

Svendeprøve september 2022

Projektdokumentation for
"Trainer"

Af Özlem Ertosun

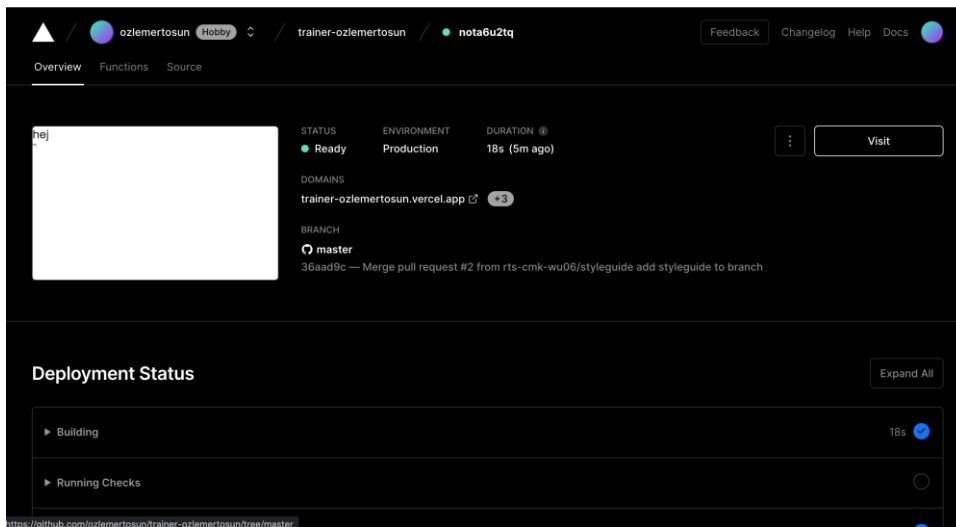
Trainer APP

Trainer er en mobil applikation som skal laves for en fitness kæde. Applikationen skal være med til at øge tilmeldinger til deres fitness hold.

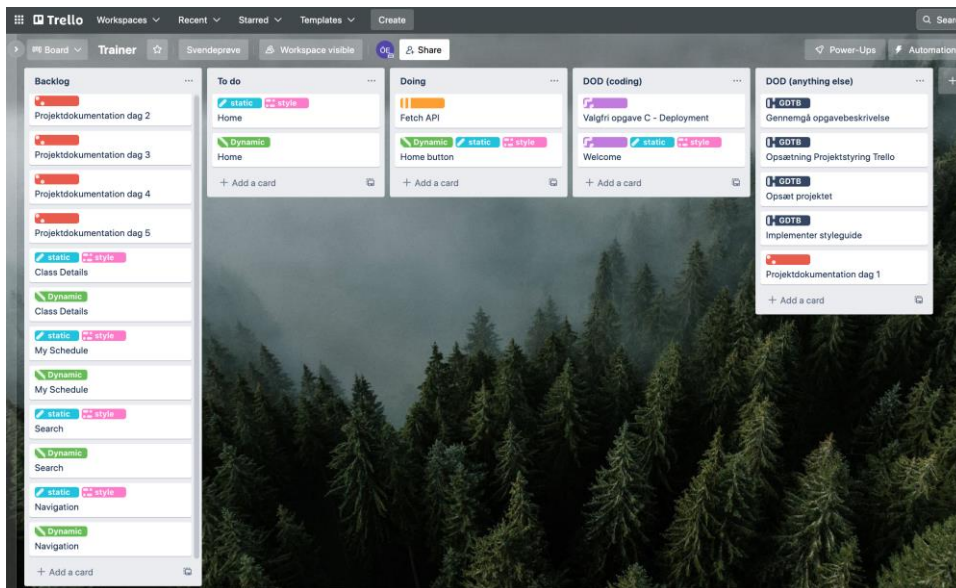
Applikationen vil blive lavet over 5 skoledage, og i det nedenstående kan man finde min dokumentation for min arbejdsgang dag for dag. Her vil der afslutningsvis være billeder af mit kanbanboard som dokumentation.

