SWOT ANALIZI

GHOST HUNTER AR

Strengths Weaknesses 🎯 Basit ama etkili oyun mekaniği Çocukların hemen anlayabileceği dokun-yakala sistemi, öğrenme eğrisini sıfıra indiriyor. Gerçek dünya ile etkileşim eksikliği ka AR deneyimi Kullanıcı hareket etse bile, yaratıkların gerçek çevreye tepki verme durumu Gerçek AR SDK'ları kullanılarak, kamera üzerine bindirme sayesinde düşük yok. 💢 Oynanış derinliği sınırlı cihazlarda bile çalışabilir. Çocuk dostu tasarım Tek bir mekanik (dokun-yakala) uzun süreli oynanışı monotonlaştırabilir. Sevimli karakterler, canlı renkler ve eğlenceli efektlerle hedef kitleye uygun. Kapsamlı test eksikliği Donanım bağımlılığı düşük Cihaz sayısının azlığı (2 laptop ve sınırlı telefon) nedeniyle test süreci dar Yüksek performans istemeyen yapısı sayesinde daha fazla Android cihazla uyumlu. Kamera erişimi sınırlamaları 🎄 Düşük maliyetli geliştirme süreci Bazı cihazlar veya ebeveyn izin ayarları kamera erişimini engelleyebilir. Açık kaynak teknolojilerle geliştiriliyor, dış SDK ya da ücretli sistem kullanmıyor. **Opportunities Threats** Benzer uygulamaların fazlalığı Pokémon GO, Ghost Snap, Monster Catcher gibi birçok "AR" tarzı oyun mevcut. Küresel mobil oyun pazarı büyüyor Çocuklara yönelik basit mobil oyunlara olan talep artıyor. Cihaz uyumsuzluğu riski Markalaşma ve karakter lisanslama Kamera erişimi, donanım farklılıkları ya da Android versiyonları sorun çıkarabilir. Çocuklara yönelik içerik düzenlemeleri Yaratık karakterleri maskot haline getirip ürünleştirme potansiyeli yüksek. 🤝 İş birlikleri COPPA, GDPR-Kids gibi düzenlemeler nedeniyle veri toplanması ve reklamlar Anaokulları, ebeveyn uygulamaları veya çocuk içerik platformlarıyla entegrasyon kısıtlı. 🦮 Tek mekaniğe bağlılık mümkün. Offline oynanabilirlik Sürekli aynı şeyi yapan oyunlar kullanıcıyı çabuk sıkabilir. Internet gerektirmemesi, birçok ebeveynin tercih sebebi olabilir. Güvenlik/izin algısı Kamera kullanımı, bazı ebeveynlerde "gizlilik riski" algısı yaratabilir.