

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИТМО»**

Отчёт по практической работе №1

Дисциплина: “Имитационное моделирование робототехнических систем”

Автор: Балакин А.Р.

Вариант: 6

Факультет: СУиР

Преподаватель: Ракшин Е.А.



Санкт-Петербург, 2025

Входные данные

a	b	c	d
6.58	-10	3.09	-4.7

Задание

а) Аналитическое решение системы

$$6.58x'' - 10x' + 3.09x = -4.7$$

Характеристическое уравнение:

$$6.68\lambda^2 - 10\lambda + 3.09 = 0$$

Дискриминант: $D = 17.4352$

Корни:

$$\lambda_1 = 0.432; \lambda_2 = 1.094$$

Частное решение:

$$x_0 = \frac{d}{c} = -1.521$$

В итоге:

$$x(t) = C_1 e^{1.094t} + C_2 e^{0.432t} - 1.521$$

Найдем значения коэффициентов C_1 и C_2 . Положим нулевые начальные условия и рассчитаем:

$$\begin{aligned}C_1 + C_2 - 1.521 &= 0 \\1.094C_1 + 0.432C_2 &= 0\end{aligned}$$

После преобразований получаем: $C_1 = -0.999$; $C_2 = 2.521$

Итоговое уравнение:

$$x(t) = -0.999e^{1.094t} + 2.521e^{0.432t} - 1.521$$

b) Решение с помощью интеграторов

Для выполнения данного задания воспользуемся данным в репозитории файлом с кодом для трех интеграторов: явного и неявного методов Эйлера и метода Рунге-Кутты. Для этого изменим метод `pendulum_dynamics(x)` (нейминг изначального файла будет сохранен).

```
4 def pendulum_dynamics(x):
5
6     a = 6.58
7     b = -10
8     c = 3.09
9     d = -4.7
10
11     theta = x[0]
12     theta_dot = x[1]
13
14     theta_ddot = (d - c*theta - b*theta_dot)/a
15
16     return np.array([theta_dot, theta_ddot])
```

Рисунок 1 - Откорректированный метод `pendulum_dynamics(x)`

Далее необходимо добавить построение графика численного решения.

```
def analytic_solution(x0, Tf, h):  
    t = np.arange(0, Tf + h, h)  
    x_hist = np.zeros((len(x0), len(t)))  
    x_hist[:, 0] = x0  
  
    for k in range(len(t) - 1):  
        x_hist[0, k + 1] = -0.999*np.exp(1.094*t[k+1])+2.521*np.exp(0.432*t[k+1])-1.521  
        x_hist[1, k + 1] = -0.999*1.094*np.exp(1.094*t[k+1])+2.521*0.432*np.exp(0.432*t[k+1])  
  
    return x_hist, t
```

Рисунок 2 - Построение численного решения

Проведем три эксперимента, уменьшая h на порядок.

