

# ログ・係数集約と可視化・分析

# Agenda

- Fluentd
- Embulk
- ElasticStack6.0

# Fluentdとは

- Fluentdはシンプルにログ収集ができる
- データ連携のハブ
- 拡張性の高いストリーミングログコレクタ



# Fluentdとは

- 「CNCF(Cloud Native Computing Foundation)」の管理するプロジェクト
- Kubernetes や Prometheus といったクラウドネイティブな OSS 技術の推進を行う団体
- Kubernetes環境におけるログ収集ツールの **標準** となった



# Fluentdとtd-agent

- Fluentd
  - 最新バージョンはv1.1.3 - 2018/04/03
  - Fluentdのコアソフトウェア
  - プラグインは個別に利用者側でインストール
  - 最新を試したい場合はFluentd本体を使う
- td-agent
  - Fluentdに各種プラグインやRuby環境を組み込んだパッケージ
  - 主要環境でgemコマンドによるインストールが可能
    - Linuxへのインストールも容易
  - サポートOSに制約があるが依存関係の問題がほぼなし
    - トレジャーデータ側で検証済なので本番、安定稼働がいいのはtd-agent

# ユースケース

## 1. ログの収集

ログをローカルディスクから、RDB等に渡すことができる  
ログの欠損は高可用性を維持することで防げる

## 2. 簡単なリアルタイム集計

プラグインを利用することで、リアルタイムでステータスコードを含んだ  
ログを遅れる  
可視化ツールでグラフ化などもできる。

## 3. センサーログ収集

センサー(ラズパイ)からゲートウェイに集めて、ログサーバに集計する。

# 利用しない方がいいケース

- ログの欠損も重複も許さず、確実に書き込む必要があるというケース
- 課金データなど

# 非同期メッセージングサービスQoS

ネットワーク上で提供する機能を安定的に稼働させるために行う、サービス品質管理技術

| <b>At Most Once(デフォルト)</b> | <b>At Least Once(オプション)</b> | <b>Exactly Once(サポートされていない)</b> |
|----------------------------|-----------------------------|---------------------------------|
|----------------------------|-----------------------------|---------------------------------|

|        |        |        |
|--------|--------|--------|
| 到達保証なし | 到達保証あり | 到達保証あり |
|--------|--------|--------|

|              |              |                         |
|--------------|--------------|-------------------------|
| 投げる側が一度で投げる事 | 投げる側が一度で投げる事 | 投げる側、受け取る側ともに一度で配信されること |
|--------------|--------------|-------------------------|

|          |       |       |
|----------|-------|-------|
| 欠損の可能性あり | 欠損しない | 欠損しない |
|----------|-------|-------|

|       |        |       |
|-------|--------|-------|
| 重複しない | 重複の可能性 | 重複しない |
|-------|--------|-------|



# v0.12バージョン

old stable

- プラグイン: Input, Parser, Filter, Output,

Formatter, Buffer

- 以下のような問題がある

- 秒単位のみ

- windows未対応

- multi core未対応

- プラグインが貧弱

# v0.14以降のバージョン

## v0.14 v1の開発バージョン

- プラグイン: Input, Parser, Filter, Output, Formatter, Storage, Buffer
- 改善点
  - New Plugin APIs
  - ミリ秒対応
  - windows対応
  - multi core対応
  - New Plugin Helpers & Plugin Storage

## v0.14以降のバージョン

v1.0はv0.14と機能が同じでstableバージョン。  
名前を変更しただけ。

最新バージョンはv1.1.3 - 2018/04/03

td-agent3は2017年の12月からstable版がでており、  
Fluentd v1ベースになっている。

## v0.12とv1

- v0.12 APIを使用するプラグインは、Fluentd v0.14とv1の間でサポートされる（v2で廃止される予定）
- Fluentd v1は、起動時に自動的にv0.12スタイルをv1.0スタイルに変換するので、v0.12の設定をv1で再利用可能
- Fluentd v1.0の新機能は、新しいAPIを使用するプラグインでのみ使用可能
  - flexible chunk keys
  - placeholders
- Fluentd v0.12.xでは新しいAPIを使用するプラグインは動作しない

