

# UAIM

## Zadanie 5

### Android Studio. Lista TODO

---

Daria Shevchenko 335901

May 15, 2025

## Contents

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>Wstęp</b>  | <b>1</b> |
| <b>2</b> | <b>Opis implementacji</b>   | <b>2</b> |
| 2.1      | Struktura projektu . . . . .  | 2        |
| <b>3</b> | <b>Efekty działania aplikacji</b>   | <b>3</b> |
| 3.1      | a. Widok zbiorczej listy zadań . . . . .  | 3        |
| 3.2      | b. Widok pojedynczego zadania ze szczegółami zadania do wykonania . . . . .                       | 4        |
| 3.3      | c. Widok dokumentujący zmianę statusu zadania z "wykonane" na "niewykonane" . .                   | 5        |
| 3.4      | d. Widok dokumentujący zmianę statusu zadania z "niewykonane" na "wykonane" .                     | 6        |
| 3.5      | e. Widok dokumentujący zmianę statusu zadania z "niewykonane" na "przetermi-<br>nowane" . . . . . | 7        |
| <b>4</b> | <b>Podsumowanie</b>   | <b>8</b> |

## 1 Wstęp

Aplikacja TODO List została zrealizowana zgodnie z założeniami projektu. Głównym celem było stworzenie funkcjonalnej listy zadań z możliwością śledzenia ich statusu. W aplikacji zaimplementowano wyświetlanie listy zadań z kolorowymi ikonami wskazującymi status każdego zadania. Po kliknięciu na zadanie użytkownik przechodzi do widoku szczegółowego, gdzie może przeczytać pełny opis i zobaczyć termin wykonania. Istnieje możliwość zmiany statusu zadania między "wykonane" a "niewykonane". System automatycznie oznacza zadania jako przeterminowane, jeśli termin minął, a zadanie nie zostało wykonane.

## 2 Opis implementacji

### 2.1 Struktura projektu

- MainActivity.java

```
1 listView.setOnItemClickListener((parent, view, position, id) -> {
2     Task task = taskList.get(position);
3     Intent intent = new Intent(MainActivity.this, TaskDetailActivity
4         .class);
5     intent.putExtra("task", task);
6     intent.putExtra("position", position);
7     startActivityForResult(intent, 1);
8 });
```

**Opis:** Przechodzenie do ekranu szczegółów po kliknięciu zadania. Przekazuje obiekt zadania przez Intent.

- Task.java

```
1 public class Task implements Serializable {
2     public enum Status { NOT_DONE, DONE, OVERDUE }
3
4     private String title;
5     private String description;
6     private Date dueDate;
7     private Status status;
8
9     // Sprawdza czy zadanie jest przeterminowane
10    public boolean isOverdue() {
11        return status == Status.NOT_DONE && dueDate.before(new Date());
12    }
13 }
```

**Opis:** Klasa modelu przechowuje dane zadania i logikę sprawdzania przeterminowania. Statusy są zdefiniowane jako enum.

- Task.Adapter.java

```
1 public class TaskAdapter extends ArrayAdapter<Task> {
2     @Override
3     public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {
4         Task task = getItem(position);
5
6         if (convertView == null)
7             convertView = LayoutInflater.from(getContext()).inflate(R.layout
8                 .task_list_item, parent, false);
9
10        TextView title = convertView.findViewById(R.id.task_title);
11        TextView dueDate = convertView.findViewById(R.id.task_due_date);
12        ImageView icon = convertView.findViewById(R.id.task_status_icon);
13
14        title.setText(task.getTitle());
15        dueDate.setText(sdf.format(task.getDueDate()));
16
17        int iconRes;
18        boolean isEffectivelyOverdue = task.getStatus() == Task.Status.
19            NOT_DONE && task.getDueDate().before(new java.util.Date());
20
21        if (isEffectivelyOverdue) {
22            iconRes = R.drawable.ic_overdue;
23        } else if (task.getStatus() == Task.Status.DONE) {
24            iconRes = R.drawable.ic_done;
25        } else {
26            iconRes = R.drawable.ic_todo;
27        }
28        icon.setImageResource(iconRes);
29    }
30 }
```

```

24         iconRes = R.drawable.ic_not_done;
25     }
26
27     icon.setImageResource(iconRes);
28
29     return convertView;
30 }
31 }

```

**Opis:** Adapter odpowiedzialny za wyświetlanie elementów listy. Ustawia odpowiednie ikony w zależności od statusu zadania.