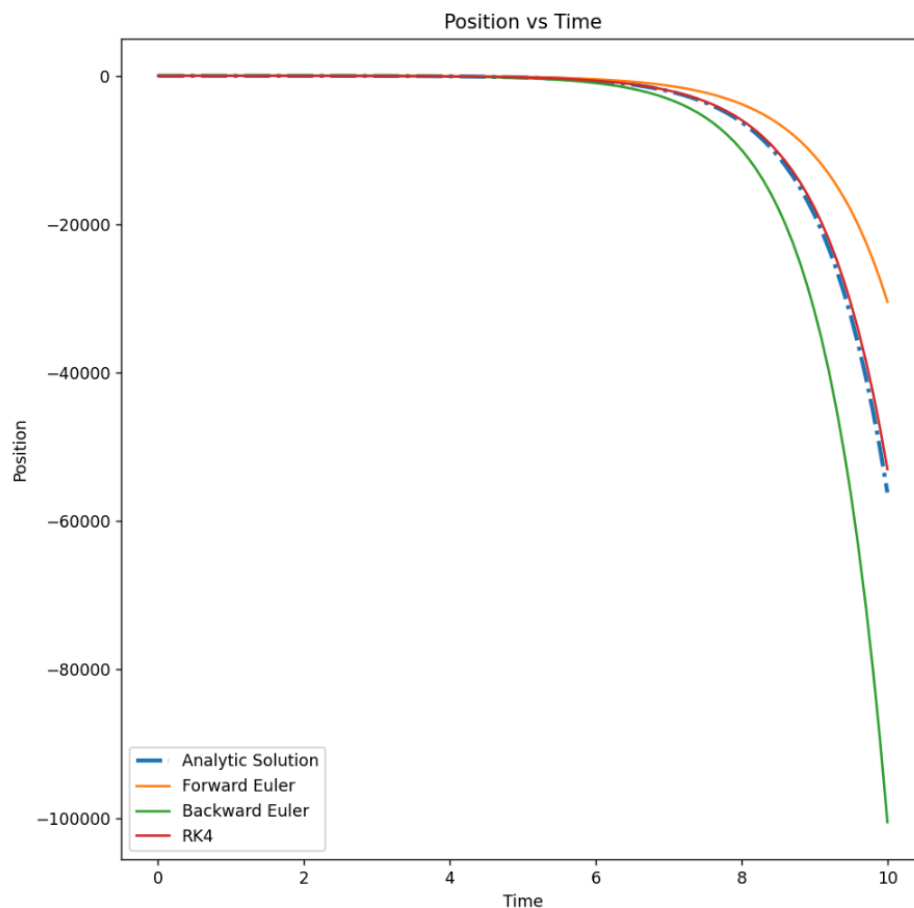


Рисунок 3 - Графики положения при $h = 0.1$

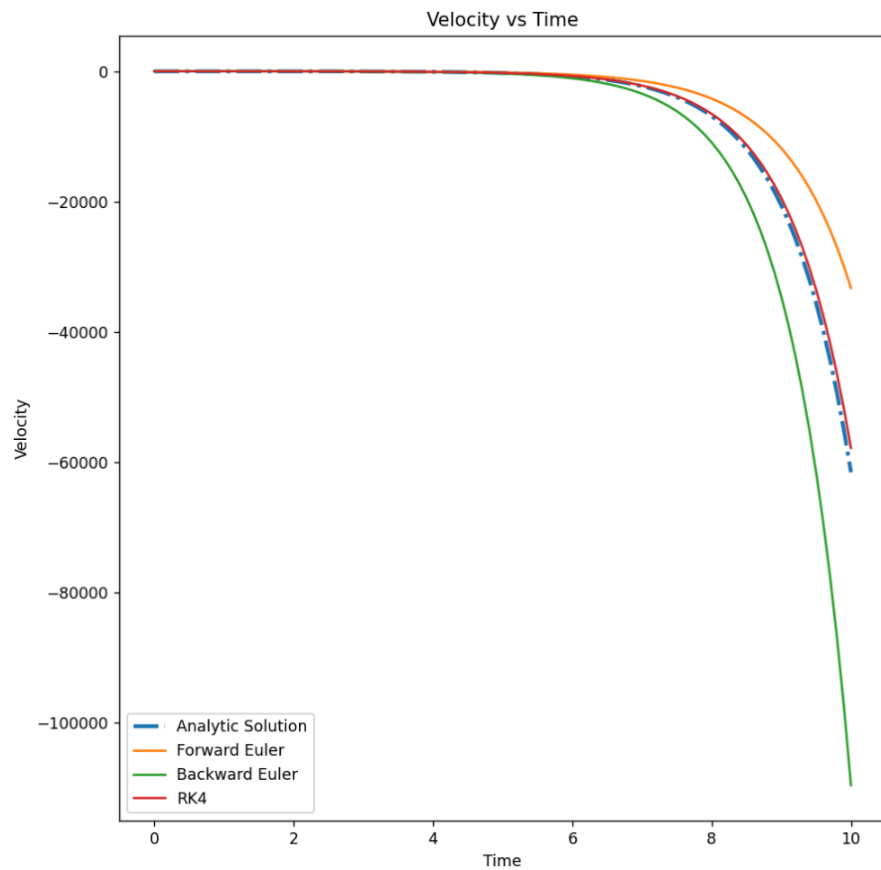


Рисунок 4 - Графики скоростей при $h = 0.1$

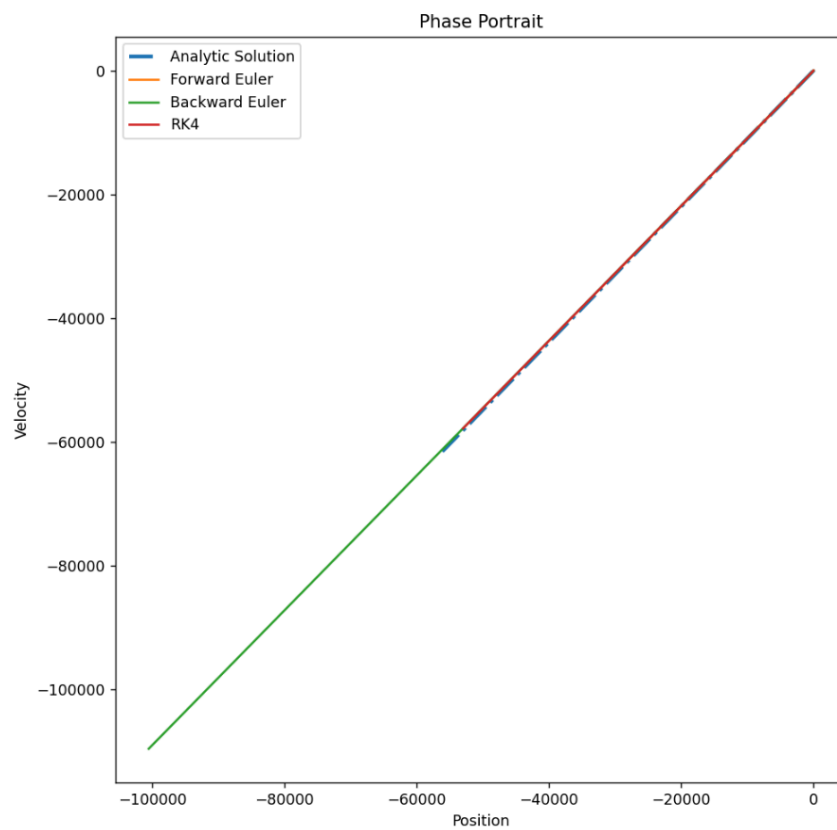


Рисунок 5 - Графики фазовых портретов при $h = 0.1$

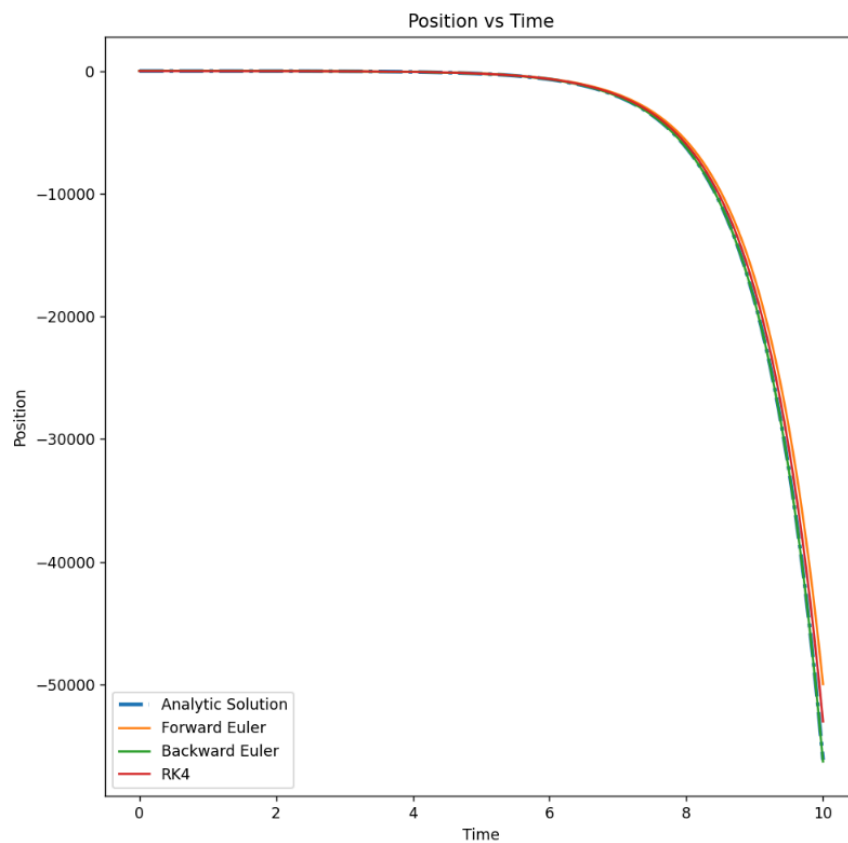


Рисунок 6 - Графики положения при $h = 0.01$

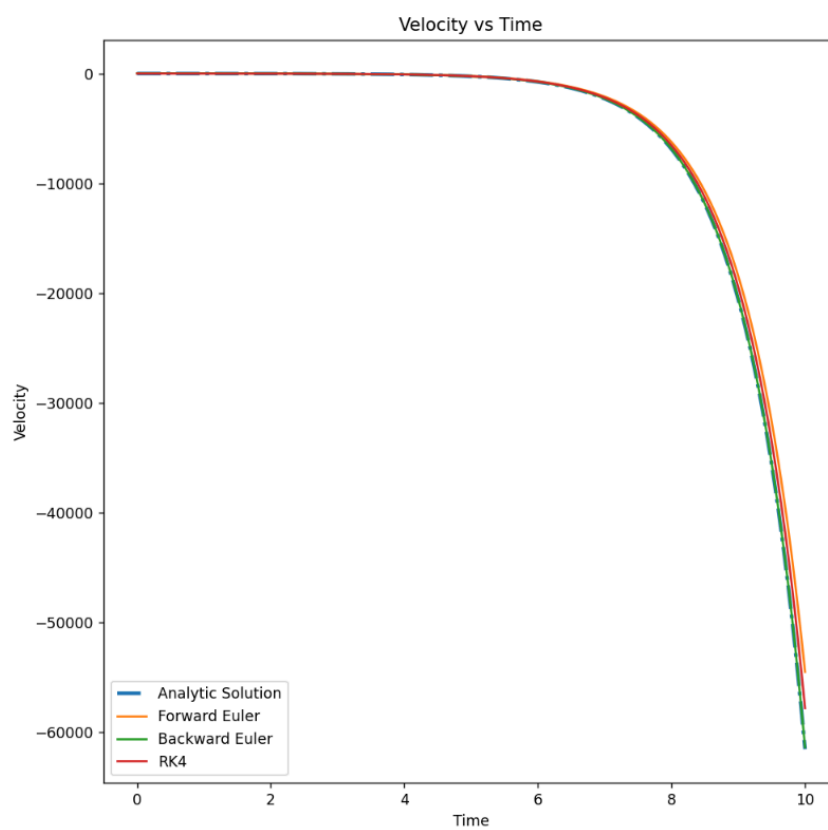


Рисунок 7 - Графики скоростей при $h = 0.01$

