A photograph of three children sitting at a desk, looking at a computer monitor. The child in the center is a boy with light brown hair, wearing a black shirt, looking intently at the screen. To his left is a girl with reddish-brown hair, wearing a pink shirt, also looking at the screen. To his right is another boy with dark hair, wearing a green and white striped shirt, looking at the screen with his hands clasped near his chin. The computer monitor is a white Apple iMac, and the Apple logo is visible on the bottom left corner of the bezel. The background is dark, and the lighting is focused on the children and the screen.

Lær Kidsa Koding!

Et bottom up initiativ & verdinettverk

Hva er Lær Kidsa Kode

Et verdinettverk, skal bistå med å tilby, arrangere, etc kurs (i og utenfor skolen) til og lære barn og unge å programmere og ta i bruk teknologi på egne premisser i hele Norge!

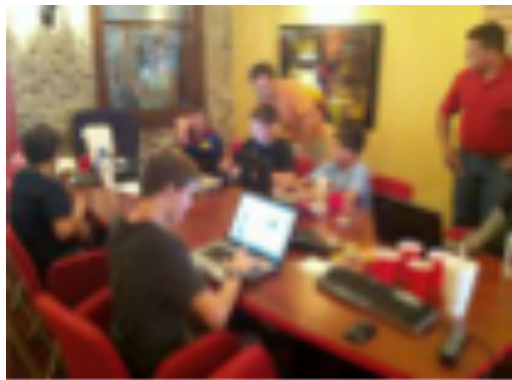
#kidsakoder

Kontekst

- Digital Agenda Scoreboard
- På nett med innbyggerne
- Digital Agenda for Norge
- Digitutvalget
- Code.org, CAS o.lign.



#kidsakoder



#kidsakoder



#kidsakoder

hva nå?

- 1) aktiviteter (ved dere) &
- 2) “bygge” Lær Kidsa Koding

#kidsakoder

Agenda i dag

- 18.30 Enkel servering, stands & mingling
- 19.00 Lyntaler (korte foredrag) i Oslo, [streames](#) til hele landet.
- 20.00 (les ca 20.00) FINN.no serverer Boeuf Bourguignon
- 20.30 Åpne samtaler i grupper – vi fasiliterer og legger til rette for samtaler om forskjellige temaer (nettsider, kontakt med skole/sfo, kontakt med næringsliv, utvikling av kurs, etc) for å bringe Lær Kidsa Koding videre.
- 21.30 Møtet avsluttes (samtalene fortsetter bla. på [forumet](#))

Lyntaler

- Adm. dir. i FINN [Christian Halvorsen](#) ønsker velkommen til møtet hos FINN (i Oslo).
- [Torgeir Waterhouse](#) og [Simen Sommerfeldt](#) presenterer Lær Kidsa Koding (dvs. hva det er så langt), mål for møtene og noen tanker om veien videre.
- [Fornyningsminister Rigmor Aasrud](#)
- Hvordan kan vi få koding inn i skolen?
[Beathe Due](#), medlem av [Digitutvalget](#), forklarer prinsippene bak den “[Digitale Skolesekken](#)”.
- Spillprogrammeringskurs for barn i nærmiljøet
[Jens Christian Brynildsen](#) forteller om sine erfaringer med å lage og avholde kurs.
- Ungdomsskoleelever underviser Scratch på SFO
[Torbjørn Skauli](#) forteller om sine erfaringer
- Kodeklubben – et ferdig kursopplegg som du kan starte med på den lokale skolen eller biblioteket
[Helge Astad](#) og [Anne Aaby](#) introduserer Kodeklubben som lanser i Norge våren 2013.
- Kurs og verktøy for barn i forskjellige aldersgrupper
[Olve Maudal](#) deler sine erfaringer.
- [Torgeir Waterhouse](#) og [Simen Sommerfeldt](#) avslutter lyntaler og streaming av møtet.