### Uniwersytet Jagielloński Wydział Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej

## Wykorzystanie sztucznych sieci neuronowych do analizy obrazów na przykładzie kostki do gry

Wojciech Ozimek

Nr albumu: 1124802

Praca wykonana pod kierunkiem prof. dr hab. Piotra Białasa kierownika Zakładu Technologii Gier FAIS UJ

# Spis treści

1	Wst	ŧęр		
	1.1	Biolog	ciczny neuron	
	1.2	Sztucz	zny neuron	
	1.3		ia	
2	Technologie			
	2.1	Język	programowania i środowisko	
		2.1.1	Python	
		2.1.2	Jupyter Notebook	
	2.2	Biblio	teki	
		2.2.1	OpenCV	
		2.2.2	Tensorflow	
		2.2.3	Keras	
		2.2.4	Numpy	
		2.2.5	Matplotlib	
		2.2.6	LaTeX	
	2.3	Techn	ologie poza programistyczne	
		2.3.1	Nvidia CUDA	
		2.3.2	Amazon AWS EC2	
		2.3.3	Google Compute Engine	
3	Zał	ożenia	pracy	
4	Sieć neuronowa			
	4.1	Czym	jest sieć neuronowa	
	4.2			

### $\mathbf{Wstep}$

#### 1.1 Biologiczny neuron

Neuron to komórka nerwowa zdolna do przewodzenia i przetwarzania sygnału elektrycznego w którym zawarta jest informacja. Jest on podstawowym elementem układu nerwowego wszystkich zwierząt. Każdy neuron składa się z ciała komórki (soma, neurocyt) otaczającego jądro komórkowe, neurytu (akson) odpowiedzialny za przekazywanie informacji z ciała komórki do kolejnych neuronów oraz dendrytów służących do odbierania sygnałów i przesyłaniu ich do ciała komórkowego. Impuls elektryczny z jednego neuronu do drugiego przekazywany jest w synapsie, miejscu komunikacji danego neuronu z poprzednim. Synapsa składa się z części presynaptycznej (aksonu) i postsynaptycznej (dendrytu). Neuron przewodzi sygnał tylko w sytuacji kiedy suma potencjałów na wejściach od innych neuronów na jego dendrytach przekroczy określony poziom. W przeciwnym wypadku neuron nie przewodzi sygnału. Dodatkowo, zwiększenie potencjału na wejściach nie powoduje wzmocnienia potencjału na wyjściu neuronu.

Neurony połączone i działające w ten sposób tworzą sieci neuronowe, którym dobrym przykładem może być mózg człowieka. Przeciętnie posiada on około 100 miliardów neuronów, każdy z nich połączony jest z około 10 tysiącami innych neuronów przez połączenia synaptyczne. Liczba połączeń synaptycznych szacowana jest na około  $10^{15}$ .

#### 1.2 Sztuczny neuron

#### 1.3 Historia

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam lobortisfacilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdietmi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales...

### Technologie

- 2.1 Język programowania i środowisko
- 2.1.1 Python
- 2.1.2 Jupyter Notebook
- 2.2 Biblioteki
- 2.2.1 OpenCV
- 2.2.2 Tensorflow
- 2.2.3 Keras
- 2.2.4 Numpy
- 2.2.5 Matplotlib
- 2.2.6 LaTeX
- 2.3 Technologie poza programistyczne
- 2.3.1 Nvidia CUDA
- 2.3.2 Amazon AWS EC2
- 2.3.3 Google Compute Engine

# Założenia pracy

## Sieć neuronowa

- 4.1 Czym jest sieć neuronowa
- 4.2 Konwolucyjna sieć neuronowa