



T.C. SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV 2 RAPORU

JAVA VE C DİLİNDE KENDİ
OLUŞTURDUĞUMUZ RASTGELELİK
KULLANILARAK KİŞİ ÜRETEN
KÜTÜPHANE

Ödev Elemanı:

B161210109 , Özhan Nuri YILDIRIM , 1B

SAKARYA

Nisan, 2020

Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

JAVA VE C DİLİNDE KENDİ OLUŞTURDUĞUMUZ RASTGELELİK KULLANILARAK KİŞİ ÜRETEN KÜTÜPHANE

Özet (JAVA VE C İÇİN)

Programımı Java ve C dilinde rastgelelik(rand) kullanılmadan rastgele sayıları ürettim ve bu ürettiğim sayıları bizden istenen bazı bölümlerde kendi yazdığım tarzda kullandım.Java da system.nanotime fonksiyonunu kullandım C dilinde ise microtime fonksiyonunu kullanarak rastgeleliği sağladım . Sistem zamanını kullandım rastgelelik için ödevin en önemli kısmı rastgeleliği oluşturmaktı bu rastgelelikte kullandığım siteleri referans bölümünde gösterdim.

1. GELİŞTİRİLEN YAZILIM

JAVA : Yapmış olduğum bu ödevde, “Rastgele” adlı kütüphanedeki yazdığım fonksiyonlarda sistem zamanını kullanarak rastgelelik oluşturdum ve bu rastgele sayıyı sistem zamanında belli matematiksel işlemler yaparak tek haneli sayıya dönüştürdüm.Diğer kütüphaneler bu rastgeleliği kullanarak ödevde isteneni gerçekleştiriyor.Test bölümünde ise ödevde istenildiği gibi kişi ekleniyor ve bu kişiler rastgele isim listesinden çekilerek ekrana yazdırılıyor.

C: Yapmış olduğum bu ödevde ise yine rastgelelik microtime kullanılarak sağlanıyor.Diğer structları da ödevde istenildiği gibi yaptım.Rastgele kütüphane kullanılmıyor.

2. ÇIKTILAR

Farklı girdiler için ekstra bir durum yapılmadı ödevde ne isteniyorsa onu yaptım.Ödev de istenilen tarzda giriş yapılırsa herhangi bir problem çıkmayacaktır

3. SONUÇ

Java C dili hakkında bilgim arttı. Özellikle Java ve C dilinde bilmediğim random yapılarını öğrendim ve kendimi yazılımda bir adım ileri götürdüm . Java dilinde kütüphane oluşturma öğrendim. C dilinde struct yapısını öğrendim, rastgeleliği hazır fonksiyon kullanmadan kullanmayı öğrendim ve benzeri yeni kavramlar öğrenildi. Programı hazırlarken sistem zamanını kullanarak rastgelelik kuralını sağladım.

© 2020 Sakarya Üniversitesi.

Ödev ve rapor bana aittir. Programlama dillerinin prensipleri dersinin 2.Ödev raporudur. Olası bir kopya durumunda tüm sorumluluk bana aittir.

Referanslar

- [1] <https://stackoverflow.com/questions/351565/system-currenttimemillis-vs-system-nanotime>
- [2] <https://www.geeksforgeeks.org/java-system-nanotime-vs-system-currenttimemillis/>
- [3] http://www.cagataycebi.com/programming/c_programming/c_programming_14.html
- [4] <http://www.ibrahimbayraktar.net/2015/02/c-programlama-snflar-ve-nesneler.html>