# v0.12とv1の設定の違い

v1はoutputのバッファパラメータに<buffer>sectionを使っている

```
# v1
<match pattern>
  @type foo
  database db1
  apikey foobarbaz
  # buffer parameters
  <buffer>
    @type file
    path /path/to/buffer
    flush_interval 10s
  </buffer>
</match>

# v0.12
<match pattern>
  @type foo
  database db1
  apikey foobarbaz
  # buffer parameters
  buffer_type file
  buffer_path /path/to/buffer
  flush_interval 10s
</match>
```

# fluent-plugin-bigquery

- 最新v2.0.0.beta
- schemeが間違っていると無限にretryしていた。
- v0.2.13以降ではデータがinvalidなのにretryかけても意味ないので、retryableな例外の時だけ例外上げ直して、その他の例外の時にはretry\_stateを弄ってリトライを強制停止している。

# fluent-plugin-bigquery(v1.2.0)のoutbigqueryinsert.rb

```
def insert(project, dataset, table_id, rows, schema, template_suffix)
  writer.insert_rows(project, dataset, table_id, rows, template_suffix: template_suffix)
rescue Fluent::BigQuery::Error => e
  if @auto_create_table && e.status_code == 404 && /Not Found: Table/i =~ e.message
    # Table Not Found: Auto Create Table
    writer.create_table(project, dataset, table_id, schema)
    raise "table created. send rows next time."
  end

  raise if e.retryable?

  if @secondary
    # TODO: find better way
    @retry = retry_state_create(
      :output_retries, @buffer_config.retry_type, @buffer_config.retry_wait, @buffer_config.retry_timeout,
      forever: false, max_steps: @buffer_config.retry_max_times, backoff_base: @buffer_config.retry_exponential_backoff_base,
      max_interval: @buffer_config.retry_max_interval,
      secondary: true, secondary_threshold: Float::EPSILON,
      randomize: @buffer_config.retry_randomize
    )
  else
    @retry = retry_state_create(
      :output_retries, @buffer_config.retry_type, @buffer_config.retry_wait, @buffer_config.retry_timeout,
      forever: false, max_steps: 0, backoff_base: @buffer_config.retry_exponential_backoff_base,
      max_interval: @buffer_config.retry_max_interval,
      randomize: @buffer_config.retry_randomize
    )
  end

  raise
end
```

# Fluentd v1.2にはretryの挙動が変わりそう。

Fluentdのoutput pluginは、chunk flush中に復帰不可能なエラーを発生するが、  
これらのチャンクを処理するために retry limit と secondary を使っている。

