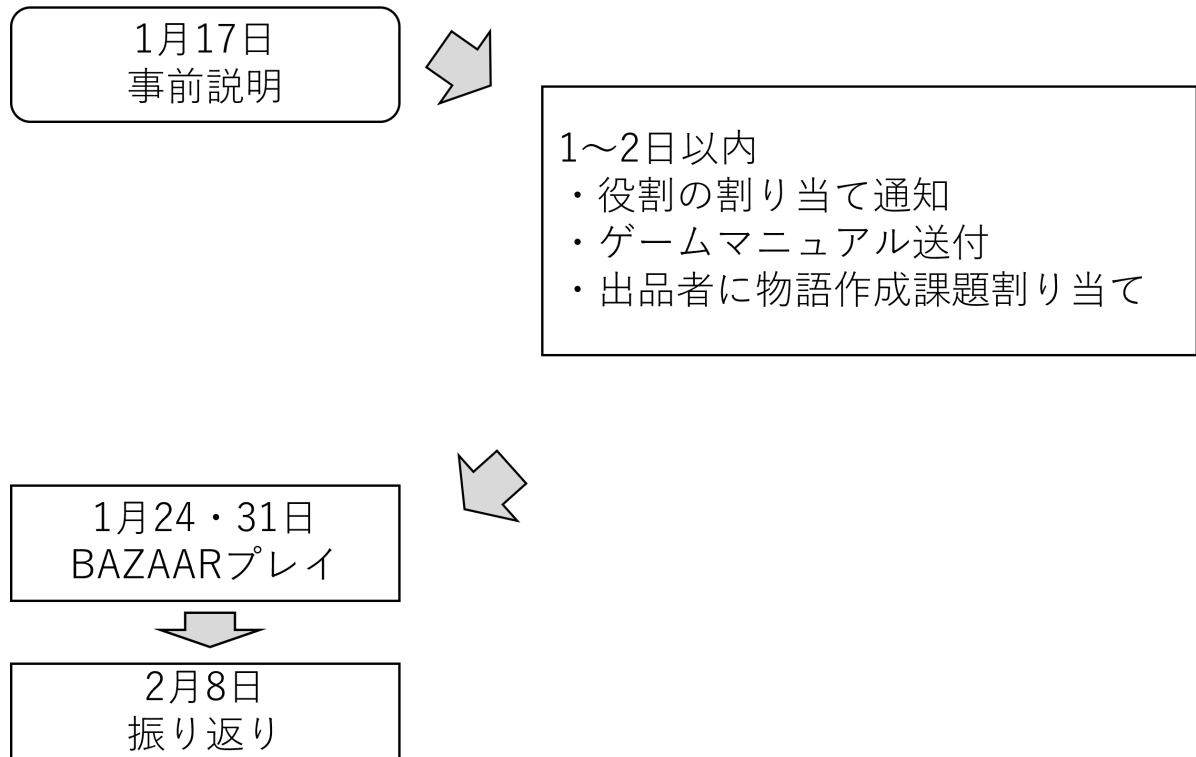


## ゲーミング全体の流れ

---

【教室で実施】

【メールで連絡】



- 図にある「ゲームマニュアル」というのは、E1～E4の資料を指す。

## タイムスケジュール

---

### 1/17 事前説明

- 1630- 事前説明
  - 木村先生が説明。小山田はサポートで待機（Teamsで）。
- 1700- アンケート実施
  - google formで実施？ Teamsの方が良い？
  - できれば授業中に回答・提出

### 1/24 ゲーム1回目

### 1/31 ゲーム2回目

### 2/8 ディブリーフィング（振り返り）

## 必要資料一覧

---

- A\_アンケート1（役割分担用）(Googleフォーム) **1月17日実施**（ほぼ完成
- B\_アンケート2（BAZAARプレイ後）(Googleフォーム)**1月31日実施**（ほぼ完成
- C\_アンケート3（ゲーミング終了後）(Googleフォーム)**2月8日実施**（ほぼ完成
- D\_ゲーミング概要説明資料（pdf） **1月17日使用**（ほぼ完成
  - ゲーミングの趣旨と全体の流れ説明。
- E1\_出品者用シート（ppt） **1月18日頃までにプレイヤーに送る**（ほぼ完成
- E2\_受け手用シート（ppt） **1月18日頃までにプレイヤーに送る**（ほぼ完成
- E3\_出品者用ゲームマニュアル（ppt） **1月18日頃までにプレイヤーに送る**（ほぼ完成
- E4\_受け手用ゲームマニュアル（ppt） **1月18日頃までにプレイヤーに送る**（ほぼ完成
- F\_ディブリーフィング要領説明資料（ディブリーフィング前に配布・説明）(pdf) **2月8日実施**  
ほぼ完成