

TUGAS PRAKTISI
PEMROGRAMAN MOBILE
DELIVERY ADDRESS PAGE



Oleh:

Ni Putu Ari Wahyuni	1915091011
Ni Putu Anisa Marta Widyasari	1915091024
Made Dwi Arthajaya	1915091036
Zaeni Abdul Majid	1915091044

PROGRAM SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

2021

FUNCTION REQUIREMENT

1. WHAT USER CAN DO

Delivery address page merupakan sebuah fitur yang dapat digunakan oleh *user* sebagai halaman alamat penerima yang berfungsi untuk menyimpan alamat penerima *user* yang nantinya akan digunakan sebagai alamat pengiriman barang yang telah dipesan oleh user. Dalam halaman *delivery address* ini *user* dapat melakukan beberapa aktivitas yaitu menambahkan alamat penerima, mengubah alamat, menghapus alamat serta membuat deskripsi tambahan mengenai detail alamat *user*.

2. FEATURE SPECIFICATION

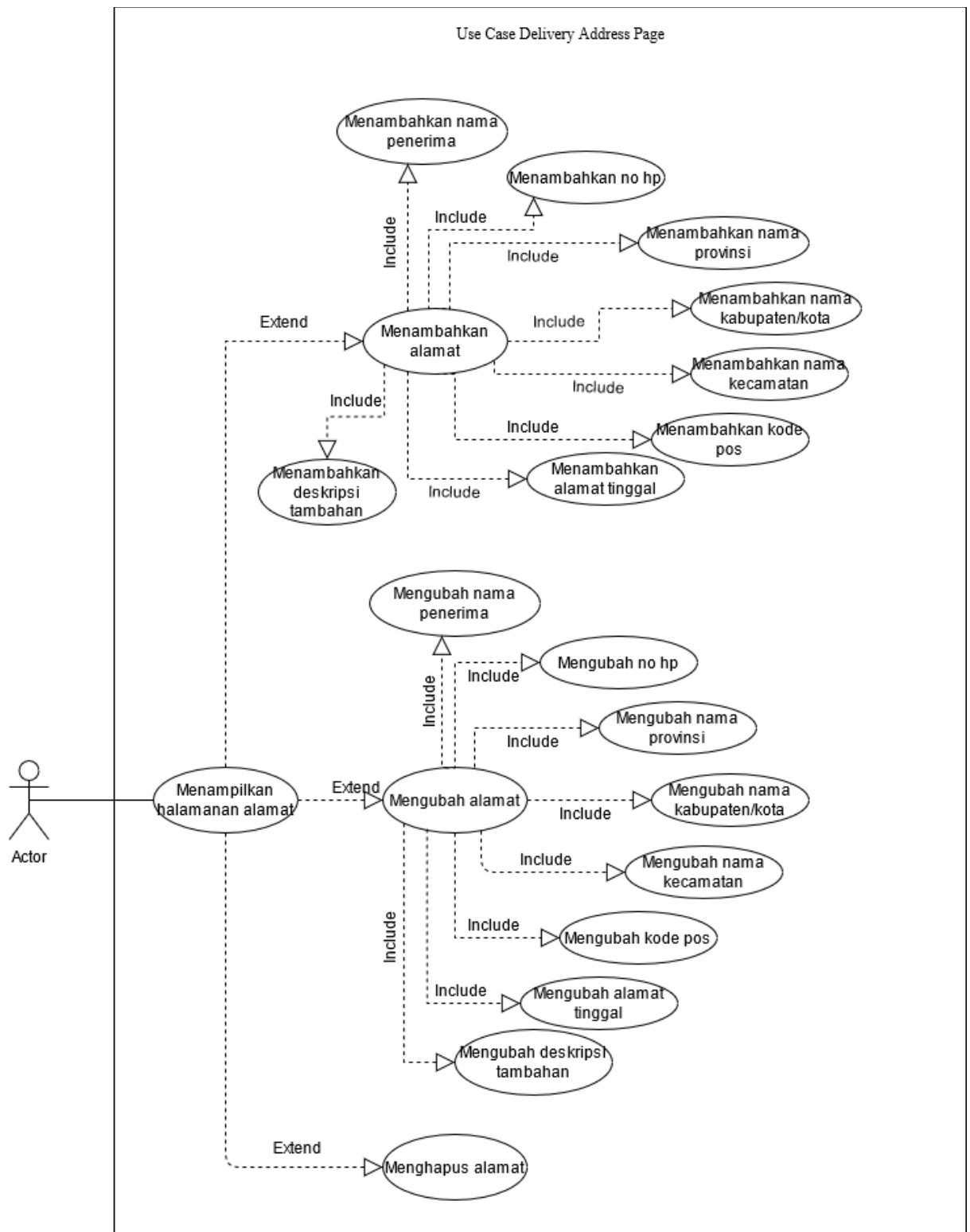
Spesifikasi fitur *delivery address* yang telah kami desain, yaitu *user* dapat masuk ke halaman *delivery address* apabila *user* telah membuat akun. Apabila *user* belum memiliki akun, *user* dapat melakukan *sign up* terlebih dahulu agar nantinya *user* dapat mengakses halaman alamat. Selanjutnya, *user* diarahkan ke halaman *Home*.

