**T.C. İSTANBUL GELİŞİM ÜNİVERSİTESİ MESLEK YÜKSEKOKULU**

**2013 – 2014 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI BAHAR DÖNEMİ**

**GÖRSEL PROGRAMLAMA 2 DERSİ PROJE TESLİM BİLGİLERİ (NÖ)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **AD** | **ÖZGÜR** | | | **BÖLÜM** | **BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI** |
| **SOYAD** | **KAN** | | | **NO** | **120111041** |
| **PROJENİN ADI** | | **MONOPOLY OYUNU** | | | |
| **PROJEDE FİNALE KADAR  YAPILMASINI İSTENEN İŞLER** | | | **PROJE YAPILMASI İSTENEN İŞLERİN**  **KONTROLÜ İÇİN GEREKLİ YÖNLENDİRMELER** | | |
| 1.) Oyunu 2 oyuncu oynayabilsin  2.)Oyuncu yerleri satabilsin  3.)Oyuncu ve Rakip piyonun arka planlarını şeffaf yapma  4.)Oyunu bitirme  5.)Oyunda en yüksek 10 skor görünsün | | | 1.)Açılış ekranında oyun 1 veya 2 oyunculu seçenekleriyle oynayabilirsiniz.  2.) Oyun ekranında oyuncu kısmında oyuncu satın aldığı yerleri satabilmektedir.  3.) Oyuncu ve Rakip piyonlarının arka planları şeffaf hale getirilmiştir.  4.) Oyuncunun ya da rakibin parası 0 TL’nin altında olunca ve başlangıç kartının üzerine geldiğinde oyun biter.  5.) Açılış ekranında puan tablosu bölümünden en yüksek 10 skoru görebilirsiniz. | | |
| İMZA |  | | | | |