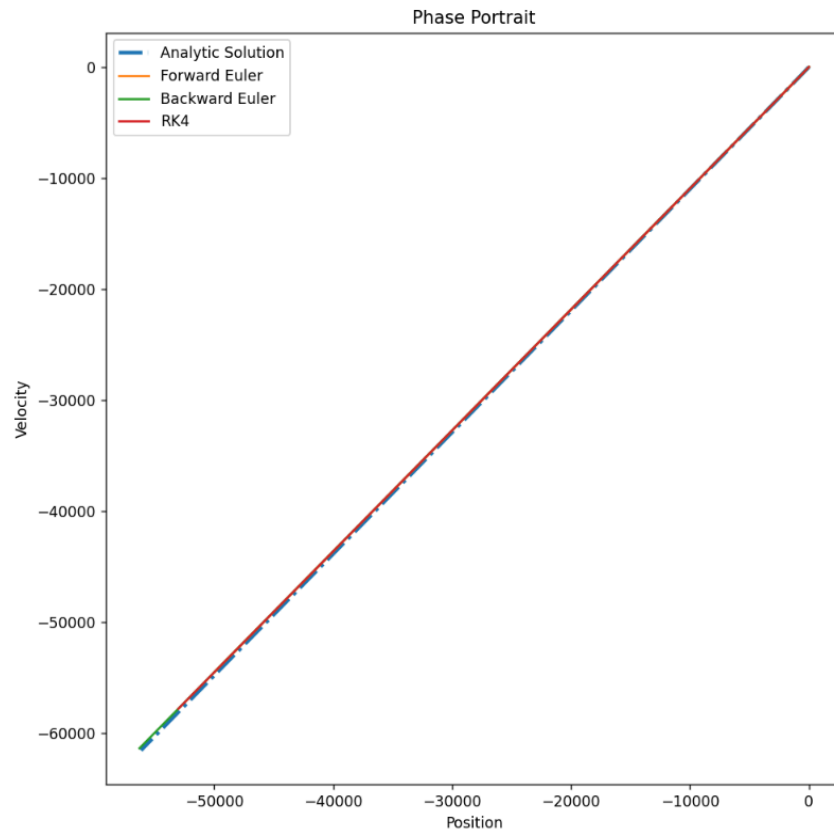


Рисунок 8 - Графики фазовых портретов при $h = 0.01$

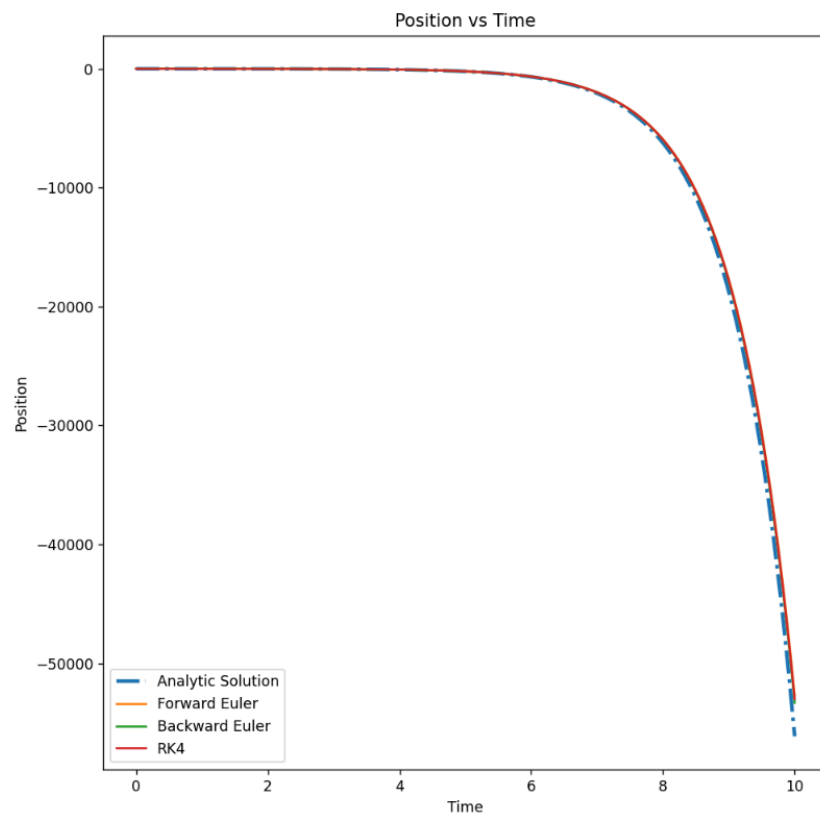


Рисунок 9 - Графики положения при $h = 0.001$

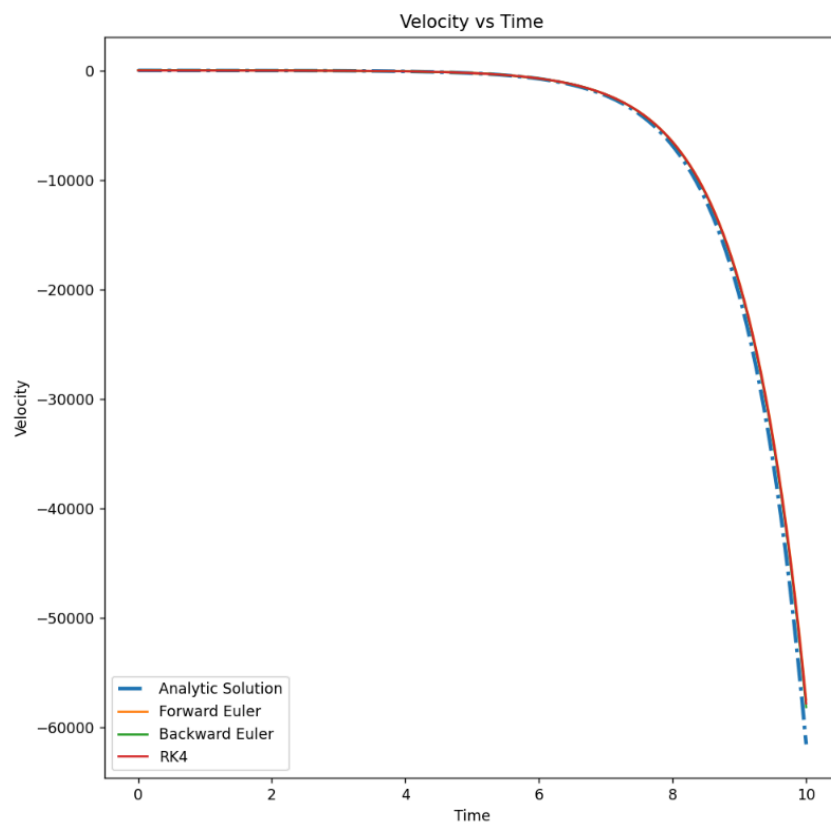


Рисунок 10 - Графики скоростей при $h = 0.001$

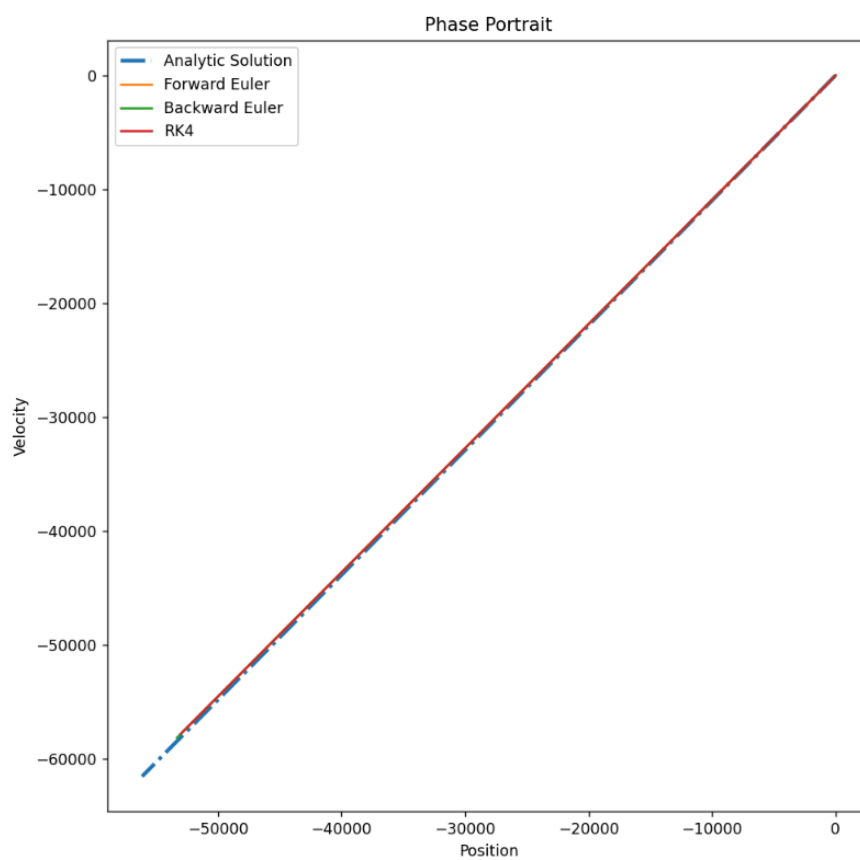


Рисунок 11 - Графики фазовых портретов при $h = 0.001$

