

ARTIKLA

Red de revistas científicas

Danna Michelle Arevalo Hernandez
Oscar David Garavito Tapiero

Marzo 2021

**Politécnico Gran Colombiano
Sistemas
Desarrollo de Aplicaciones**

Tabla de Contenidos

ii

| | | |
|----|---------------------------|---|
| 1. | INTRODUCCIÓN..... | 1 |
| 2. | VISIÓN..... | 1 |
| 4. | HISTORIAS DE USUARIO..... | 2 |
| 5. | MOCKUPS | 4 |
| 6. | ARQUITECTURA..... | 9 |
| 7. | HERRAMIENTAS..... | 9 |

1. INTRODUCCIÓN

En el presente documento se especifican los elementos asociados a requerimientos de **ARTIKLA**. Un software que tiene como objetivo permitir la conexión entre Autores y Revistas (editores) en la publicación y divulgación de artículos científicos. **ARTIKLA** servirá como puente de comunicación y encuentro de contenido de artículos, conectando a los usuarios a través de sus intereses y categorías en común (Match)

2. VISIÓN

Red de Revistas Científicas es un proyecto de software académico que tiene como objetivo visibilizar y facilitar la comunicación entre escritores de diferentes disciplinas con entidades editoriales, relacionando a los usuarios por medio de sus intereses, así mismo permitiendo la comunicación directa entre ellos. Con el fin de generar una difusión de material científico que contribuye a la producción editorial.

3. ÉPICAS

A continuación, se describen las cuatro grandes funcionalidades que abarcan las historias de usuario definidas.

| ID | Descripción Épica | ID HU | Porcentaje de cumplimiento |
|--------------|---|---------------|----------------------------|
| E-001 | Desarrollo de la gestión de los USUARIOS , los cuales podrán registrarse, ingresar al sistema, editar su perfil y agregar intereses. | HU-001 | 0% |
| | | HU-002 | 0% |
| | | HU-003 | 0% |
| | | HU-004 | 0% |
| E-002 | Desarrollo del módulo “ MATCH O INICIO ”, el cual permite al usuario visualizar a los usuarios que coinciden con sus intereses, además de enviar solicitudes de Match o descartar a posibles candidatos. | HU-005 | 0% |
| | | HU-006 | 0% |
| | | HU-007 | 0% |
| | | HU-008 | 0% |
| | | HU-009 | 0% |
| | | HU-010 | 0% |
| E-003 | Desarrollo del módulo de COMUNICACIÓN , el cual le permitirá a los usuarios que ya han hecho Match, entablar una comunicación a través de un chat personal. | HU-011 | 0% |
| | | HU-012 | 0% |
| | | HU-013 | 0% |
| | | HU-014 | 0% |
| | | HU-015 | 0% |
| E-004 | Desarrollo de módulo de ARTÍCULOS , el cual permite la gestión de la información de artículos publicados por los autores, permitiendo su registro, consulta, modificación y eliminación | HU-016 | 0% |
| | | HU-017 | 0% |
| | | HU-018 | 0% |
| | | HU-019 | 0% |
| | | HU-020 | 0% |

