שמות המגישים :

עוז נשיא - 308484443 [oznasi1@gmail.com](mailto:oznasi1@gmail.com)

עמית דרור – 303042667 amitdr@mta.ac.il

תחילה חילקנו למחלקות אשר לכל אחת מהן תחום אחריות אחת.

המחלקה המטפלת בUI שמה gameUi וכל שאר המחלקות מתפנות לטיפול בחלקים הלוגים

ולשמירת מצב המשחק.

2 מחלקות עיקריות נוסף על מחלקת הUI כמובן, האחת gameEngine

והאחרת. actionManager.

המחלקה הראשונה אחראית "לעבד" את המידע מהפרונט לשלוח אל המחלקה השנייה - actionManager

ולקבל תשובה האם הפעולה שהתרחשה כרגע במערכת חוקית או לא חוקית.

gameEngine מתחלקת לשתיים , בתחילתה , מקבלת את הקלף הנוכחי שנלחץ (ע"י השחקן או ע"י מחשב) לאחר מכן שולחת אל ה – actionManager וזו עונה לה , האם הפעולה חוקית -מוסיפה , אחרת מחזירה Enum מתאים.

ובחלקה השני , אחראית "לתפוס" את תשובה של actionManager ולפעול בהתאם.

לא הספקנו לממש בונוסים לצערנו אך ניסינו ליצור חווית משחק חמודה ככל האפשר בזמן המוקצב.