



Max Bielka

curriculum vitae

Ausbildung

- 2014-09 – **Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung** 3 Jahre Ausbildung abgekürzt auf 18 Monate, BBS
2016-01 GuT, Trier

Arbeitserfahrung

- 2024-11 – **Solution Manager**, NORDCLOUD - AN IBM COMPANY, Gütersloh - Homeoffice
Now Solution Manager
○ Solution Manager for Cloud
- Arbeit an Deals in der Größenordnung 500k - 10 mio. für die DACH Region
- 2023-04 – **Solutions Architekt**, FUJITSU SERVICES, Hannover
Jetzt Solutions Architekt BACS
○ Solutions Architekt für Microsoft Azure Cloud Native Development
- Lead Architekt für SAP on Azure Proof of Concept
- Cloud Transition von private Cloud Umgebung
- Cloud native consulting für unsere Kunden
- 2022-02 – **Software Architekt**, GEA FARMING TECHNOLOGIES GMBH, Bönen
2023-03 Software Architekt
○ Produktentwicklung Melksysteme
- Schnittstelle zwischen PO/PM für technische Spezifikationen
- Technische Entscheidungen für unsere code Architektur
- SCRUM Master Aktivitäten, um Team Zusammenhalt zu wahren
- Erweiterter Support an andere Teams / Projekte
- 2021-01 – **Senior Software Engineer**, GEA FARMING TECHNOLOGIES GMBH, Bönen
2022-01 Software Engineering
○ Produkt Entwicklung Herd Management System
- Entwicklung, Support und Integration eines Herdenmanagement Produkts in einem SCRUM Team
- Full Stack Software Engineering Spring Boot Backend, Angular Frontend
- CI/CD Jenkins + Azure DevOPS
- 2016-11 – **Software Engineer**, ARVATO DISTRIBUTION SCS-IT, Gütersloh
2020-12 Software Engineering
○ Produktentwicklung WCS (Warehouse Control System)
- Entwicklung, Support und Integration der WCS Produkte
- Full Stack Software Engineering
- Globale Warehouse Integration in 26 Warehäusern Weltweit
- Continuous Integration / Continuous Deployment Azure DevOPS
- Unterstützung SCS-IT USA vor Ort (mehrfach)
○ AI Entwicklung Udacity Bertelsmann Challenge Course
- Entwicklung von Neuronalen Netzen mit pytorch in python3
- 2016-02 – **Software Entwickler**, OPC CARDSYSTEMS GMBH + IPROLUX S.A.R.L., Wasserbillig
2016-10 Softwareentwicklung
○ Full Stack Entwicklung POS (Point Of Sales) Systeme
- 2014-09 – **Ausbildung Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung**, OPC CARDSYSTEMS GMBH + IPROLUX
2016-01 S.A.R.L., Trier
Hauptaufgabengebiet: Projektbearbeitung, Projektausführung
○ Full Stack Entwicklung POS (Point Of Sales) Systeme