

## TEKNOLOJİ HAZIRLIK SEVİYESİ (THS) DOKÜMANI

THS SEVİYESİ	TEMEL AÇIKLAMA	AÇIKLAMA
THS 1	Temel Fikir Oluşturuldu	Oyun fikri ve yaş aralığı (6-9 yaş) belirlendi. Kamera kullanarak hayalet avlama fikri ortaya kondu.
THS 2	Kavramsal Tasarım Yapıldı	Uygulama ekranları, menü yapısı, hayalet davranışları, skor ve can sistemi gibi ana özellikler planlandı.
THS 3	Uygulamanın Genel Akışı ve Bileşenleri Tasarlandı	Login → Ana Sayfa → Oyun → Skor ekranı gibi ekran geçişleri çizildi veya yazılı olarak tasarlandı.
THS 4	Uygulama Geliştirilmeye Başlandı	Login ekranı, Ana Sayfa, Oyun Ekranı gibi temel ekranlar kodlanmaya başlandı.
THS 5	Temel Fonksiyonlar Çalışır Hale Geldi	Login doğrulama, skor artırma, can azaltma, pause menüsü, çıkış yap gibi temel fonksiyonlar uygulamada çalışıyor.
THS 6	Uygulama Mobil Cihazda Çalıştırıldı	Uygulama gerçek telefonda açıldı ve test edildi. Hayaletler rastgele çıkıyor, skor ekleniyor.
THS 7	Kullanıcı Deneyimi İyileştirildi	Oyun ekranında zorluk seviyeleri, skor göstergesi, can durumu ve süre gibi detaylar eklendi, çocuk dostu UI düşünülerek tasarım geliştirildi
THS 8	Uygulama Tamamlandı ve Proje Sunuma Hazır Hale Geldi	Oyun akışı tamamen çalışır durumda. Login, skor kaydı, ayarlar ve geçmiş skorlar gibi kısımlar işlevsel.
THS 9	Uygulama Dağıtım/Tanıtım Hazır	Uygulama tamamlandı. Dilersen APK alınarak dışarıya gösterilebilir veya portfolyona eklenebilir.