= 準備

マシンを起動する。

ログインする。

アカウント名、パスワードは別途。

テキストエディットを起動する。

画面右上の虫眼鏡ボタンを押して、入力欄に「テキストエディット」と入力する。表示されたテキストエディットをクリックする。

テキストエディットを操作

メニューの「テキストエディット」を押し、「環境設定...」を選択する。

新規書類タブのフォーマットから標準テキストを選択し、下部のオプションのルーラを表示以外のチェックをはずす

Dock (画面下部のアイコン群) の右部分にあるテキストエディットのアイコンを長押しする(アイコンを押してしばらくそのままにする)と表示されるメニューから[オブション]- [Dockに追加を選択する。

ターミナル(Windowsではコマンドプロンプト)を起動する。

画面右上の虫眼鏡ボタンを押して、入力欄に「ターミナル」と入力する。表示されたターミナルをクリックする。

ターミナルで以下のコマンドを実行する。

sudo dscl localhost -append /Local/Default/Groups/rvm GroupMembership root

(実行すると以下のようにパスワードを入力するように画面表示がでるので、ログインしたときのパスワードを入力する。)

WARNING: Improper use of the sudo command could lead to data loss

or the deletion of important system files. Please double-check your

typing when using sudo. Type "man sudo" for more information.

To proceed, enter your password, or type Ctrl-C to abort.

Password:

Dockの右部分にあるターミナルのアイコンを長押しすると表示されるメニューから[オプション]-[Dockに追加]を選択する

画面左上のAppleマークをクリックして、「システム環境設定…」を選択する。

システム環境設定のセキュリティとプライバシーを選択する

一般タブのダウンロードしたアプリケーションの実行許可のすべてのアプリケーションを許可をチェックする。すると本当にしてもいいかというダイアログが表示されるので、すべてのアプリケーションを許可ボタンをクリックする。

ダウンロードしたアプリケーションの実行許可:

- Mac App Store からのアプリケーションのみを許可
- Mac App Store と確認済みの開発元からのアプリケーションを許可
- すべてのアプリケーションを許可

ここでいったんマシンを再起動させます。

RailsInstallerをインストールする。

http://railsinstaller.orgにアクセスして、Mac OSX 10.7 & 10.8用のインストーラをダウンロードする。

Mac Downloads



Packages included are

Ruhy 1 9 3-n392

ダウンロードフォルダのRailsInstaller-1.0.4-osx-10.7.app.tarをダブルクリックして開く。すると、同ディレクトリにRailsInstaller-1.0.4-osx-10.7というファイルができるので、それをダブルクリックして開きます。

インストーラの指示に従ってインストールします。インストーラの言語は日本語を選択して、途中ででてくる入力欄にはなにも入力せずに次へボタンを押します。 (インストールには時間が15分程度かかります。)

Xcodeをインストールする。

AppStoreを起動する

Xcodeを検索する

Xcodeをインストールする。無料だが、Apple IDが必要です。

1.5GBのファイルをダウンロードする。時間がかかる。

Xcodeを起動する。

メニューの[Xcode]-[Preference…]を選択 DownloadsタブのComponentsタブを選択 Command Line ToolsのInstallボタンをクリック (インストールされるまでしばらく待つ)

ターミナルで以下のコマンドを実行して、r2d(高尾が修正したパージョン)をインストールする。 gem install r2d-takaokouji

Arduino IDEをインストールする。

ブラウザで http://arduino.cc/en/Main/Software にアクセスしてMac OS X用のインストーラをダウンロードする。 ここでは10.5をダウンロードしたことを想定。

Download

Arduino 1.0.5 (release notes), hosted by Google Code:

- + Windows Installer, Windows (ZIP file)
- + Mac OS X
- + Linux: 32 bit, 64 bit
- + source

ダウンロードフォルダにダウンロードしたArduinoをアプリケーションフォルダに移動する。 Arduinoをクリックして開く。

すると、次のダイアログが表示されるのでJava SE6のインストールをする。しばらくすると、インストールが完了する。



アプリケーションフォルダのArduinoをクリックして起動する。起動できることを確認したら終了する。



ArduinoをRubyから利用するためのdinoをインストールする。 コマンドプロンプトで以下を実行する。 gem install dino

動作確認をする。コマンドプロンプトで以下を実行する。

cd ~/Documents

git clone https://github.com/smalruby/ruby-school-mjh

cd ruby-school-mjh

ruby mac/kadai/no1/no1.rb

(これにより、画面にHello Worldと表示され、アニメーションが描画されること)

= ここからは中学生Ruby教室の当日の手順

Finderの設定

DockのFinderアイコンをクリックする

Finderのメニューの「Finder」 - 「環境設定…」を選ぶ。すると、環境設定ダイアログが表示される。「サイドバー」タブを選ぶ

サイドバーに表示する項目のよく使う項目の家のアイコンがついた「matsue-city〇〇」にチェックを入れる。



環境設定ダイアログを閉じる

資料のアップデート。ターミナルで以下のコマンドを実行する。 cd -/Documents/ruby-school-mjh git pull -rebase

課題3用の画像の配置。ターミナルで以下のコマンドを実行する。 cp -/Documents/ruby-school-mjh/mac/kadai/no3/*.png -/

dinoのパージョン変更。ターミナルで以下のコマンドを実行する。 gem uninstall dino (途中で入力を求められたらyキーを押して、returnキーを押す) gem install dino -v 0.10.0

= 教室終了後の手順

不要なファイルの削除

Finderのサイドバーからmatsue-city「○○」を選ぶ。 拡張子が「.rb」のファイルと、image.pngを選択する。 右クリックしてコンテキストメニューを表示して、「ごみ箱に入れる」を選択する Finderのメニューから「Finder」ー「ごみ箱を空にする…」を選択する。確認ダイアログが表示されるので「ごみ箱を空にする」ボタンを押す。

その他、デスクトップに不要なファイルがあれば削除する。