- **TaskDetailActivity.java**

```

1 doneButton.setOnClickListener(v -> {
2     task.setStatus(Task.Status.DONE);
3     returnResult();
4 });
5
6 notDoneButton.setOnClickListener(v -> {
7     task.setStatus(Task.Status.NOT_DONE);
8     returnResult();
9 });

```

**Opis:** Prosta obsługa przycisków zmieniających status zadania. Wynik jest zwracany do głównej aktywności.

- **activity\_main.xml** - układ głównego ekranu z ListView
- **activity\_task\_detail.xml** - układ ekranu szczegółów zadania
- **task\_list\_item.xml** - wygląd pojedynczego elementu na liście

## 3 Efekty działania aplikacji

### 3.1 a. Widok zbiorczej listy zadań

Jak widać na Rysunku 1, aplikacja wyświetla wszystkie zadania w przejrzystej liście. Każde zadanie pokazuje tytuł zadania, termin wykonania i ikonę statusu (zielona - wykonane, czerwona - niewykonane, czarna - przeterminowane).

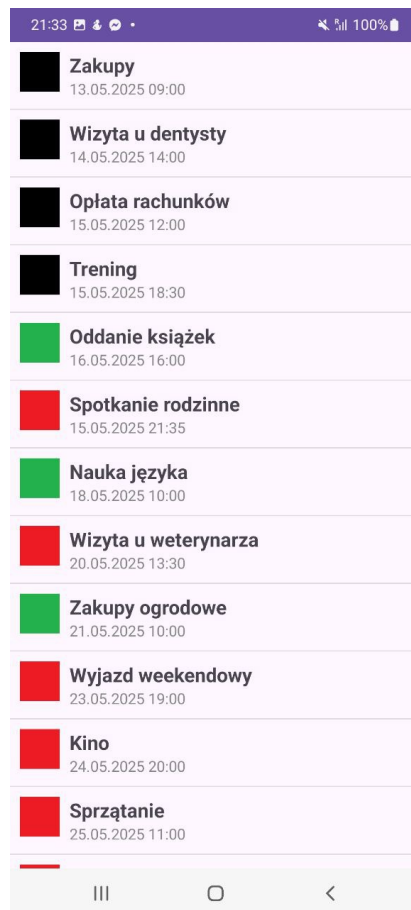


Figure 1: Zbiorcza lista zadań

### 3.2 b. Widok pojedynczego zadania ze szczegółami zadania do wykonania

Na screenie Figure 2 widać ekran szczegółów zadania (nie przeterminowanego), który pokazuje tytuł, opis, termin oraz przyciski do zmiany statusu. Obok niego na Figure 3 widać, że w tym przypadku termin jest wyświetlony na czerwono, a przyciski nie są aktywne.



Figure 2: Widok zadania do zrobienia



Figure 3: Widok przeterminowanego

### 3.3 c. Widok dokumentujący zmianę statusu zadania z "wykonane" na "niewykonane"

Aplikacja pozwala na zmianę statusu z wykonanego na niewykonany. Taką zmianę od razu widać zmianą ikony zadania z zielonej na czerwoną (Figure 5).

