



# ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación

## **AVANCE 2**

### **DOCENTE:**

Saraguro Bravo Rodrigo Alexander

### **INTEGRANTES:**

- Arlette Cotrina García
- Odalys Guzmán Gómez
- Miguel Rivadeneira Segovia

2020 – 2do Terminio

## Tabla de contenido

<b>1. Título de proyecto .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Alcance del proyecto .....</b>	<b>3</b>
<b>3. Requerimientos que desarrollará cada integrante.....</b>	<b>3</b>
<b>4. Lenguaje de programación para el frontend.....</b>	<b>4</b>
<b>5. Lenguajes de programación para el backend.....</b>	<b>4</b>

## **1. Título de proyecto**

*Adoptme*

Aplicación web para la gestión de mascotas.

## **2. Alcance del proyecto**

El proyecto tiene como fin agilizar labores sociales en la gestión de mascotas a través de una aplicación móvil que logrará la automatización en el control de adopciones de mascotas. Para efectuar el proyecto se requiere la utilización de los siguientes lenguajes de programación: para el frontend Dart y Python para el backend.

## **3. Requerimientos que desarrollará cada integrante**

Entre las funcionalidades en las que se enfocará la aplicación web se encuentran:

*Arlette Cotrina*

- El usuario podrá subir la información de la mascota que desea poner en adopción.

*Odalys Guzmán*

- El usuario podrá llenar un formulario de postulación para poder adoptar a una mascota.
- Un usuario puede ver las listas de las mascotas que se encuentran en adopción.

*Miguel Rivadeneira*

- Un usuario puede encontrar las mascotas filtrando por su especie o por la ciudad en la que se encuentre.

#### **4. Lenguaje de programación para el frontend**

Para el desarrollo del frontend usaremos el lenguaje de programación Dart con su framework Flutter. Dart es un lenguaje de código abierto con una gran comunidad y soporte y puede ser utilizado con el paradigma orientado a objetos. Flutter, es un SDK soportado por Google que tiene como objetivos crear aplicaciones multiplataforma y de alto rendimiento.

#### **5. Lenguajes de programación para el backend**

Para el desarrollo del backend, utilizaremos el lenguaje de programación Python junto con el framework Django, que permite desarrollar servidores web de forma rápida, y da la posibilidad de trabajar con varios tipos de bases de datos, también es compatible con muchas aplicaciones web por parte del cliente. Por último, al ubicar sus funcionalidades de forma separada, su mantenimiento se vuelve sencillo, y puede ser portable, debido a que el lenguaje Python es soportado en múltiples plataformas.

#### **6. Link del Repositorio**

[oyguzman14/LP\\_2P \(github.com\)](https://github.com/oyguzman14/LP_2P)