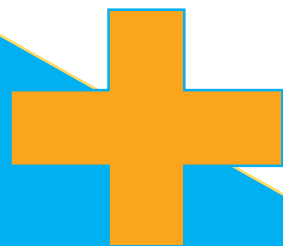




Caruaru - PE



SCRATCH DAY



ARDUINO  
DAY 2018



O Arduino Day foi criado para divulgar a plataforma Arduino no mundo inteiro. O evento acontecerá pela quarta vez em Caruaru-PE. Dessa vez junto com o primeiro Scratch Day e juntos sob o nome de Oxente Day. A edição de 2018 acontecerá no dia 12 de maio e contará com palestras, oficinas, competições, demonstrações e muito mais.



SCRATCH DAY



# Arduino Day

O evento acontece em comemoração ao aniversário do Arduino, que completa 14 anos em 2018.

São reunidas centenas de pessoas para celebrar em grande estilo o aniversário da pequena plataforma de prototipagem eletrônica de código aberto que reúne componentes de hardware e software permitindo criar robôs, carros, pequenos dispositivos eletrônicos, automatizar completamente uma casa e diversas outras coisas a depender da criatividade do usuário. O Arduino foi criado em 2004 como um projeto voltado para os estudantes do Instituto de Design Interativo de Ivrea, na Itália. Um dos fundadores do projeto é Massimo Banzi, que era professor em Ivrea. A ideia era criar uma alternativa de plataforma de hardware e software para o curso que fosse mais barata e mais simples de usar. Uma tese sobre hardware do estudante colombiano Hernando Barragan contribuiu para o projeto da plataforma e, uma vez completada, os pesquisadores trabalharam para torná-la menor, mais barata e disponível na forma open source.

Arduino é uma ferramenta para criar dispositivos eletrônicos que são controlados por um software escrito numa linguagem de programação específica que é instalada num computador. O programa é criado no computador e transferido para o dispositivo que utiliza a placa Arduino. Equipamentos feitos com Arduino podem captar sinais do meio ambiente, como temperatura ou movimento, por exemplo, ou executar tarefas e transformar-se em objetos de arte, brinquedos ou acessórios.

No Brasil haverá 58 eventos para celebrar a data, e você pode encontrar os endereços de todos eles no site <http://day.arduino.cc> e conferir as agendas de cada um.





# SCRATCH DAY



O Scratch Day é uma rede global de eventos nos quais as pessoas se reúnem para celebrar o [Scratch](https://scratch.mit.edu/), a plataforma de programação gratuita e comunidade online para crianças. Os eventos do Scratch Day reúnem jovens da comunidade Scratch para que eles compartilhem projetos, aprendam uns com os outros, e deem as boas-vindas aos recém-chegados.

No ano passado, foram mais de mil eventos em todo o mundo. A comemoração deste ano é 12 de maio de 2018.

Esse será o primeiro Scratch Day realizado em Caruaru, mas o Scratch já é utilizado por aqui desde 2015 e este ano passou a ser utilizado na rede municipal de ensino através do projeto “Letramento em Programação” do Instituto Ayrton Senna.





## Arduino Day Caruaru



O Arduino Day Caruaru aconteceu pela primeira vez em 2015 no Colégio Diocesano de Caruaru, sob a organização de Adeilsa Ferreira e Diógenes Souza (professores da instituição), com o intuito de movimentar, juntar e provocar as pessoas da cidade no sentido de apresentar a plataforma e suas diversas possibilidades. A surpresa foi encontrar no evento pessoas de outros estados que foram atraídos pela exclusividade do evento. O público alvo do evento tem sido as pessoas envolvidas com educação, tecnologia e empreendedorismo, curiosos, entusiastas e público em geral.

O evento conta com palestras, mini-cursos, exposição de projetos, oficinas e rodas de conversa.

Nos anos de 2015, 2016 e 2017 foram ofertadas 270 inscrições (totalmente gratuitas, pois esta é a filosofia do evento) e as inscrições foram esgotadas rapidamente. Esse ano abriremos apenas 200 vagas, devido a capacidade do novo local que será o Armazém da Criatividade.

## **Parcerias**

**Devido aos custos gerados pela qualidade e abrangência do evento, estamos buscando parceiros com o intuito de haver trocas importantes tanto para o evento como para os parceiros.**

**Essas parcerias acontecerão por meio de permutas em que empresas do ramo educacional, publicitário, tecnológico-eletrônico, alimentício e áreas afins podem contribuir com produtos, serviços ou contribuição financeira (para ajuda de custo dos palestrantes) e em contrapartida terão suas marcas divulgadas junto à do evento em cartazes afixados em universidades públicas e privadas, panfletos e materiais gráficos do evento, sites de notícias e páginas em redes sociais. Os parceiros poderão expor banner's e demais materiais de divulgação dentro do evento, e se a empresa for do ramo comercial poderá montar pequeno stand com produtos relacionados à temática do evento e será citada durante os agradecimentos ao longo do evento.**

**A contribuição financeira para a ajuda de custos com os palestrantes ficou no valor de R\$250,00 (Duzentos e cinquenta reais)**





# Possíveis Permutas

## Veículos de Comunicação

Backdrop e cobertura fotográfica

## Gráficas

Pastas, crachás, cartazes e adesivos

Brindes: camisetas, canecas, botons...

## Empresas do ramo alimentício

Almoço para 10 Palestrantes

Welcome Coffee Junino

Máquina de café expresso

## Empresas de eletrônica e informática

Brindes

Materiais para oficinas e workshops







<https://oxenteday.github.io>



<https://www.facebook.com/arduino-daycaruaru/>