— 再開時に破損したfilechunkをskipして削除

<https://github.com/fluent/fluentd/pull/1874>

— chunkのflush中にoutput pluginが回復不可能なエラーを

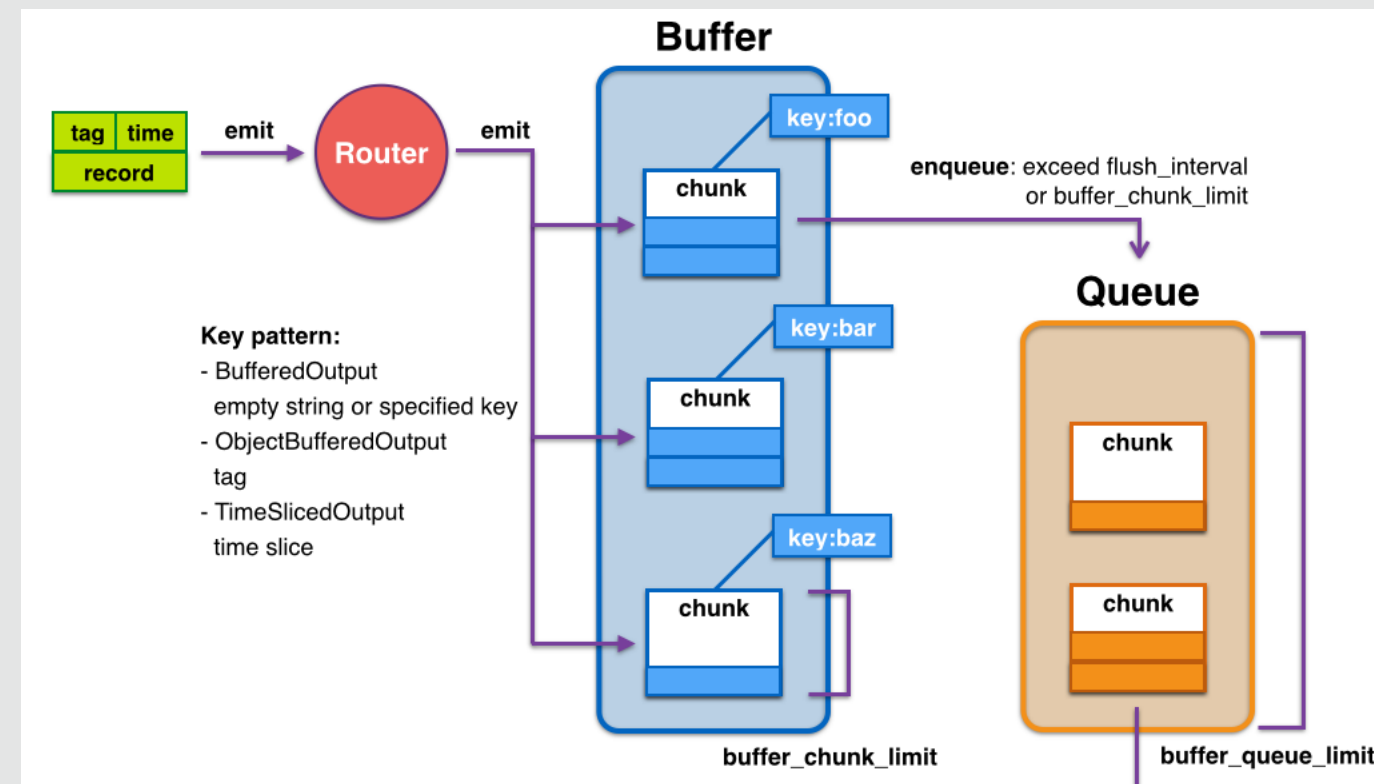


## バッファ設計(v0.12)

InputからOutputへ情報が渡される仕組みにおいて  
Output側ではBufferとQueueという仕組みがある。  
これがログの欠損をしない仕組みにしている。

# バッファ設計(v0.12)

- 最初に情報が入ってくるBufferという機能の最大サイズ: `buffer_chunk_limit`
- 次にQueueという部分にchunkが押し出されるがQueueで何個までchunkを蓄えられるか: `buffer_queue_limit`
- enqueue: `buffer_chunk_limit` を超えた場合押し出される場合と `flush_interval` を経過した場合渡されるケース
- それぞれ設定すれば柔軟にログを送ることができる



## バッファ設計(v0.12)

### — Outputのパラメータ

| パラメータ            | 内容                   |
|------------------|----------------------|
| buffer_type      | バッファの種類(file,memory) |
| buffer_path      | ファイルバッファの格納先         |
| bufferchunklimit | chunk最大サイズ           |
| bufferqueuelimit | Queue内chunk最大数       |
| flush_interval   | バッファフラッシュ間隔          |

