

```
kode { timen_
```

Én skoletime → skoletimen

Se hvor lett og gøy det kan være **lære
kidsa å kode i skolen!**

Vi oppfordrer alle lærere til å la elevene lære om programmering i en skoletime.

Hvorfor Kodetimen?

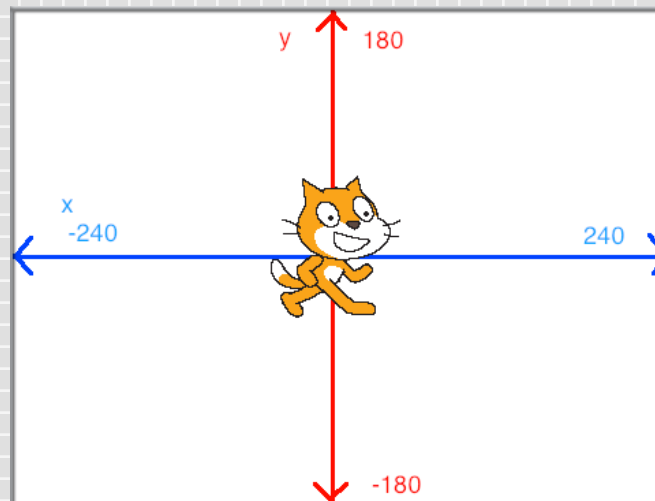
- La elevene programmere verden og ikke la verden programmere elevene
- Den digitale ferdigheten
- Vitenskapens fremtid
- Lære elevene kreativitet, samarbeid, kommunikasjon, problemløsning og logikk
- Det kan programmeres i ALLE fag
- Oppgaver: code.org / kidsakoder.no/kodetimen

Hva er programmering?



Matematikk

- ”beskrive plassering og flytting i rutenett, på kart og i **koordinatsystem**, med og uten **digitale hjelpemiddel** (...)” (5.-7. trinn)
- ”Tolke og lage **arbeidsteikningar** (...), med og uten digitale verktøy” (8.-10. trinn)



Norsk

- "lage tekster som **kombinerer** ord, lyd og bilde, med og uten digitale verktøy" (3.-4. trinn)
- "presentere norskfaglige og tverrfaglige emner med relevant **terminologi** og formålstjenlig bruk av **digitale verktøy og medier**" (8.-10. trinn)

RLE

- ”Beskrive ulike elementer fra de fem store religionene og bruke digitale verktøy til å søke informasjon og lage presentasjoner” (5.-7. trinn)



Diverse undervisningsopplegg

<http://goo.gl/zkK88e>

Det viktigste er ikke hvilke verktøy
dere bruker, det **viktigste** er at
dere **gjennomfører** det.



<http://goo.gl/zkK88e>