**1. Web Tarafı Proje Planı**

Projenin web tarafında olacak ekip belirlendikten sonra oy birliği ile Scrum Master seçildi. Ekip arasında çalışma planı oluşturuldu. Buna göre hareket edildi.

Nisa SÖYLEMEZ: Scrum Master,

Özgenur DAŞLI:

Mert DEMİR:

Emre AYDIN:

Mertcan AKTAŞ:

Mustafa ARSLAN:

Hakan YILMAZ:

**2. Kullanılan Geliştirme Araçları ve Ortamları**

**Programlama Dilleri:**

1. Front-end: JavaSCRİPT, VueJS, HTML, CSS
2. Back-end: NodeJS

**Tasarım:** Bootstrap

**Düzenleyici:** Visual Studio Code

**Mock Data:** Test edilen sistemin yapması beklenen işlemlerin yapılıp yapılmadığını doğrulamak için kullanılır.

**2.1. JavaSCRİPT ve VueJS**

JavaSCRİPT, web tarayıcılarında yaygın kullanılan betik dil olduğundan projenin web tarafı için en uygun geliştirme aracıdır. Framework’ü olan VueJS, kolay, anlaşılabilir yapısı ile proje sonrasında değişiklik yapma avantajı sağlıyor.

**2.2. NodeJS**

NodeJS, hem back-end hem de front-end’te aynı dil kullanılmasını sağlıyor. Bu projede JS kullanıldığı için NodeJS en uygun geliştirme aracıdır.

**2.3. HTML, CSS ve Bootstrap**

HTML, web sayfası oluşturmak için kullanılan en temel betik dildir. CSS, CSS, HTML etiketlerimizin görsel olarak biçimlendirilmesini sağlar. Bootstrap, web sayfalarında, HTML ve CSS tabanlı tasarım şablonlarını içerdiğinden tasarım aşamasında kullanılır.

**2.4. Visual Studio Code**

VS Code, hata ayıklama özellikleriyle, gelişmiş web uygulamaları üstünde kodları düzenlemeye, yeniden tanımlamaya ve optimize etmeye yarar. JS ve NodeJS dillerini destekliyor.

**3. Web Ara yüz (Modül) Versiyon 1**

Kullanıcı Ara yüzü