## バッファ設計(v0.12)

```
<match access.**>
  @type forward
  buffer_type file
  buffer_path /var/log/td-agent.buffer
  buffer_chunk_limit 8m #8MBを保持する
  buffer_queue_limit 64 #64個まで蓄える
  flush_interval 60s # BufferからQueueに渡される場合60秒たったら中身のchunkをQueueに渡す
  <server>
    name test_server
    host 192.168.33.11
    port 24224
  </server>
</match>
```

蓄えるDiskの容量やメモリのサイズは  $\text{buffer\_chunk\_limit} \times \text{buffer\_queue\_limit}$  をかけ合わせたものが領域としてBufferのサイズとして必要になる  
matchの数だけこのかけ合わせた値が必要になるので注意が必要。

## バッファ設計(v1)

内部的には、バッファプラグインには、チャンクがイベントでいっぱいになる「ステージ」と、

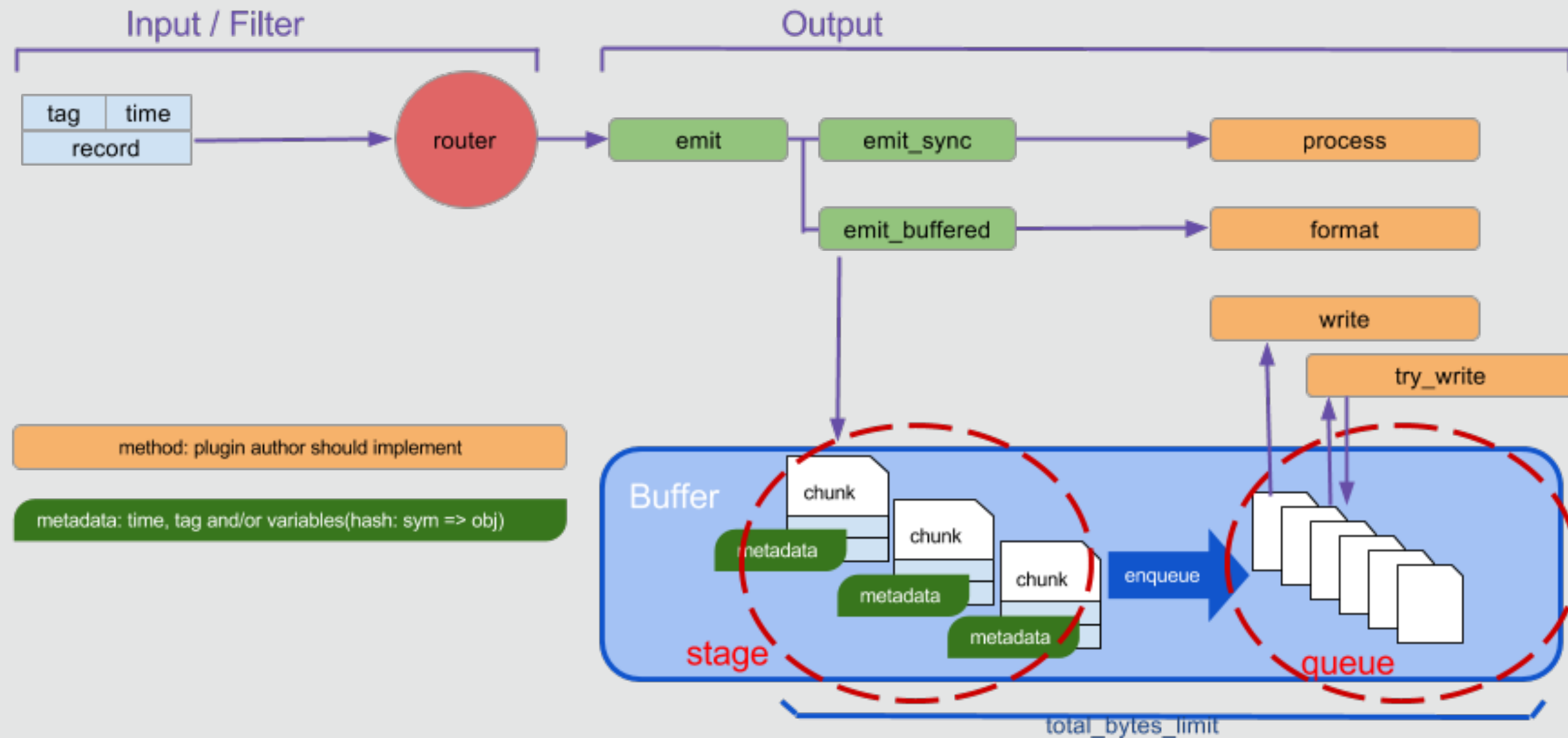
チャンクが転送前に待機する「キュー」という 2つの分離された場所があります。

新しく作成されたすべてのチャンクは、ステージから開始し、時間内にキューに入れます（その後、宛先に転送されます）。

— staged:buffering 状態

— queued:flush待ちのqueueに入っている状態

# バッファ設計(v1)



# Embulk

最新バージョン0.9.7(2018-04-16)

バルク版のFluentd

バッチ的な転送

- オープンソースの並列分散処理バルクローダー
- プラグインアーキテクチャ
- 容易なデータインテグレーションの実現

# Embulkのユースケース

- 過去分の情報を解析したい
- バッチ的にデータを転送したい
- 異なるストレージにデータを同期したい
- 大きな1ファイルだけを転送したい



# FluentdとEmbulkの使い分け

## — Fluentd

- WEB/APPサーバのログ収集
- 監視、モニタリング
- 流量の大きいログ収集
- リアルタイム性の高い分析用途
- バッチで溜め込むと送れないもの

## — Embulk

- マスタデータの同期
- 一日ごとのデータ移動(バッチ的)
