

Innhold

Innhold	1
Lag ditt eget spill!	2
Introduksjon	2
Steg 1: Planlegg spillet	2
Steg 2: Design figurene	2
Steg 3: Design scenen	3
Steg 4: Hvordan skal spillet fungere?	4
Steg 5: Sett i gang!	5

k_

nivå 3

Lag ditt eget spill!

Introduksjon

Nå skal du endelig få lage ditt eget spill! Legg hodet i bløt og kom opp med en kul idé! Men før du går i gang med koding, må du legge en plan. Prøv også å dele opp spillet i flere mindre deler. Da ser du fort at hver del kan løses med sitt eget skript, eller ved å legg til noe på et annet. Tenk også tilbake på Scratch-kortene og de andre spillene du har laget. Kan det være noen idéer og løsninger å hente derfra.

Steg 1: Planlegg spillet

Hva er formålet med spillet? Tenk for eksempel på *Felix og Herbert*. Der var målet å ikke bli tatt av katten. Det kan være smart å tenke ut flere spillidéer, og så velge den beste etterpå. Du kan gjerne drodle litt med en venn underveis. Skriv ned idéene dine her:

Steg 2: Design figurene

Hvilke figurer vil du ha med? Tegn dem i boksen under. Hvis de skal ha forskjellige drakter kan du tegne på det også. Spør gjerne om mer papir, hvis du trenger.

Steg 3: Design scenen

Hvordan skal scenen se ut? Tegn den inn under. Husk å tenke på hvordan karakterene skal forholde seg til den: for eksempel hvor de skal stå, hvordan de skal bevege seg, hvor mange det er plass til, etc.

Steg 4: Hvordan skal spillet fungere?

- Hvordan får man poeng?
- Hvordan vinnes spillet?
- Hvor mange spillere skal det ha?
- Skal det være nedtelling?
- Hvordan styres spillet? Med tastene, med museknappen?
- Skal du ha noen lydeffekter?

Steg 5: Sett i gang!

Nå er det på tide å begynne på skriptene. Men husk dette:

1. Du kan alltid henvise tilbake til Scratch-kortene og spillene du allerede har lagd.
2. Husk å teste og lagre fortløpende.
3. Vær kreativ!