

Exercícios sobre Dicionários em Python

Baseado na aula 19 – Dicionários, do curso de Python do Prof. Gustavo Guanabara.

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=ZWj8o692qGY>

1. Faça um programa que leia nome e três notas de um aluno e guarde em um dicionário. Em seguida, o programa deve calcular a média do aluno. Para a situação do aluno, adote: média ≥ 7.0 , aluno Aprovado, média < 4.0 , aluno Reprovado e $4.0 \leq \text{média} < 7.0$, aluno de Prova Final. No final, o programa deve mostrar o nome do aluno, as três notas, a média e a situação do aluno na disciplina.
2. Crie um programa onde 4 (quatro) jogadores jogam um dado e tenham como resultados números aleatórios. Guarde cada resultado em um dicionário. Em seguida apresente o dicionário em ordem de classificação dos jogadores sabendo que o vencedor foi aquele que obteve o maior número.
3. Crie um programa que leia o nome, ano de nascimento e o número da carteira de trabalho (CTPS). Guarde os dados em um dicionário. Se o número da CTPS for igual a 0 (ZERO), mostre o nome, o ano de nascimento e a idade da pessoa e feche o programa. Caso contrário, leia o ano de contratação e o salário da pessoa. No final, mostre o nome, o ano de nascimento, a idade e a idade estimada que a pessoa vá se aposentar. Adote que a pessoa se aposenta com 30 (trinta) anos de contribuição.
4. Crie um programa que gerencia o aproveitamento de um jogador de futebol em um determinado campeonato. O programa deve lê o nome do jogador e quantas partidas ele jogou. Em seguida, o programa deve lê a quantidade de gols feitos pelo jogador em cada partida. Todos os dados devem ser guardados em um dicionário. No final, mostre todos os dados armazenados no dicionário.
5. Crie um programa que ler o nome, o sexo (M, F ou N) e a data de nascimento de várias pessoas. Guarde os dados de cada pessoa em um dicionário e guarde cada dicionário em uma lista. No final mostre: a) Quantas pessoas foram cadastradas; b) A média de idade das pessoas; c) A relação de pessoas do sexo (F)eminino, do sexo (M)asculino e do sexo (N)ão informado; e d) A relação das pessoas com idade acima da média.
6. Aprimore o exercício 4 (aproveitamento do jogador de futebol) para que ele armazene e gerencie os dados e produza resultados para vários jogadores, incluindo um sistema de visualização de detalhes do aproveitamento individual dos jogadores.