

# FRAMEWORK CSS

## SPRINT 3

**FORMADOR:**

**M.Ed. NÉSTOR ANAYA CHÁVEZ**



## FRAMEWORK CSS

### Desarrollo del *sprint* 3. FRAMEWORK CSS.

#### Planificación del *sprint* 3

En el desarrollo de este *sprint* se realiza el **estilo** de la Interfaz del proyecto definido en las Historias de Usuario. Este *sprint* tiene una duración de 1 semana, trabajando 2 horas diarias aproximadamente.

En el transcurso de este ciclo, los tripulantes deben tener en cuenta:

Entender el ciclo de vida del software, incluyendo la etapa de despliegue de una aplicación.

Reuniones diarias del equipo de trabajo para sincronizar de manera ágil el trabajo.

Utilizar repositorios de código (GitHub) y ambientes de desarrollo y de producción separados.

Entender la mecánica de trabajar en un equipo ágil, incluyendo los roles, las responsabilidades y los artefactos que se manejan.

La evaluación del Sprint 3 se desarrollará de forma manual (Hacia el hacer y entregar)

**Todos** los tripulantes deberán registrar en la plataforma Moodle en la actividad correspondiente al Sprint 3 las evidencias resultantes de su trabajo en equipo. Se deja opcional la utilización de herramientas SCRUM (tipo Jira).

Las hojas de estilo sirven para dar formato a una página web manteniendo separado el contenido del formato. Con HTML damos contenido y con CSS formato.

**Durante el transcurso de este *sprint* se tienen en cuenta los selectores CSS, la Maquetación, el Responsive Design, Media Queries (Mobile First) y el Framework CSS Bootstrap.**

Una vez terminado el sprint, se realiza una revisión con la colaboración del *Scrum Master*. La revisión se hace necesaria para ver las posibles incoherencias y errores del diseño, posterior a la revisión se realizarán las correcciones necesarias en los estilos de los formularios HTML5.

Una vez aprobado el diseño y el estilo de los formularios, se genera la estructura del sitio web y se realizarán pruebas para comprobar su funcionamiento, para ello se realizarán validaciones y verificaciones por medio del localhost del sistema operativo nativo y los navegadores web, los cuales permitirán interactuar con el sistema.

La calificación resultante estará entre 0.0 y 5.0

¡ÉXITOS!

**M.Ed. NÉSTOR ANAYA CHÁVEZ**

## Ejecución del *sprint* 3 – Scrum Diario

Tabla 1 - Scrum diario sprint 3 - Diseño de la Interfaz del proyecto.

	Trabajo realizado el día anterior	Trabajo a realizar el día de hoy	Impedimentos
Día 1			
Día 2			
Día 3			
Día 4			
Día 5			
Día 6			
Día 7			

## RETROALIMENTACIÓN DE LOS SPRINT

Durante el desarrollo del *sprint 1*, se efectúa el Diseño y Alcance del Proyecto, contemplando el diseño de la base de datos y tomando en cuenta los requerimientos del dueño del producto, la revisión y la depuración de errores del modelo entidad relación en colaboración del Scrum Master, pruebas para ver el funcionamiento de la base de datos utilizando la herramienta phpMyadmin.

A continuación, se detalla del desarrollo del *sprint 2* dentro del cual se efectúa el desarrollo de los Formularios HTML5.

A continuación, se detalla del desarrollo del *sprint 3* dentro del cual se efectúa el desarrollo de los Frameworks CSS.

A continuación, se detalla del desarrollo del *sprint 4* dentro del cual se efectúa el desarrollo de los DOM, HTML y la Autenticación.

A continuación, se detalla del desarrollo del *sprint 5* dentro del cual se efectúa el Consumo de Servicios y la Seguridad.

## Tareas

*Tabla 2 - Tareas. Configuraciones y desarrollo del Módulo de Almacén.*

ID	ROL	Descripción de la historia de usuario.	Tareas	Esfuerzo empleado en horas.
HU #				
			Total	

## Ejecución

**Tabla 3 - Scrum Semanal. Desarrollo del Módulo de Almacén**

	Trabajo realizado el día anterior	Trabajo a realizar el día de hoy	Impedimentos
Semana 1	<p>Se crea una vista que contiene un formulario para editar la información de localización.</p> <p>Se crea una vista que contiene un formulario para editar la información de asignación.</p> <p>Se crea una vista que contiene un formulario para editar la información de contacto en sitio.</p>	<p>Crear un controlador para registrar y modificar productos.</p> <p>Crear dos vistas la que contenga un formulario para registrar un producto y la otra para editar un producto.</p> <p>Validar los campos del formulario.</p>	
Semana 2	<p>Se crea unos controladores, uno para registrar y otro modificar el registro de productos.</p> <p>Se crea una vista que contiene un formulario para registrar un nuevo producto.</p> <p>Se crea una vista que contiene el formulario para editar el registro de producto.</p>	<p>Crear un controlador que realice una consulta que muestre los productos que se encuentran registrados en el sistema.</p> <p>Crear una vista que contenga una lista de los productos que se encuentra registrados.</p> <p>Crear un controlador que permita eliminar el registro de productos.</p>	
Semana 3	<p>Se crea un controlador para realizar una consulta que permite listar los productos registrados y se creó una vista para visualizar la lista de productos.</p> <p>Se crea un controlador para eliminar el registro de productos.</p>	<p>Crear un controlador para registrar la entrada de productos.</p> <p>Crear una vista que contenga un formulario para registrar el movimiento de entrada de productos y realizar la validación de cada uno de los campos del formulario.</p>	
Semana 4	<p>Se crea un controlador para registrar la entrada de productos a bodega.</p> <p>Se crea una vista que contiene un formulario para efectuar el registro del movimiento de entrada de productos y además se realizaron las respectivas validaciones de los campos del formulario.</p>	<p>Crear un controlador para registrar la salida de productos.</p> <p>Crear una vista que contenga un formulario para registrar el movimiento de salida de productos y realizar la validación de cada uno de los campos del formulario.</p>	

Semana 5	<p>Se crea un controlador para efectuar el registro del movimiento de salida de productos.</p> <p>Se crea una vista que contiene un formulario para efectuar el registro del movimiento de salida de productos y además se realizaron las respectivas validaciones de los campos del formulario.</p>	<p>Crear un controlador para realizar una consulta que muestre el registro de todos los movimientos efectuados en bodega, ya sea entrada o salida de productos.</p> <p>Crear una vista para visualizar la lista de movimientos de productos.</p> <p>Crear un controlador para editar el registro del movimiento de producto.</p>	<p>Queda pendiente una parte para el listado de movimiento de productos de salida ya que se encuentra relacionado con los informes.</p>
Semana 6	<p>Se crea un controlador para realizar una consulta que muestra el registro de todos los movimientos efectuados en bodega, ya sea entrada o salida de productos.</p>	<p>Crear una vista que contenga el formulario para editar el registro de movimientos de bodega.</p>	
Semana 7	<p>Se creó una vista que contiene un formulario para modificar el registro de movimientos de productos.</p>	<p>Gestionar las acciones efectuadas por el usuario al realizar un movimiento de un producto en bodega.</p>	

xxx



El futuro digital  
es de todos

MinTIC

