

BAZAAR必要資料一覧（2021/10/28時点）

- A_アンケート1（チーム分け用）
- B_アンケート2（BAZAARプレイ後）
- C_アンケート3（ゲーミング終了後）
- D_ゲーミング概要説明資料（BAZAARプレイ前に配布・説明）
 - ゲーミング全体の流れ説明。
 - BAZAARのルールや目的の説明。
 - 物語をつくるコツ（アイデアのお手本も）。
- E_物語作成用の様式
 - 衣服のプロファイル・ワークシート
 - なるべく自分が持っている服をモチーフにしましょう。（どうしてもダメなら架空でもいい）
 - 主人公のキャラクターシート
 - 主人公の設定を書き込む。
 - 物語を書き込む様式（チームの他のメンバーと作業を分担したり共有したりすることがしやすいように）
 - 単に「○○字以内にまとめなさい」というような指示だと、「作文の宿題」になってしまふ。作文はみんな嫌いだし、個人作業になってしまいがち。アイデアを出し合うのが楽しくなるような工夫を！
- F_ディブリーフィング要領説明資料（ディブリーフィング前に配布・説明）
 - 議題の説明。
 - 議論の進め方説明（特に進行役に読んでもらう用）。
- G_ディブリーフィング書記の記録用紙。

【参考】ゲーミング全体の流れ