Torsdag d. 1. september

- Svendeprøven blev udleveret og gennemgået.
- Jeg har valgt at bruge Trello til projektstyring, da jeg nemt kan holde overblik over dagligdagens opgaver, og kategorisere de forskellige issues.
 - Her har jeg valgt at have to forskellige DOD-kolonner. En til kode og en til alt andet for overskuelighedens skyld.
- Jeg har opstartet projektet og implementeret følgende stack:
 - React:
Jeg har valgt at arbejde med React pba. at det er ressource og tidsbesparende da det er komponentbaseret, også er det et stack, som bruges ude på de fleste arbejdspladser.
 - Tailwind:
Jeg har valgt at bruge Tailwind da det er et nemt CSS bibliotek at implementere i sit projekt, det er tidsbesparende også fylder det ikke så meget. Derudover er Tailwind yderst kompatibelt med React.
 - Framer motion:
Jeg har valgt at arbejde med Framer Motion, da det er yderst kompatibelt med React, og det har et stort repotoire. Desuden er det server-side-renderet, så det giver en bedre brugeroplevelse.
- Jeg har valgt **“valgfri opgave c”** med automatiseret deployment. Her har jeg brugt Vercel, da jeg havde kendskab med dette fra tidligere projekter, og det var derfor nemt at tilføje til min opgave. Dette er sket ved at jeg har “forked” projektet til min bruger, og har deployet det forkede projekt til vercel.

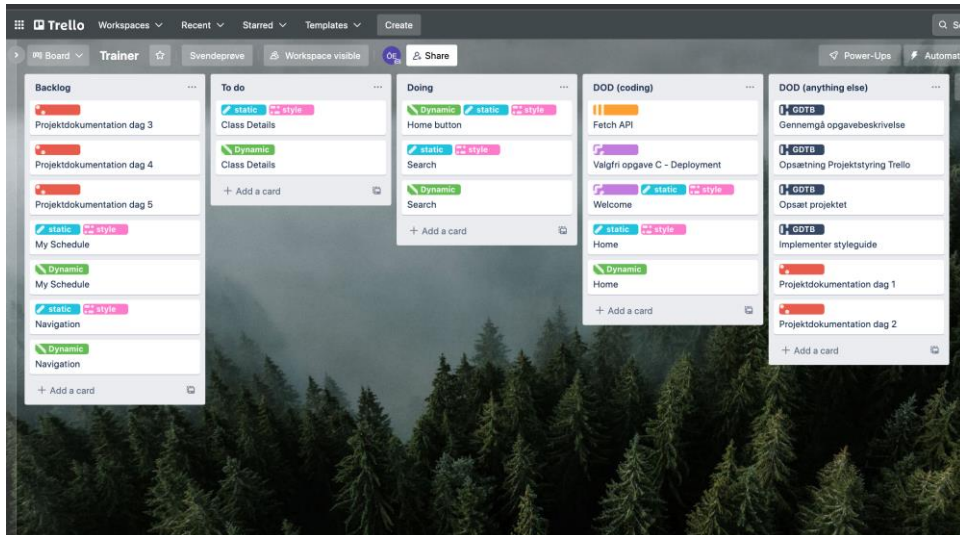


- Dagen er gået mest med at ordne alle de praktiske ting. Jeg har fået taget hul på kodningen hvor jeg har fået lavet “home-button” og fået velkomst siden til at virke.



