NetworkStream

Socket.getStream

با استفاده از tcpClient یدونه سوکت میسازیم بعد با network stream استریم میگیریم از سوکوت و بعد اقدام به خواندن و نوشتن میکنیم که عکس زیر توضیحاتی در مورد آن میدهد و

The **GetStream** method returns a NetworkStream

TcpClient.Getstream()

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.net.sockets.networkstream?view=net-6.0