- S3などからの並列データダウンロード
- DWHへのデータロード

# バージョン

0.9.0 (2018-01-30)

- Java 8
  - Lambda
  - Stream
  - Time
  - Async File IO
  - FileSystem
- Oracle Java SEサポート・ロードマップ
  - LTS バージョンが、3年ごとのリリースを目標
  - 機能リリースは、6ヶ月ごとを目標

# バージョン

0.9.3(2018-02-13)

- JRubyベースのプラグインが使用されていない場合、JRubyの初期化を停止
- プラグインのロードと起動が速くなっている

0.9.7(2018-04-16)

- 最新バージョン

## embulk-announce

Embulkの新バージョンのリリース通知、互換性に関する通知  
など開発者からのアナウンス専用ML

<https://t.co/w8TFtr30u0>

# ElasticStack6.0

6.2.0リリース(2018-02-06)

検索と分析のスタックとして機能するコンポーネントのエコシステム

- Kibana
- Logstash
- Beats
- X-Pack
- Elasticsearch

# 各コンポーネントの役割

- Elasticsearch  
すべてのデータを格納し、検索機能と分析機能をスケーラブルに提供
- Logstash  
ログ、メトリックなどのイベントデータを任意の形式で集中管理
- Beats  
Filebeatは、サーバーからLogstashやElasticsearchにログファイルを配信するために構築されたBeat  
Metricbeatは、サーバー上で実行されているOSやサービスから定期的にメトリックを収集するサーバー監視エージェント
- kibana  
Elastic Searchの視覚化ツール
- X-Pack  
Elastic Stackにセキュリティ、監視、アラート、レポート、およびグラフ機能を追加  
コードが公開。

# お役立ち情報まとめ

- Fluentd
  - [Fluentd v1 and future at techtalk](#)
  - [プラグイン開発者から見るfluentd v1.0の活用法](#)
  - [fluentd の基礎知識](#)
- Embulk
  - [Embulk v0.9](#)
  - [Embulk](#)
- Bigdam
  - [Bigdam](#)
- ElasticStack
  - [discuss.elastic.co](#)