

Requerimientos Funcionales	
Nombre	R1: Registrar Dueño
Resumen	Se registra un dueño en el sistema
Entradas	Cedula, nombre, apellido y fecha de nacimiento
Resultado	Dueño registrado en el sistema

Requerimientos Funcionales	
Nombre	R2: Registrar Mascota
Resumen	Se registra una mascota al dueño actual existente
Entradas	Nombre, genero, fecha de nacimiento y tipo
Resultado	En caso de que el dueño exista la mascota quedará registrada en el sistema

Requerimientos Funcionales	
Nombre	R3: Eliminar Dueño
Resumen	Se elimina un dueño de la lista
Entradas	Numero de cedula
Resultado	Dueño eliminado de la lista

Requerimientos Funcionales	
Nombre	R4: Eliminar mascota
Resumen	Se elimina una mascota de la lista
Entradas	Nombre de la mascota
Resultado	Se elimina la mascota a el dueño actual

Requerimientos Funcionales	
Nombre	R5: Buscar dueño
Resumen	Se busca un dueño en la lista de dueños
Entradas	Cedula o nombre
Resultado	Si existe el dueño, muestra los datos en pantalla

Requerimientos Funcionales	
Nombre	R6: Buscar mascota
Resumen	Se busca una mascota en la lista
Entradas	Nombre o fecha de nacimiento
Resultado	Si existe se muestran los datos de la mascota en pantalla

Requerimientos Funcionales	
Nombre	R7: Modificar dueño
Resumen	Se modifica algún atributo del dueño en pantalla
Entradas	Atributo para modificar
Resultado	Se modifica el o los atributos del dueño

Requerimientos Funcionales	
Nombre	R8: Modificar mascota
Resumen	Se modifica algún atributo de la mascota en pantalla
Entradas	Atributo para modificar
Resultado	Se modifica el o los atributos de la mascota

Requerimientos Funcionales
----------------------------

Nombre	R9: Consultar dueños
Resumen	Si el criterio es una fecha, se muestran todos los dueños con tal fecha de nacimiento, si no hay criterio se muestran todos los dueños del sistema
Entradas	Criterio o vacío
Resultado	Información de los dueños en pantalla

Requerimientos Funcionales	
Nombre	R10: Consultar mascotas
Resumen	Si el criterio es una fecha, se muestran todas las mascotas con tal fecha de nacimiento, si no hay criterio se muestran todas las mascotas del sistema
Entradas	Criterio o vacío
Resultado	Información de las mascotas en pantalla

Requerimientos Funcionales	
Nombre	R11: Consultar dueños repetidos

Resumen	Si el criterio es una fecha, se muestran todos los dueños con nombre repetido y con tal fecha de nacimiento, si no hay criterio se muestran todos los dueños con nombre repetido del sistema.
Entradas	Criterio o vacío
Resultado	Información de los dueños en pantalla

Requerimientos Funcionales	
Nombre	R12: Consultar mascotas repetidas
Resumen	Si el criterio es una fecha, se muestran todas las mascotas con genero repetido y con tal fecha de nacimiento, si no hay criterio se muestran todas las mascotas con genero repetido del sistema.
Entradas	Criterio o vacío
Resultado	Información de las mascotas en pantalla

## Diseño de casos de prueba

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
PetsClub	consultPets()	Se crea un objeto tipo Owner, este tiene una mascota, el Owner existe en el sistema	birthdate = 2017/4/3	La mascota fue consultada exitosamente
PetsClub	consultOwner()	Se crea un objeto tipo Owner, el Owner existe en el sistema	birthdate = 2000/4/3	El dueño fue consultado exitosamente
PetsClub	deleteOwner()	Se crea un objeto tipo Owner, el Owner existe en el sistema	id = "1234"	El dueño fue eliminado exitosamente
PetsClub	deletePet()	Se crea un objeto tipo Owner, este tiene una mascota, el Owner existe en el sistema	name = "Kira"	La mascota ha sido eliminada exitosamente
PetsClub	modifyOwner()	Se crea un objeto tipo Owner con nombre Sebastian, el Owner existe en el sistema	name = "David"	El dueño ha sido modificado exitosamente

PetsClub	modifyPet()	Se crea un objeto tipo Owner, este tiene una mascota con nombre Luna, el Owner existe en el sistema	Name = "Dino"	Se ha modificado la mascota exitosamente
PetsClub	registerOwner()	Se crea un objeto tipo Owner no existente en el sistema	Id="1234" Name = "David" lastname = "Rizo" birthdate =2001/18/1	El dueño ha sido registrado exitosamente
PetsClub	registerPet()	Se crea un objeto tipo Owner existente en el sistema, y una mascota no existente en el sistema	Name = "Kira" birthdate =2001/18/1 Gender = 'F' Type ='Dog'	La mascota ha sido registrada exitosamente
PetsClub	searchOwner()	Se crea un objeto tipo Owner existente en el sistema	Name = "David"	Se ha encontrado el dueño
PetsClub	searchPet()	Se crea un objeto tipo Pet existente en el sistema	Name = "Kira"	Se ha encontrado la mascota