Dalam halaman alamat, *user* dapat menggunakan beberapa fitur seperti Fitur menambah alamat, dalam fitur ini *user* dapat menambahkan alamat penerima secara detail, yang dimana merupakan alamat tempat tinggal *user*. Hal ini bertujuan untuk mempermudah pengiriman barang yang telah di pesan, sampai kepada pembelinya dengan cepat dan tepat.

Fitur mengubah alamat, dalam fitur ini *user* dapat mengubah detail alamat yang sudah dicantumkan sebelumnya, hal ini terjadi dikarenakan adanya kesalahan dalam penginputan detail alamat tempat tinggalnya atau perpindahan lokasi tempat tinggal *user*. Dengan adanya fitur ini *user* dapat melakukan perubahan terhadap detail alamat tersebut.

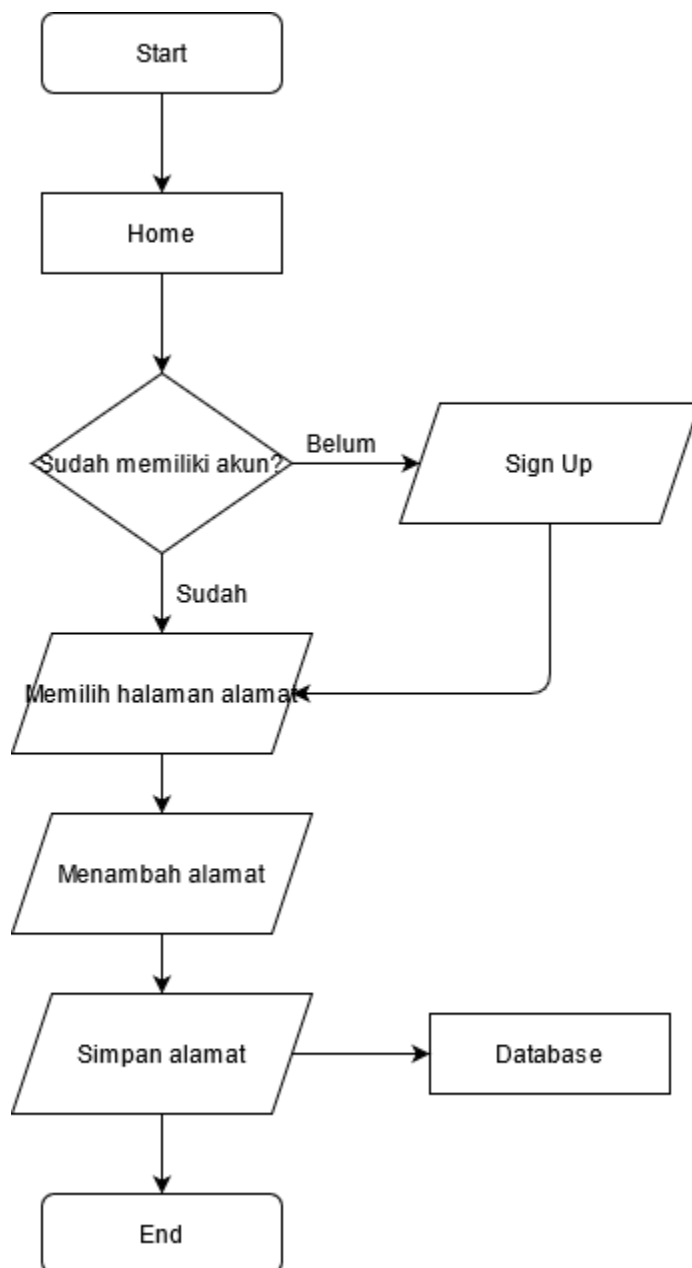
Fitur menghapus alamat, dalam fitur ini *user* dapat menghapus alamat apabila *user* ingin menghapus alamat yang sudah ditambahkan sebelumnya.