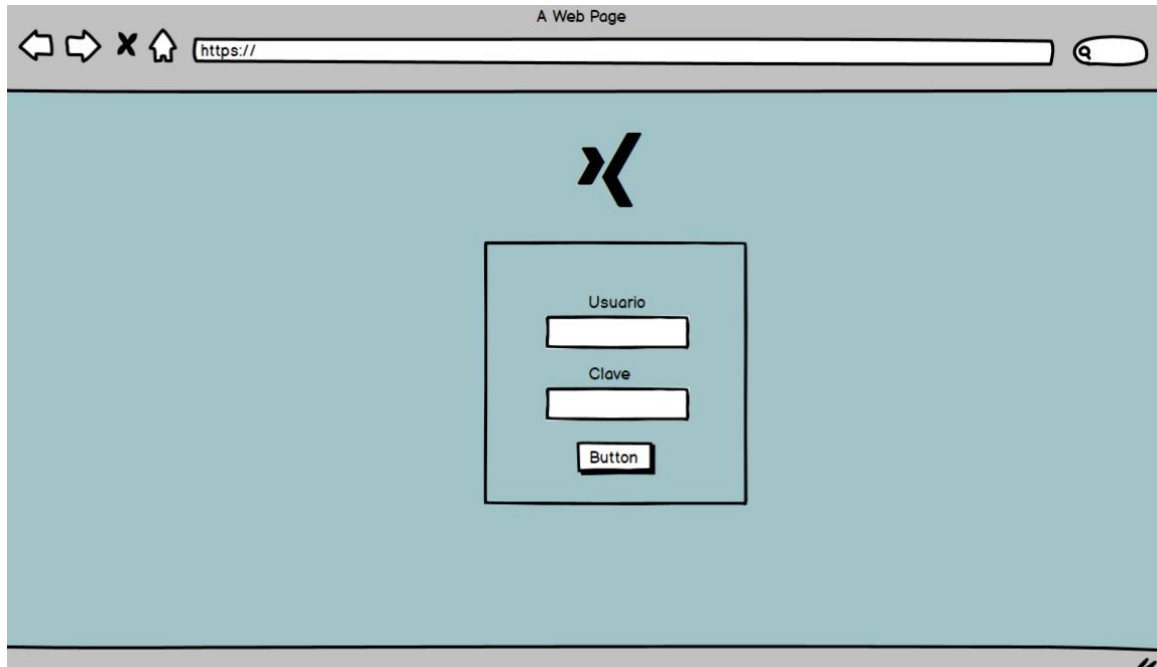
4. HISTORIAS DE USUARIO

Se anexan las HU en el excel adjunto llamado ARTIKLA.xlsx

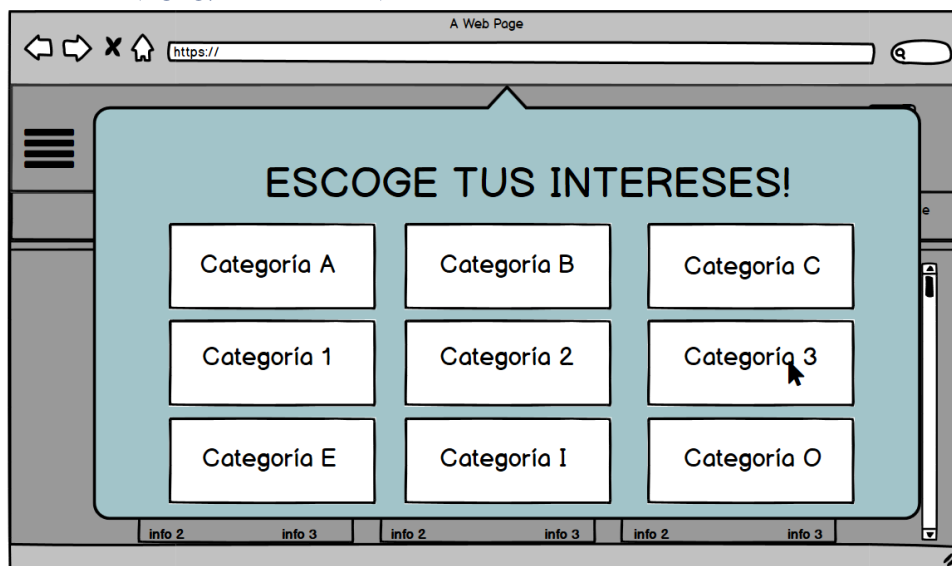
ARTIKLA

5. MOCKUPS

- INICIAR SESIÓN

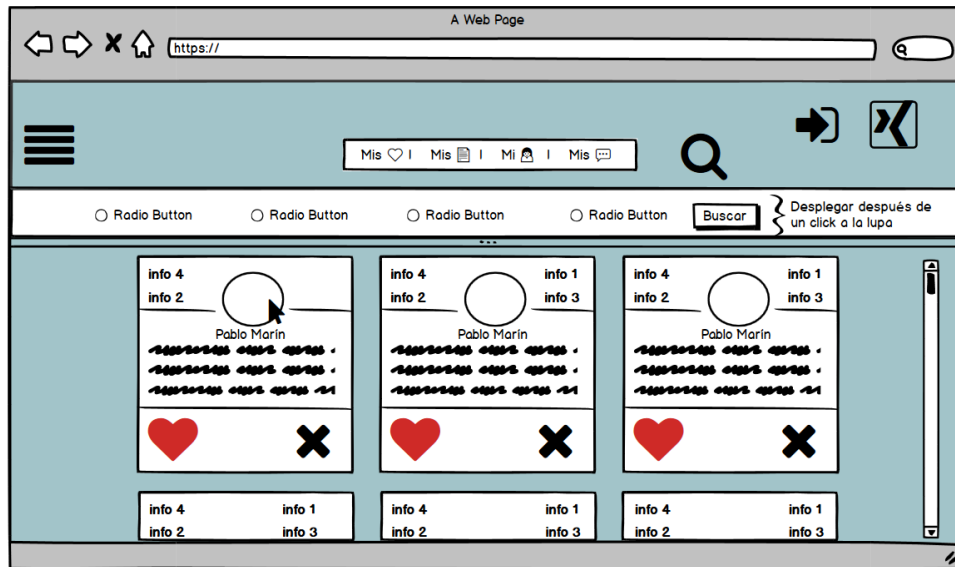


