

## A Addendum sur les opérateurs du langage

### A.1 Priorité

Le tableau suivant énumère les opérateurs du langage ; des plus aux moins prioritaires.

Famille	opérateurs
1 primitifs	[] () . ->
2 unaires	! ~ ++ -- - <sub>un</sub> * <sub>un</sub> & <sub>un</sub> (cast) sizeof
3 arithmétiques	* <sub>bin</sub> / %
4	+ - <sub>bin</sub>
5 chevrons	<< >>
6 comparaison	< <= > >=
7 égalité	== !=
8 bit à bit	& <sub>bin</sub>
9	^
10	
11 booléens	&&
12	
13 le ternaire	?:
14 affectations	= *= /= %= += -= <<= >>= &= ^=  =
15 la séquence	,

*Remarque.* Dans certains cas un même signe, comme -, désigne deux opérateurs, l'un unaire (à un argument), l'autre binaire (à deux arguments). Dans le tableau, les suffixes *un* et *bin* précisent de quel opérateur il s'agit.

### A.2 Associativité

Lorsque deux opérateurs identiques ou de même priorité apparaissent dans une expression, on applique l'associativité des opérateurs.

Presque tous les opérateurs sont associatifs de *gauche* à *droite*. Par exemple, 1-2+3 est égal à (1-2)+3...

Sauf les opérateurs suivants qui sont associatifs de *droite* à *gauche* :

- Les opérateurs unaires (famille 2)
- L'opérateur ternaire ?: (famille 13)
- Les affectations (famille 14)

Par exemple, x=y=z est égal à x=(y=z)