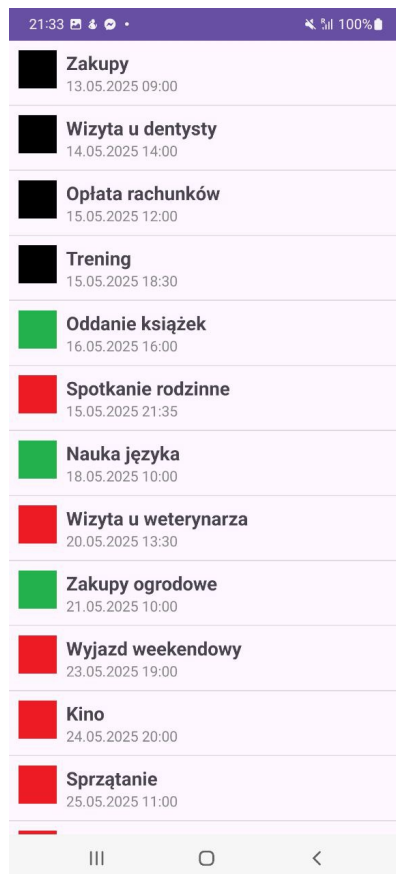


Figure 4: Lista zadań: było

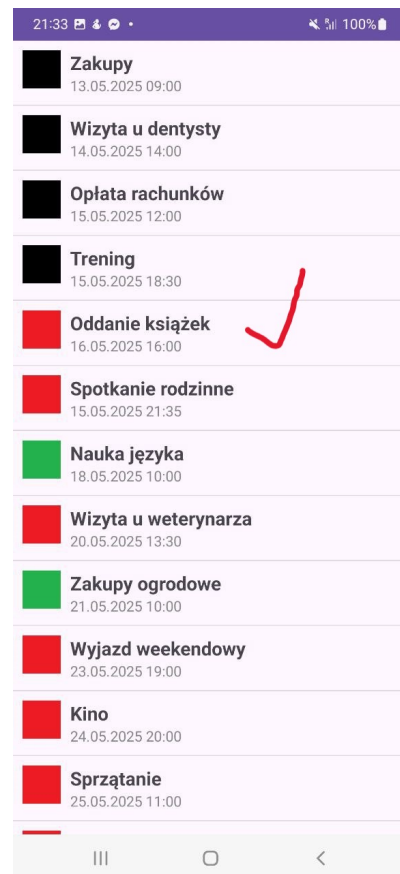


Figure 5: Lista zadań: stało

### 3.4 d. Widok dokumentujący zmianę statusu zadania z "niewykonane" na "wykonane"

Można zmienić zadanie niewykonane na wykonane (Figure 7).