- INICIO/PRIMERA VEZ

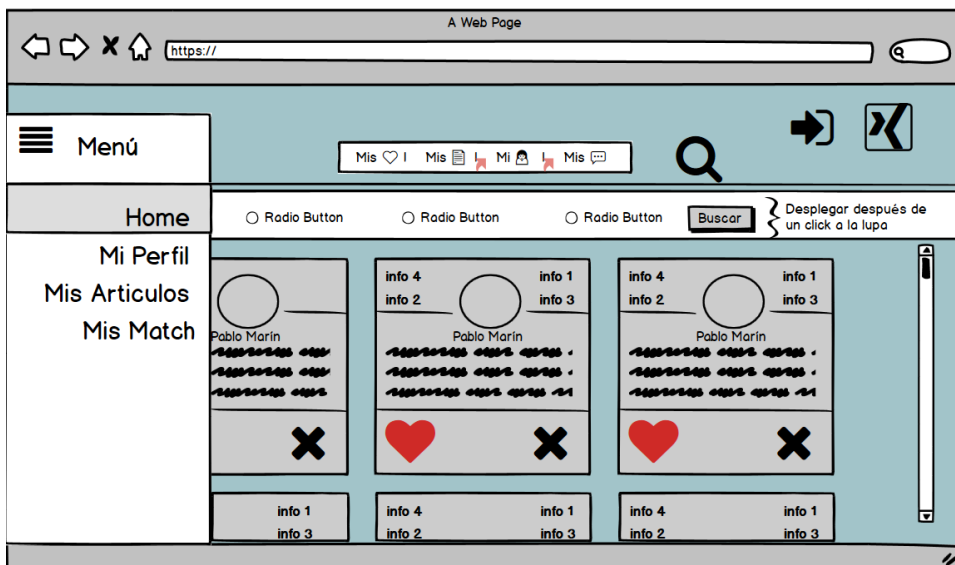


- MATCH / INICIO

ARTIKLA



Banner Lateral



- MI PERFIL

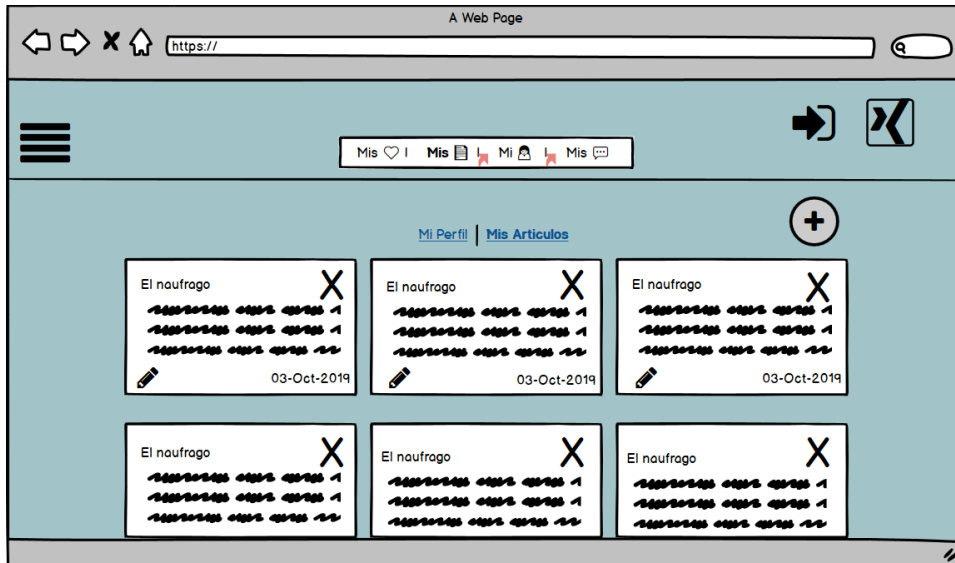
ARTIKLA



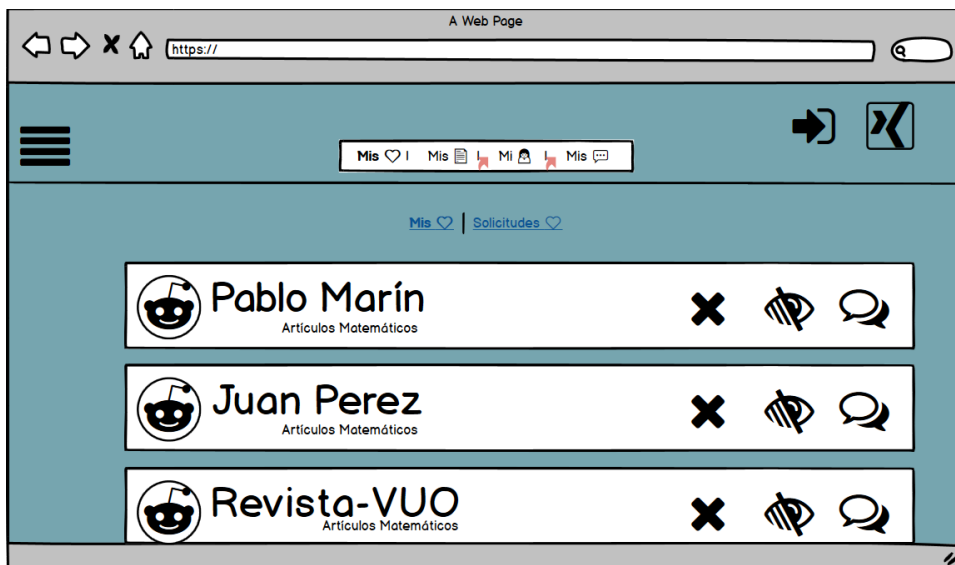
