

ARTIKLA

Red de revistas científicas

Danna Michelle Arevalo Hernandez
Oscar David Garavito Tapiero

Marzo 2021

**Politécnico Gran Colombiano
Sistemas
Desarrollo de Aplicaciones**

1.	INTRODUCCIÓN.....	1
2.	VISIÓN.....	1
4.	HISTORIAS DE USUARIO.....	2
5.	MOCKUPS	3
6.	ARQUITECTURA.....	8
7.	HERRAMIENTAS.....	8

1. INTRODUCCIÓN

En el presente documento se especifican los elementos asociados a requerimientos de **ARTIKLA**. Un software que tiene como objetivo permitir la conexión entre Autores y Revistas (editores) en la publicación y divulgación de artículos científicos. **ARTIKLA** servirá como puente de comunicación y encuentro de contenido de artículos, conectando a los usuarios a través de sus intereses y categorías en común (Match)

2. VISIÓN

Red de Revistas Científicas es un proyecto de software académico que tiene como objetivo visibilizar y facilitar la comunicación entre escritores de diferentes disciplinas con entidades editoriales, relacionando a los usuarios por medio de sus intereses, así mismo permitiendo la comunicación directa entre ellos. Con el fin de generar una difusión de material científico que contribuye a la producción editorial.

3. ÉPICAS

A continuación, se describen las cuatro grandes funcionalidades que abarcan las historias de usuario definidas.

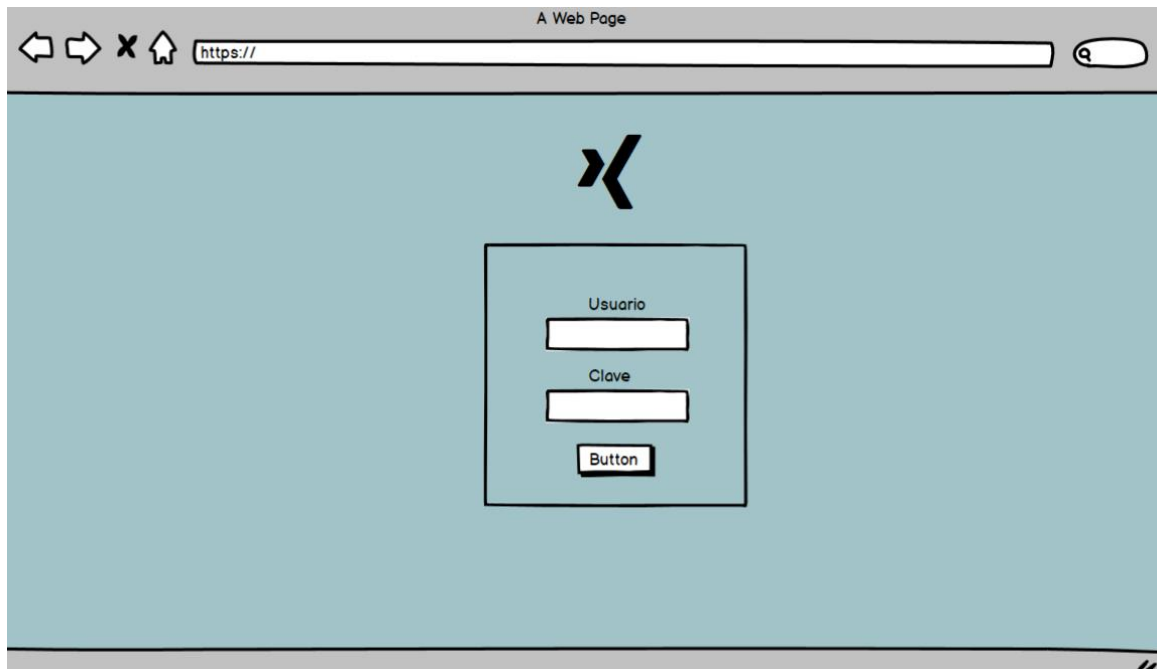
ID	Descripción Épica	ID HU	Porcentaje de cumplimiento
E-001	Desarrollo de la gestión de los USUARIOS , los cuales podrán registrarse, ingresar al sistema, editar su perfil y agregar intereses.	HU-001	50%
		HU-002	10%
		HU-003	30%
		HU-004	40%
E-002	Desarrollo del módulo “ MATCH O INICIO ”, el cual permite al usuario visualizar a los usuarios que coinciden con sus intereses, además de enviar solicitudes de Match o descartar a posibles candidatos.	HU-005	20%
		HU-006	30%
		HU-007	20%
		HU-008	10%
		HU-009	30%
		HU-010	40%
E-004	Desarrollo de módulo de ARTÍCULOS , el cual permite la gestión de la información de artículos publicados por los autores, permitiendo su registro, consulta, modificación y eliminación	HU-016	0%
		HU-017	0%
		HU-018	0%
		HU-019	0%
		HU-020	0%