3. DIAGRAM USE CASE

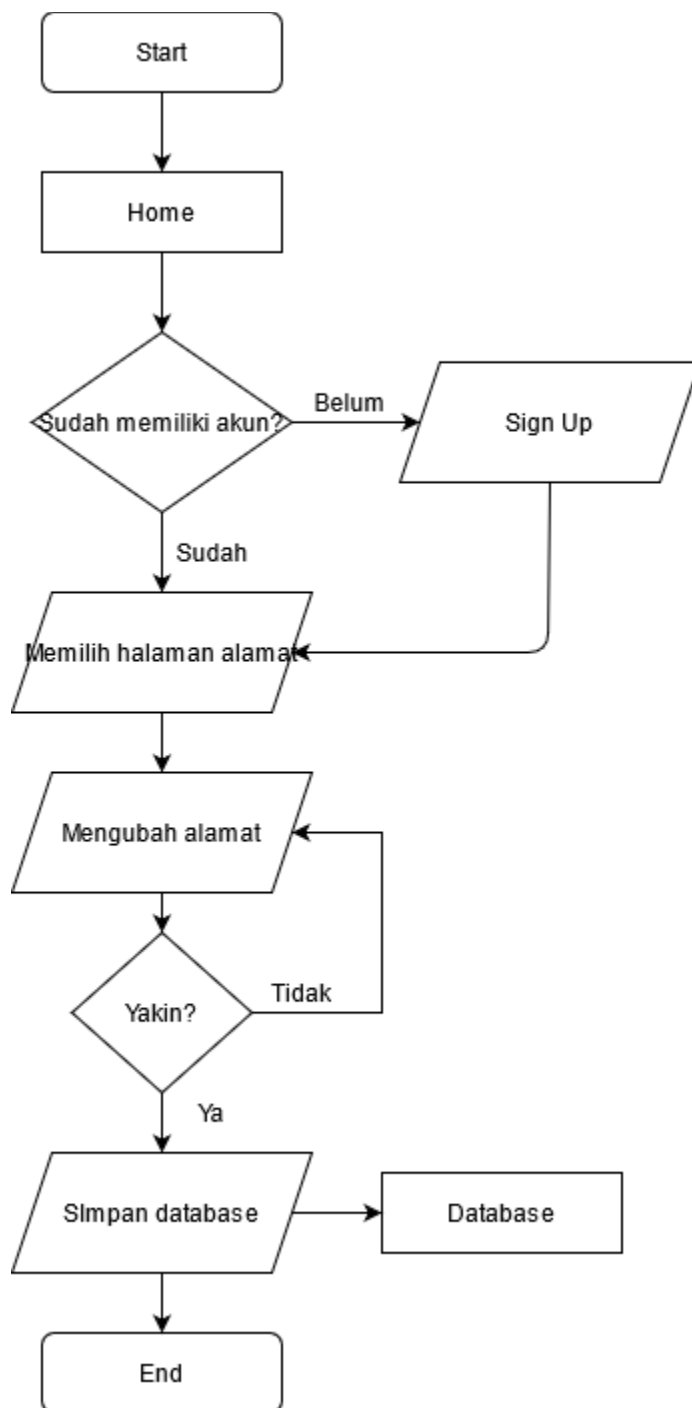


4. FLOWCHART

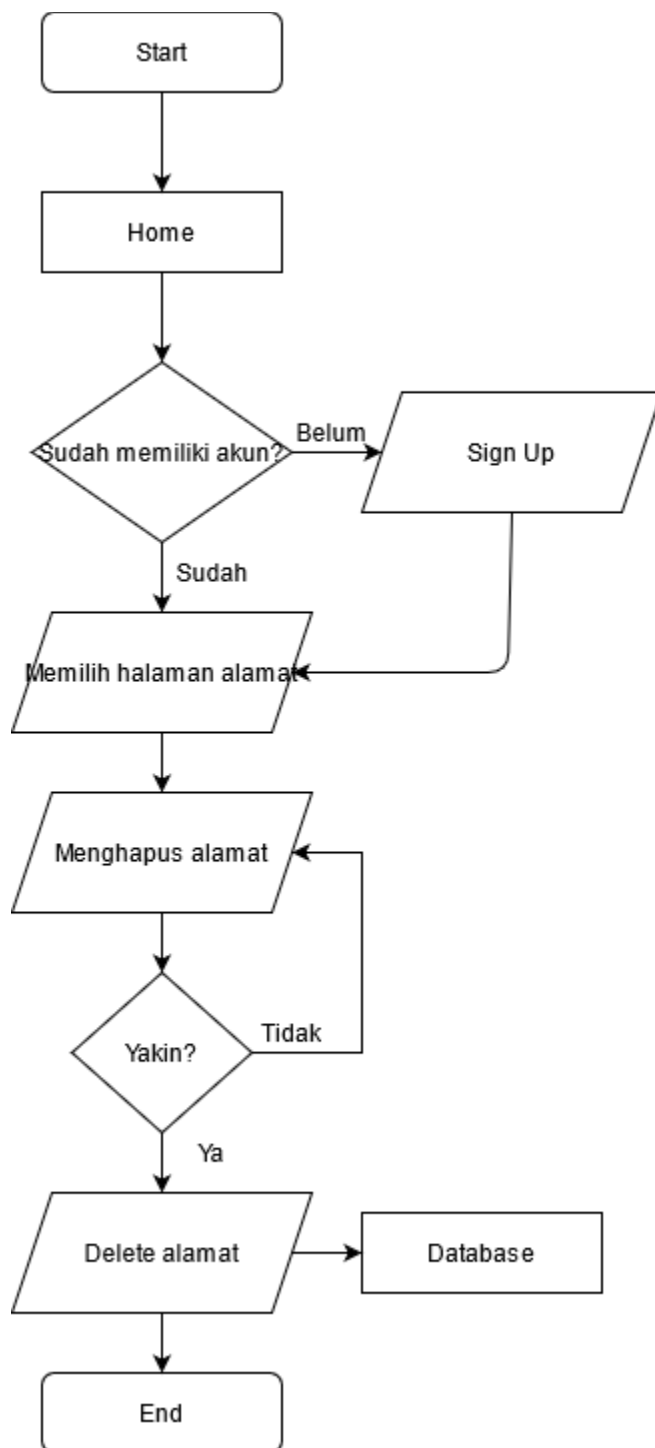
- a. Flowchart menambah data alamat



b. Flowchart mengubah data alamat



c. Flowchart menghapus data alamat



TECHNICAL REQUIREMENT

Data Model

Front-end : Flutter

Flutter adalah *framework* yang berguna dalam perancangan dan juga pembuatan aplikasi berbasis mobile. Flutter ini menggunakan bahasa dart, dart merupakan bahasa pemrograman *open source* dan bahasa multiguna yang dikembangkan oleh google. Flutter ini adalah *Framework* yang dapat digunakan untuk membangun *front-end*.

Back-end : API menggunakan PHP

Application Programming Interface atau API merupakan sebuah antarmuka yang digunakan untuk menghubungkan antara satu aplikasi dengan aplikasi yang lain. API berperan sebagai perantara yang menghubungkan aplikasi berbeda, baik dari platform yang sama maupun lintas platform. Sedangkan PHP merupakan sebuah Bahasa pemrograman dalam server. Pada konsep dasarnya, kode PHP dieksekusi pada server dan bukan pada browser.

Basis data : SQL

SQL (*Structured Query Language*) merupakan bahasa pemrograman yang bisa digunakan untuk mengubah, mengakses, dan memanipulasi data yang berbaris rasional. Ada tiga perintah yang biasanya digunakan dalam SQL ini, yaitu : DDL (*Data Definition Language*), DML (*Data Manipulation Language*), dan DCL (*Data Control Language*).

SQL Delivery Address Page

Key	Name	Data Type	Max Length	Allow Null
PK	Id	<u>Bigint</u>	20	False
	Nama <u>Penerima</u>	Varchar	250	False
	<u>Nomor Hp</u>	Varchar	13	False
	<u>Provinsi</u>	Varchar	50	False
	Kota	Varchar	50	False
	<u>Kecamatan</u>	Varchar	50	False
	Kode Pos	Varchar	7	False
	Alamat <u>Rumah</u>	Text	250	False
	<u>Deskripsi Tambahan</u>	Text	250	True
	<u>created at</u>	timestamp	10-digit number	False
	<u>updated at</u>	timestamp	10-digit number	False