- MI PERFIL/EDITAR



- MIS ARTÍCULOS

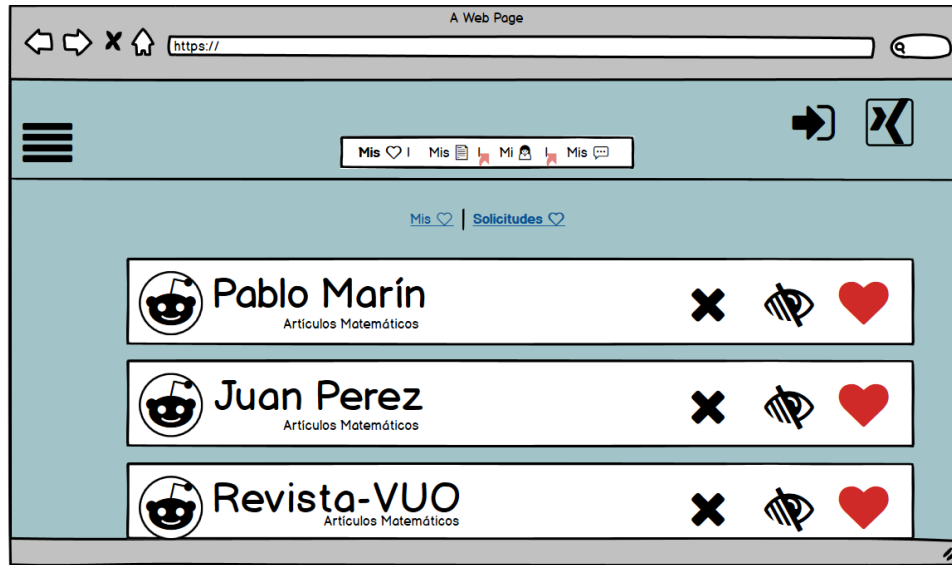


MIS MATCH



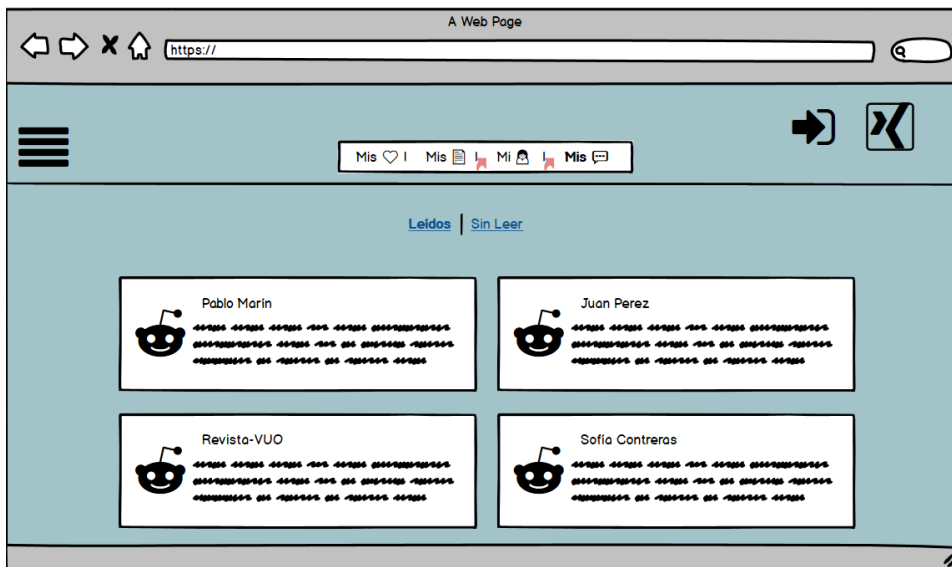
MIS SOLICITUDES DE MATCH

ARTIKLA



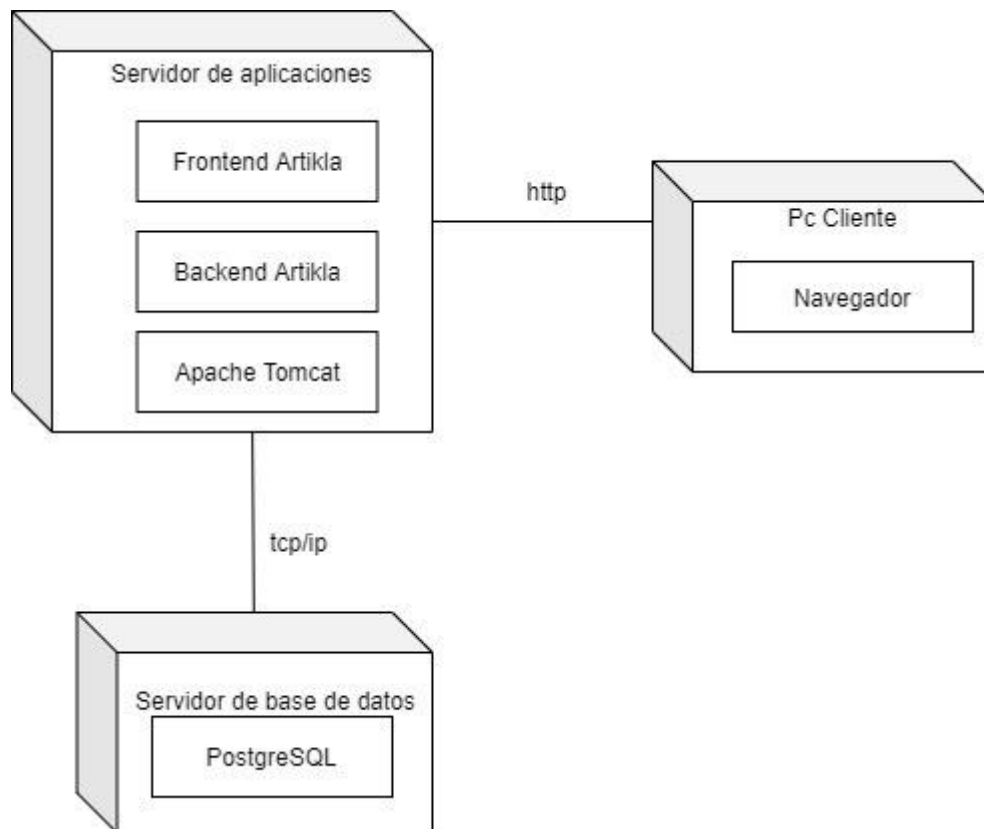
- MÓDULO DE COMUNICACIÓN

MIS MENSAJES



6. ARQUITECTURA

Arquitectura por capas de dominio



7. HERRAMIENTAS

- Para desarrollar este proyecto utilizaremos Spring Boot como Back End, Angular como Front End y MySQL como base de datos relacional.

ARTIKLA