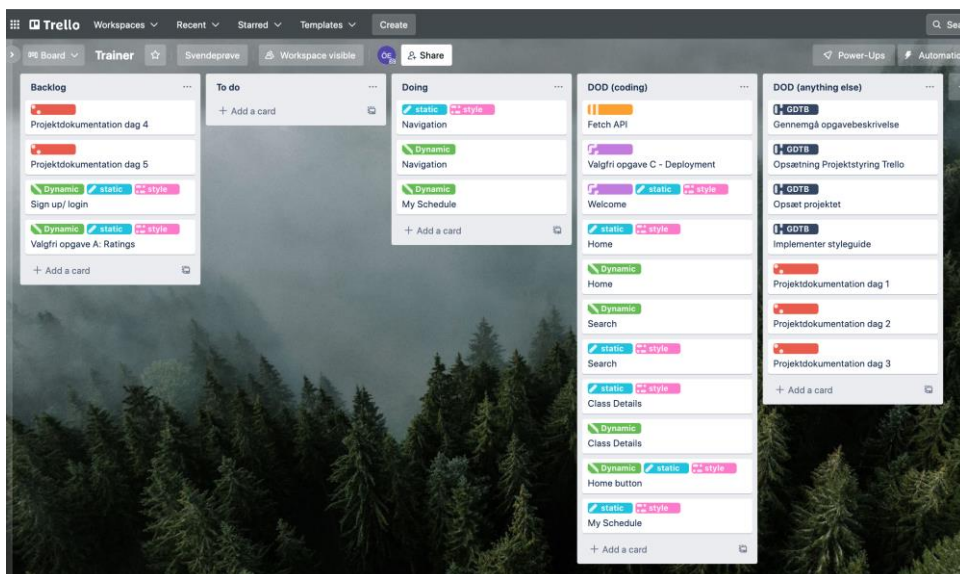
Fredag d. 2. september

- Jeg har valgt at prioritere at nå så meget af layoutet som muligt, og derfor gemmer jeg nogle af funktionerne til senere. Jeg håber på at min strategi, kan være med til at sikre, at jeg har en helt færdig app til eksamen.
- Jeg blev ramt af en mur i dag, og kom lidt ud af kurs. Det betød også at jeg desværre ikke nåede så meget, som jeg havde håbet på. Jeg håber jeg i weekenden kan samle kræfter til at give den en fuld skalle mandag.



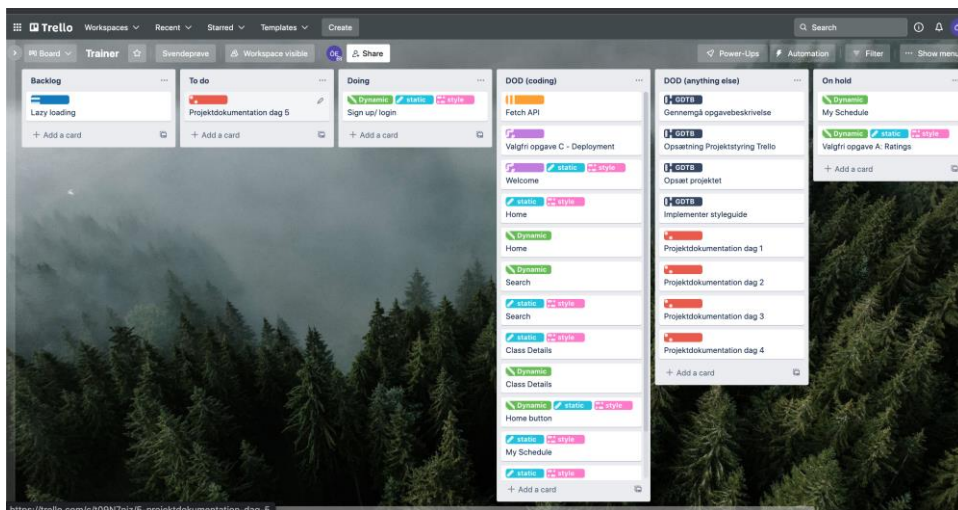
Mandag d. 5. september

- I dag har jeg fået arbejdet på **search** siden så den er blevet færdig:
 - Jeg har fået implementeret en **searchbar**, som fungerer.
 - Scroll med “popular classes”, og de renderes dynamisk til “classdetails” når man trykker på hver enkelte class, så kan man læse mere om holdet på denne side.
 - Fetchet “popular trainers”.
- Derudover har jeg fået stylet **classdetails**, så den også ligner det udleverede designlayout. Alt indholdet kommer dynamisk på siden.
- Jeg har fået lavet **Home button** færdig, så den linker korrekt.
- Jeg har fået stylet **My schedule**, så den er klar til brug.
- Jeg har sluttet dagen af med at kigge på **Navigationen**, den skal både kunne hente dynamiske titler og indeholde en burgermenu med overlay.
- Derudover har jeg tilføjet to ting mere til Backlog, Sign up/ login også “valgfri opgave A: Ratings”.



Tirsdag d. 6. september

- I dag har jeg fået implementeret burgermenuen, så den både linker til de korrekte sider og der er overlay med motion.
- Jeg har fået tilføjet key til alle "child" elementer, så consolen ikke længere brokker sig.
- Jeg har fået lavet link til alle billederne, så man kan læse mere om de forskellige hold under "classDetails".
- Opdateret navigationen, så den virer efter hensigten. Brugt en "ternary operator" til at render de rigtige titler til siderne.
- Jeg har skrevet "lazy loading" i min backlog, og fået en ny kolonne "on hold" i mit trelloboard, da jeg pga. Tidspres nok ikke når det hele.



Onsdag d. 7. september

Afleveringsdag! Sidste push og commit inden kl. 14:25

- I dag har jeg fået lavet det sidste af **login**, så man nu kan komme ind med den bruger der allerede var til rådighed i API'et.
- Login knappen er nu opdateret, så man nu som bruger kan **logge ind og logge ud**.
- **Myschedule** var lavet med dummydata, dataen er nu opdateret med brugerens oplysninger, så man kan se hvilke hold brugeren er tilmeldt.
- Fixet småting der manglede og ryddet op i kode.
- Klargøre præsentation for eksamen.

