### Hva kan du bidra med?

Skape faglig opplegg i ressursbanken

Støtte ildsjeler og lærere lokalt

Møtevirksomhet for å kickstarte aktiviteter

Hjelpe til med å etablere kodeklubber

Nettsted som kan huse nettverk, blogger, grupper, diskusjoner, etc

#### Slik kan du bli med:

Gå inn på www.kidsakoder.no og finn din lokale gruppe. Finnes det ikke noen? Opprett en selv! Vi har utførlige instruksjoner om hvordan du kan gjøre dette, og du blir med i en gjeng entusiaster som hjelper deg i gang.

<0=p

leklu

bben.w

kode**klubben** 



# Lær Kidsa Koding

vs="100 margir

nes> <body> The doc </body mes>

## "Hva vil dere og hvem er dere?"

Vi i Lær Kidsa Koding (LKK) ønsker at ungene våre skal være i stand til å forstå og kontrollere det digitale samfunnet. I tillegg ønsker vi å bidra til og øke den digitale kompetansen generelt og rekrutteringen til IT-yrkene ved å inspirere barn og ungdom i hele Norge til å lære seg å programmere og være skapende med teknologien.

C K K

Vi er en frivillig bevegelse med over 750 medlemmer i 16 grupper over hele landet.

meset rows="10

ameset>

<frame marg

<noframes>

</noframes>

<body>

# Hvorfor er det viktig å lære barn programmering?

- For at de tidlig skal forstå at de kan gå under panseret og fikle med tingene, ikke bare bli konsumenter.
- For å gi de barna som har talent og interesse muligheten til å gå videre og ta en eventuell IT-utdanning. Rekrutteringen er til bransjen er for lav, og det er skremmende for et land som foregir å være en kunnskapsnasjon i en verden hvor IT blir viktigere og viktigere.

nespacing= nttp://kodek

The document is located <a href="http://kodeklubber </body>

#### Vi er nå i prosess for å etablere samarbeid og samle støtte bak intiativet på mange områder:

Aktiviteter for barn og unge, både fritidsaktiviteter og tilbud i forbindelse med SFO og valgfag, hvor vi jobber aktivet med frivillige rundt i landet og bistår dem med kunnskap, nettverk kursopplegg og dialog med skoleledere etc.

Samle og etablere nettverk og kunnskapsbaser for både utvikling, oversetting, videreutvikling og ikke minst deling av opplegg for kurs, undervisning og klasseromspakker, samt gjøre det lett for folk i forskjellige roller å finne hverandre.

Dialog med aktørene i IKT-bransjen om hva og hvordan de kan bistå lokale aktiviteter.

Dialog med aktørene i norsk utdanningssektor for å sikre best mulig samarbeid og raskest mulig kunne bistå barnehager og skoler med tilbud til barn og unge.

Etablere "Kodeklubben", et "turn key" konsept som kan tas i bruk fritt over hele landet for å komme raskt i gang på kurs og tilbud til barn og unge på flere nivå.

Etablere og koordinere innsamling, klargjøring og distribusjon av både brukt og nytt utstyr, bla. i samarbeid med Riverside ungdomshus.

Dokumentere forankring i læreplaner og materiell for å bistå konkret inn i valgfag som teknologi i praksis. <html> <fram

</frar

</html