4. HISTORIAS DE USUARIO

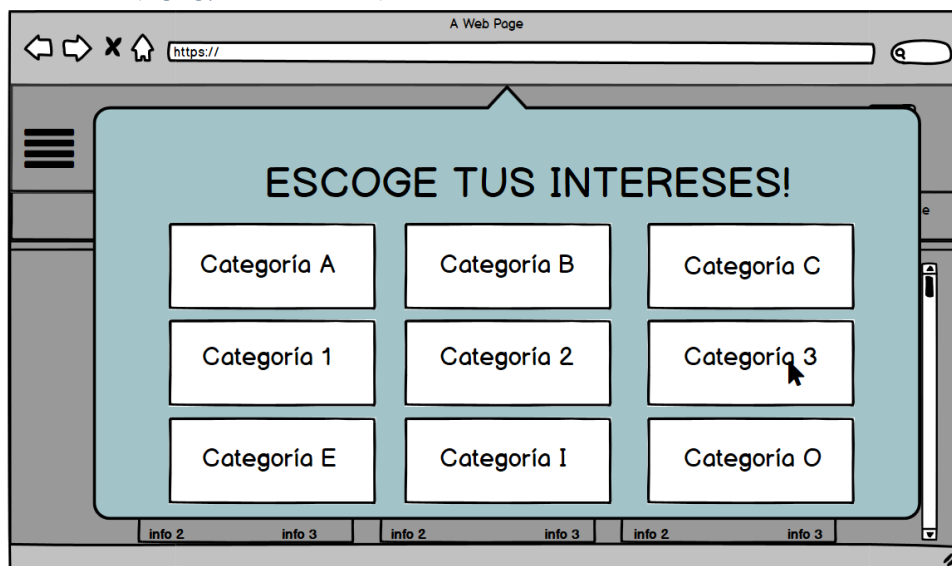
Se anexan las HU en el excel adjunto llamado ARTIKLA.xlsx

