

UNIVERSITA’ DEGLI STUDI DI NAPOLI

“FEDERICO II”

LABORATORIO SISTEMI OPERATIVI

Prof. CLEMENTE GALDI

PROGETTO: cORRIERE ESPRESSO





MARCO CARROZZO N86/1240

MAURIZIO DEL PRETE N86/783

# Guida d’uso

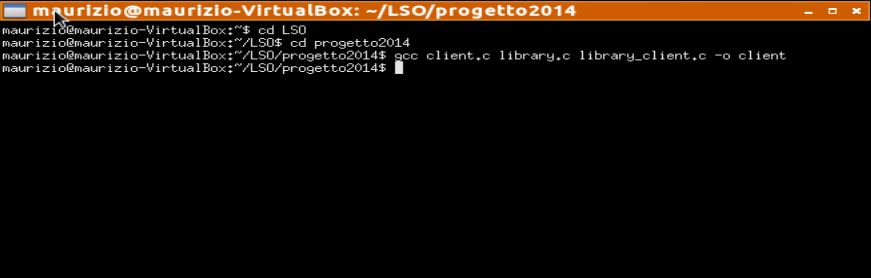
## Compilazione

La compilazione lato client dovrà essere effettuata nel seguente modo:

**gcc client.c library.c library\_client.c –o client**

Se il processo di compilazione è andato a buon fine il compilatore non invierà alcun messaggio all'utente.

**Screenshot: Compilazione Client :**

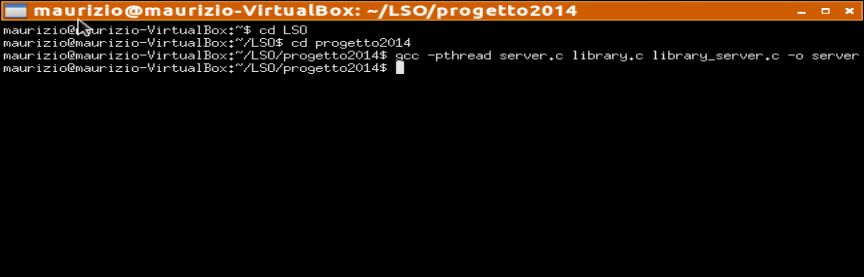
****

Dato che il server è un’applicazione multithread è necessario aggiungere alla compilazione il flag “-pthread”, quindi la compilazione lato server dovrà essere effettuata nel seguente modo:

**gcc –pthread server.c library.c library\_server.c –o server**

Se il processo di compilazione è andato a buon fine il compilatore non invierà alcun messaggio all'utente.

**Screenshot: Compilazione Server :**

****

E’ possibile eseguire la compilazione del Client e del Server attraverso l’utilizzo di un script shell “./compile”

**Screenshot: Compilazione Client e Server con script Shell:**

****

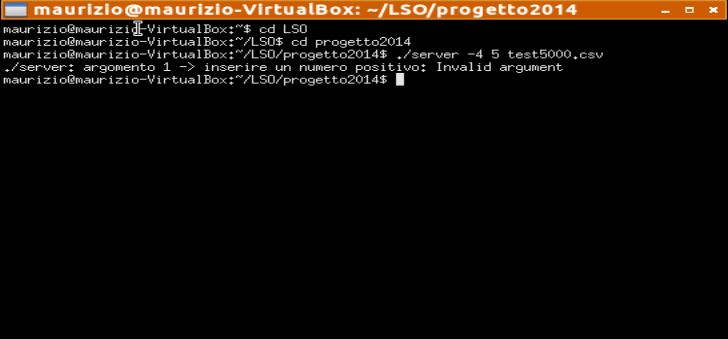
## Uso e Test del Server

Una volta compilato correttamente il Server è possibile eseguire il file di output ottenuto utilizzando la seguente sintassi:

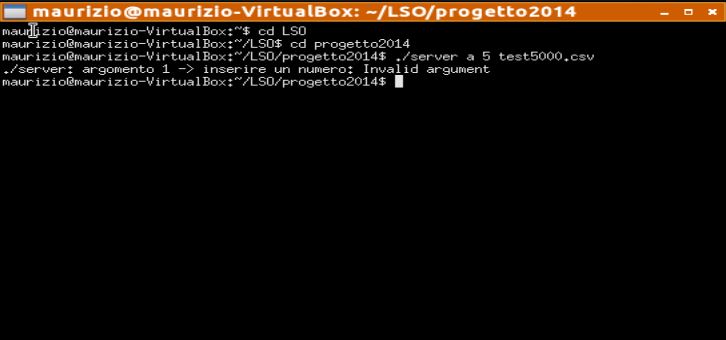
“./server N K NOMEFILE

Dove N indica il numero massimo di operatori attivi, K il numero di oggetti che il server deve inviare al client e NOMEFILE il file sorgente per inizializzare il database del server.

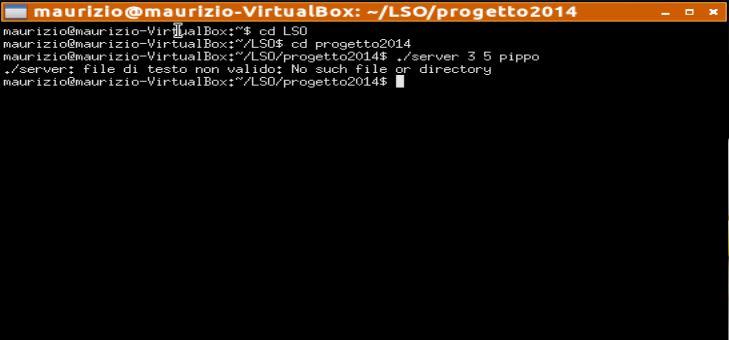
**Screenshot: Inserimento parametri errati (N negativo):**



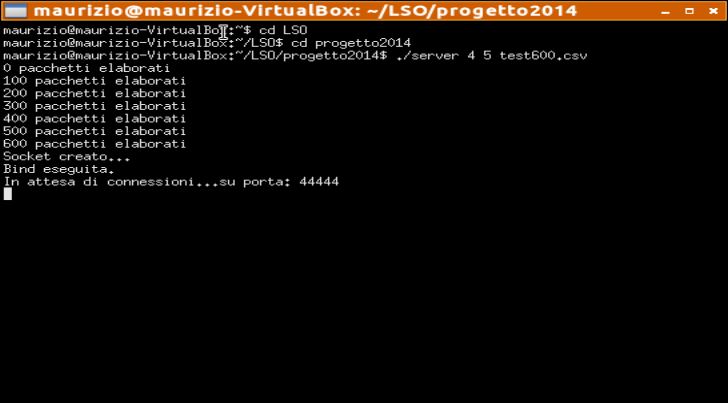
**Screenshot: Inserimento parametri errati (N char):**



**Screenshot: Inserimento parametri errati (NOMEFILE errato):**



**Screenshot: Inserimento parametri corretti:**

****

## Uso e Test del client

## Debugging

# Protocollo di comunicazione

# Dettagli implementativi

# Appendice