

Mange elever har sine egne nettbrett og smarttelefoner – og likevel er det nesten ingen som lærer hvordan datamaskiner faktisk fungerer. Vi har aldri vært omgitt av så mange datamaskiner som nå. Likevel undervises det mindre i programmering på grunnskolen nå enn for 20 år siden. Hvordan kan Norge da bli en foregangsnasjon i en digital verden? Enkle informatikk-aktiviteter kan lære barna systematisk problemløsning og gi dem nye muligheter til å uttrykke seg kreativt. Barn kan lære programmering fra tidlig barneskolealder og ta med seg en erfaring i systematisk tenking som bidrar til deres grunnlag for videre læring. Og de får sjansen til å bli skapere av digitale tjenester, ikke bare forbrukere.

For å bygge bro over dette gapet, og introdusere Norge til det 21. århundre, iverksetter Lær Kidsa Koding! en kampanje høsten 2013. Konseptet "Kodetimen" går ut på å rekruttere alle elever (og voksne) til å ta bruke en time til å lære om programmering – på fagspråket kalt koding – i uken 9-13. Desember 2013

Hva er kodetimen?

1. En samling av nettbaserte oppskrifter som hvem som helst kan gjennomføre, med en nettleser eller smarttelefon. Eller uten datamaskin. Ingen tidligere erfaring er nødvendig. Vi vil tilby lærestoff rettet mot elever fra tredjeklasse og oppover.
2. En rekrutteringsinnsats for å få lærere til å være vert for en kodetime. Vi oppmuntrer også firmaer i IT-bransjen til å la de ansatte hjelpe til med kodetimen på sine lokale skoler.
3. En kampanje for å sikre at folk i Norge får høre om Kodetimen med støtte fra media, organisasjoner, lærere og privatpersoner.
4. Kodetimen er en norsk tilpasning av suksessen "Hour of Code" fra code.org i USA. Vi får lov til å benytte deres materiale
5. Du finner alt du trenger for skoler, privatpersoner og bedrifter her: <http://www.kidsakoder.no/kodetimen>

Konseptet "Hour of Code" i USA har fått bred støtte fra bl.a. Microsoft, Apple, Amazon, Electronic Arts, Det Hvite Hus, og sentrale personer som Bill Gates og Mark Zuckerberg. Vi er i ferd med å innhente støtte fra IT-bransjen i Norge.

Hvordan kan du delta? Her er noen grunnleggende muligheter- vi vil gjerne jobbe sammen med deg om detaljene:

- Hjelp oss med å rekruttere lærere/skoler/elever til å bli med på kodetimen.
- Promoter kodetimen (bruk sosiale medier, tradisjonelle medier, e-post, etc). Hashtag #kodetimen.
- Spør dine kolleger om de kan organisere kodetimen på lokale skoler eller i lokale grupper.
- Donér premier som kan motivere elevene/lærerne/skolene.
- Hjelp oss å levere et morsomt og engasjerende pensum.
- Meld deg inn i Lær Kidsa Koding, og forbered våre barn for det 21. århundre.

Hva skjer etter kodetimen?

Vi vil oppmuntre elever til å følge opp med å lære mer om programmering på skolen, kodeklubben eller på nett. Vi vil også rekruttere deltakende lærere til å undervise i programmering. Vi håper mange foreldre kan hjelpe oss ved å danne kodeklubber eller lokalgrupper av LKK som kan bistå skolene, og være lokale talspersoner for å innføre programmering i skolen.

Hvem står bak kampanjen?

Lær Kidsa Koding! er en frivillig bevegelse som ønsker at ungene våre skal være i stand til å forstå og mestre det digitale samfunnet. I tillegg ønsker vi å bidra til å øke den digitale kompetansen generelt, og ikke minst rekrutteringen til IT-yrkene, ved å inspirere barn og ungdom i hele Norge til å lære seg å programmere og være skapende med teknologien. Vår visjon er at alle elever skal ha mulighet til å lære programmering. Vi mener informatikk bør være en del av læreplanen på linje med andre realfag som matematikk, fysikk og kjemi.