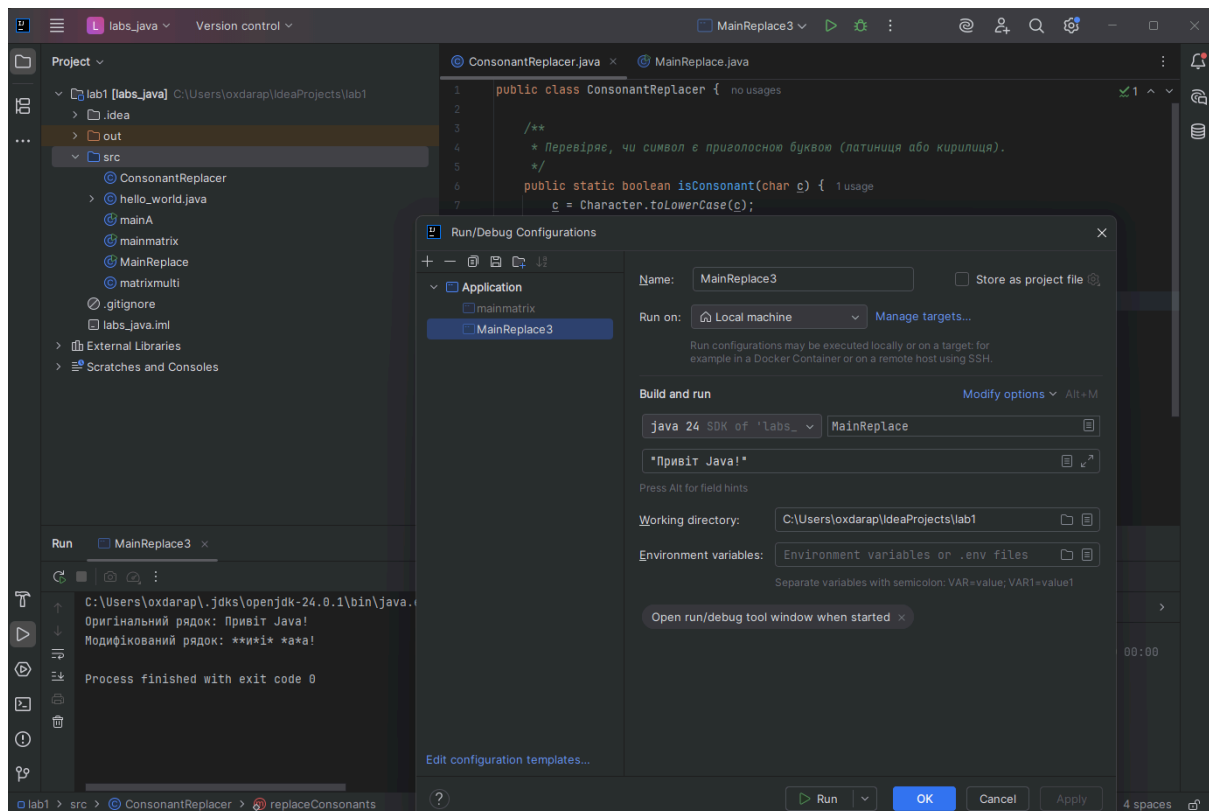


Рисунок 1 - Результат виконання

Висновок

Під час виконання лабораторної роботи було освоєно базові навички із роботою над стрічками.