

Manual de usuario TPE

Santiago Diaz Sieiro, 63058

Nicolas Mazzitelli, 62334

Facundo Lasserre, 62165

Octavio Zacagnino, 64255

Para compilar todos los archivos necesarios para correr el sistema, se debe correr el comando “make clean all” desde la carpeta principal del proyecto, luego, para ejecutarlo se debe correr el script “run.sh”. Es necesario crear un contenedor docker previamente con la imagen “agodio/itba-so:1.0”, descargada con el comando “docker pull agodio/itba-so:1.0” .

Al iniciar el sistema se abrirá la terminal (intérprete de comandos), para interactuar con ella y se debe ingresar el comando y después presionar la tecla *enter*.

Comandos de la consola:

- info: Imprime el estado de los registros al momento de realizar el snapshot (CTRL + R)

- time: Imprime la hora del sistema en la terminal

- sizeup: Aumenta el tamaño de la letra de la terminal

- sizedown: Decrementa el tamaño de la letra de la terminal

- eliminator <1,2>: Inicia el juego eliminator (parámetro 1 o 2 para la cantidad de jugadores)

- *Controles jugador 1: W, A, S, D (arriba, izquierda, abajo, derecha)

- *Controles jugador 2: I, J, K, L (arriba, izquierda, abajo, derecha)

- zerodiv: Testea la excepción de división por cero

- invopcode: Testea la excepción de código de operación inválido

- clear: Limpia la pantalla de la terminal