5. MOCKUPS

- INICIAR SESIÓN

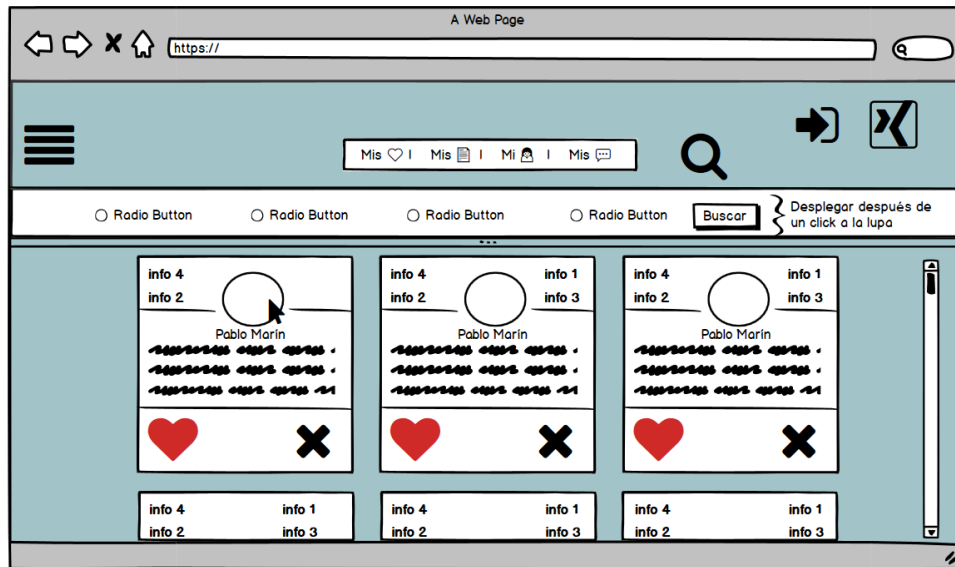


- INICIO/PRIMERA VEZ

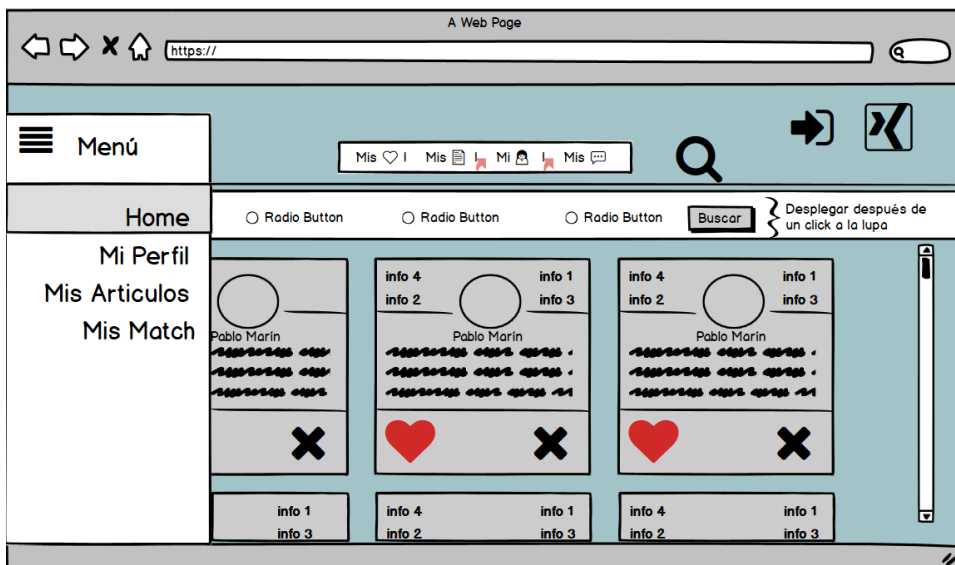


- MATCH / INICIO

ARTIKLA



Banner Lateral



- MI PERFIL

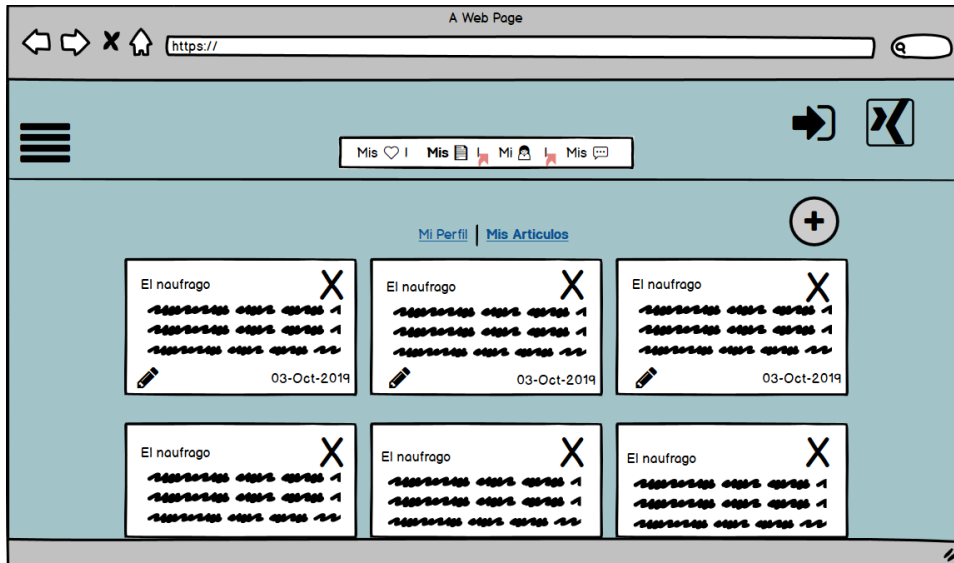
ARTIKLA



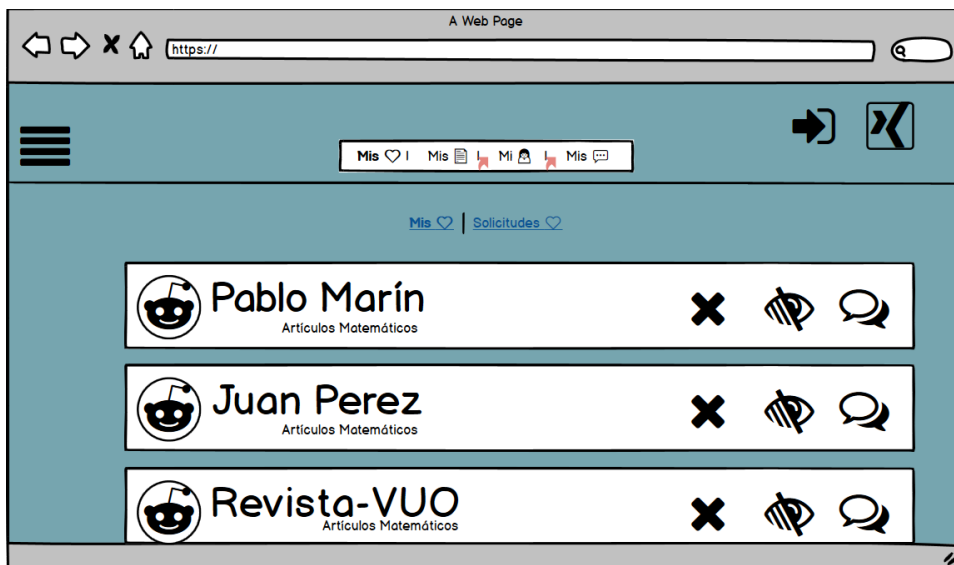
- MI PERFIL/EDITAR



- MIS ARTÍCULOS

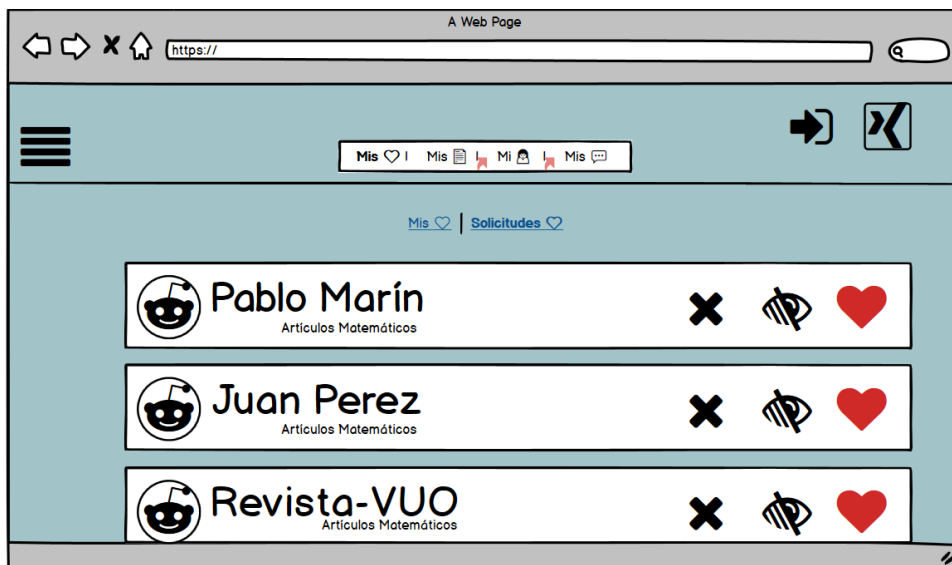


