**RAPOR**

**10.02.2023 -** Projeye kullanıcı arayüzünü oluşturarak başladım. Bir taslak oluşturdum ve panellerin geçişlerini nasıl yapacağıma karar verdim. Sonrasında kullanıcı arayüzü ile ilgili verdiğim kararları projeye geçirdim. Projede kullanacağım arabalara karar verdim ve projeye ekledim. Araçların prefablarını oluşturdum.

**11.02.2023** - Oyunda kontrol edeceğimiz aracın kontrolörünü nasıl yapmak istediğime karar verdim ve projeye ekledim. Aracımıza bağlı olarak hareket eden topun (silah) çarpışma ve etki kontrolörünü oluşturdum.

**12.02.2023** - Sahnede bulunacak yapay zekaları nasıl kontrol etmek istediğime karar verip projeye ekledim. Çarpışmalar için efekt ve ses oluşturdum. Oyunun kazanma-kaybetme durumunu oluşturdum. Son olarak da optimizasyon için bazı değişiklikler yaptım.

Özgür Aymelek