

AVIATOR AGENT

1ª FASE:

→ ELABORAR UM AGENTE SIMPLES, ELE DEVE REALIZAR ENTRAPS.

2ª FASE:

→ AJUSTAR O CÓDIGO PARA SALVAR AS INFORMAÇÕES EM UMA PLANILHA.

→ PUXAR O BANCO DE DADOS EXEMPLO PARA O CÓDIGO

→ GERAR A PLANILHA COM JOGOS PARA TREINAMENTO DE UMA REDE NEURAL.