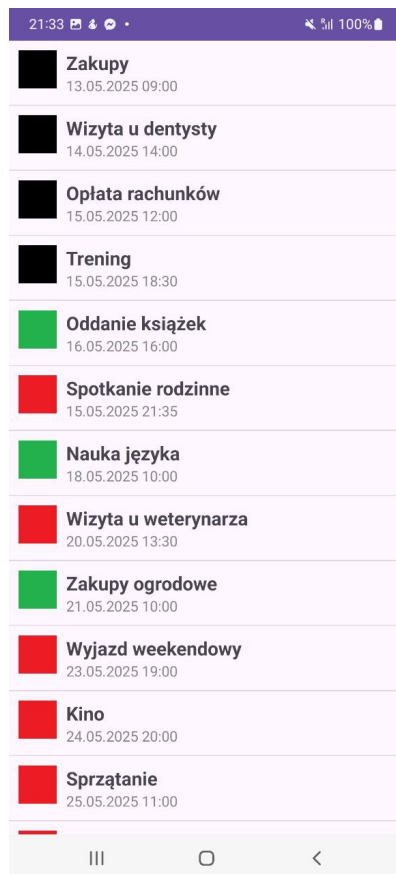


Figure 6: Lista zadań: było

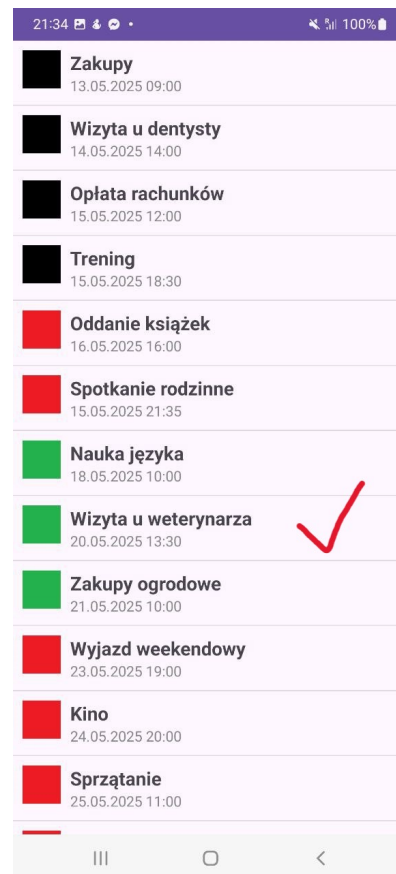


Figure 7: Lista zadań: stało

### 3.5 e. Widok dokumentujący zmianę statusu zadania z "niewykonane" na "przeterminowane"

Na Figure 9 pokazano, że status z niewykonanego zmienia się na przeterminowany, kiedy termin zrobienia zadania dochodzi do końca.

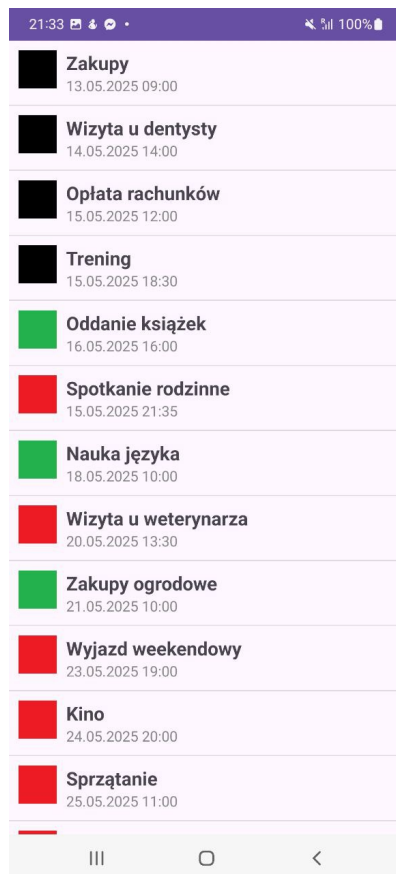


Figure 8: Lista zadań: było

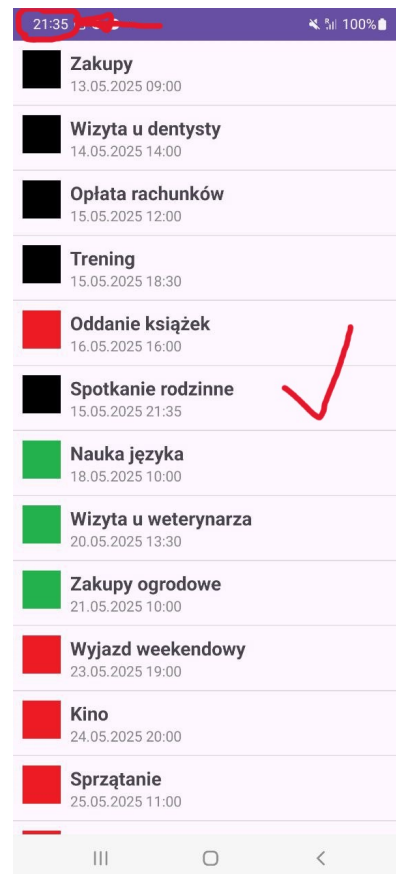


Figure 9: Lista zadań: stało

## 4 Podsumowanie

Wszystkie wymagania funkcjonalne zostały w pełni zrealizowane, a aplikacja działa poprawnie na różnych urządzeniach z systemem Android.