MIS MATCH



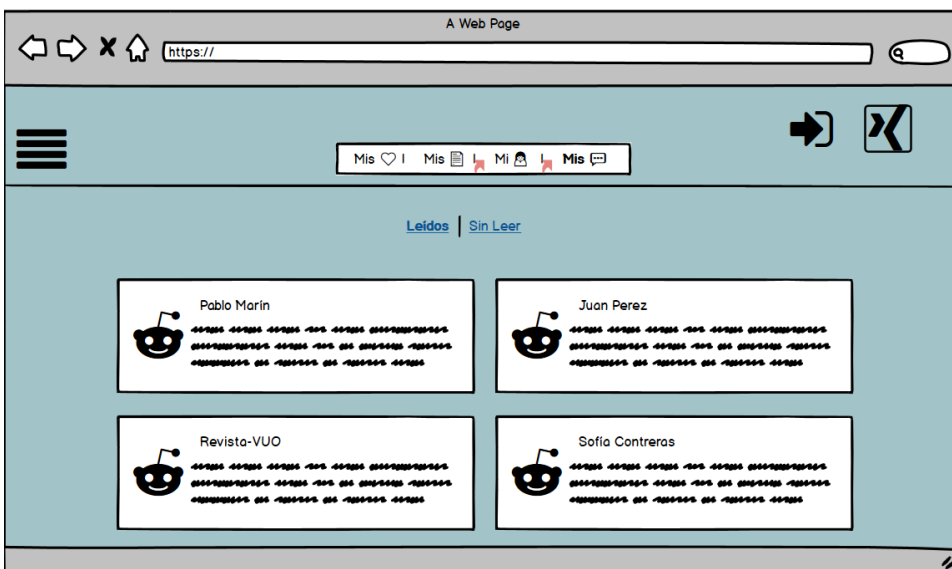
MIS SOLICITUDES DE MATCH

ARTIKLA



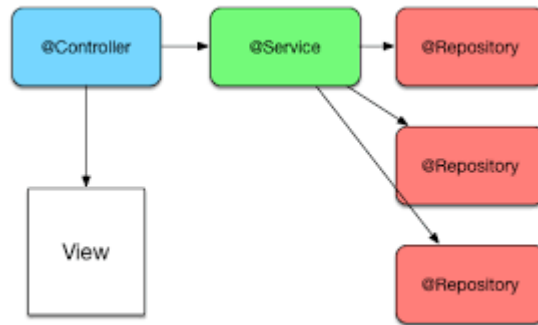
- MÓDULO DE COMUNICACIÓN

MIS MENSAJES



6. ARQUITECTURA

Arquitectura por capas de dominio



7. HERRAMIENTAS

- Para desarrollar este proyecto utilizaremos Spring Boot como Back End, Angular como Front End y MySQL como base de datos relacional.