Смею предположить, что из-за округлений при расчетах немного хромает точность построения аналитического решения, однако даже несмотря на это можно сделать определенные выводы, анализируя полученные графики.

При наибольшем шаге $h = 0.1$ точнее всего к аналитическому решению приближается метод Рунге-Кутты четвертого порядка, в то время как при наименьшем шаге $h = 0.001$ все три метода демонстрируют достаточно точное решение. В среднем, при изменении шага h наиболее стабильным остается метод Рунге-Кутты четвертого порядка.

Полученные результаты сходятся с теоретической информацией: все методы так или иначе с течением времени накапливают ошибку, однако если для явного и неявного методов Эйлера ошибка прямо пропорциональна шагу h , то в случае Рунге-Кутты четвертого порядка ошибка будет кратно меньше.

С одной стороны достаточно очевидно, что чисто технически метод Рунге-Кутты сложнее прямого метода Эйлера, однако в случае прямого метода Эйлера требуется меньший шаг. Соответственно при большом шаге метод Рунге-Кутты требует на 4 действия больше при расчете одной точки, однако если мы хотим получить приемлемую точность вычислений, то придется уменьшить шаг на порядок, а возможно и на два, следовательно кол-во рассчитываемых точек возрастает кратно. Исходя из этого я прихожу к выводу, что использование метода Рунге-Кутты более чем оправдано и оптимально.