TheKnife

Manuale Utente

Lorenzo Radice

Laurea Triennale in Informatica, Università degli Studi dell'Insubria Matricola: 753252 — Sede Como

Anno Accademico 2024/2025

Indice

1	Intr	roduzione	
	1.1	Finalità e obiettivi	
	1.2	Descrizione	
	1.3	Utenti	
2	Panoramica del Sistema		
	2.1	Architettura generale	
	2.2	Tecnologie e librerie	
3	Inst	tallazione e Avvio	
	3.1	Requisiti di sistema	
	3.2	Ottenimento dei sorgenti	
2 3 4	3.3	Creazione del database e compilaione del progetto	
		3.3.1 Troubleshooting	
	3.4	Avvio del server	
	3.5	Avvio del client	
4	Util	lizzo dell'Applicazione	
	4.1	Schermata principale	
	4.2	Registrazione	
	4.3	Ricerca	
	4.4	Dettaglio del ristorante	
5	Clie	ente 1	
	5.1	Area Privata Cliente	
	5.2	Preferiti	
	5.3	Recensioni	
6	Rist	toratore 1	
	6.1	Area Privata Ristoratore	
	6.2	Creazione ristorante	
	6.3	Recensioni	
	6.4	Risposte alle recensioni	
7	Sito	ografia 10	

1 Introduzione

1.1 Finalità e obiettivi

Il presente manuale è stato redatto con l'obiettivo di:

- Illustrare l'architettura generale e le tecnologie alla base di *TheKnife*.
- Fornire istruzioni dettagliate per l'installazione e la configurazione dell'ambiente.
- Guidare l'utente nell'utilizzo delle funzionalità disponibili, con esempi pratici e schermate illustrative
- Offrire suggerimenti per la manutenzione ordinaria e la risoluzione di problemi comuni.

1.2 Descrizione

The Knife è una piattaforma client-server che permette agli utenti di esplorare ristoranti e locali, leggere recensioni e gestire preferiti. Il sistema è progettato per essere intuitivo e accessibile, con un'interfaccia responsive, adatto all'uso per tutti gli utenti.

1.3 Utenti

Il client dell'applicazione suddivide gli utenti nelle seguenti categorie in modo da garantire un'esperienza adeguata alle loro esigenze:

- **Utenti Ospiti**: coloro che desiderano esplorare le funzionalità della piattaforma senza registrazione e alcun tipo di interazione oltre alla visualizzazione.
- Clienti Registrati: possono interagire pienamente con la piattaforma creando recensioni e selezionare dei ristoranti preferiti.
- Ristoratori: responsabili della gestione dei propri locali e delle risposte alle recensioni.

2 Panoramica del Sistema

2.1 Architettura generale

The Knife adotta un'architettura client-server modulare:

- Server: implementato in Java 24, espone servizi Registry RMI sulla porta 1099 e gestisce i dati interfacciandosi con un database relazionale.
- Client desktop: applicazione JavaFX che interagisce con il server tramite JavaRMI.
- Database: database creato su PostgreSQL 13+

2.2 Tecnologie e librerie

Java Virtual Machine (JVM) 24 Sistema di esecuzione per applicazioni Java.

Maven 3.9.9

PostgreSQL 13+ Sistema di gestione del database open source.

JavaFX Libreria per l'interfaccia grafica (client).

3 Installazione e Avvio

3.1 Requisiti di sistema

- Sistema operativo: Windows 10+ / macOS 10.14+ / Linux
- Processore: almeno dual-core 2.0 GHz
- Memoria RAM: minimo 2 GB (8 GB raccomandati)
- Spazio su disco: minimo 200 MB per l'installazione
- Java 22+
- PostgreSQL 13+ con istanza attiva sulla porta 5432 (per il server)
- Libreria JavaFX 17.0.15 installata (per il client)

3.2 Ottenimento dei sorgenti

Scaricare la versione più aggiornata di TheKnife da Github: https://github.com/ozneroL541/TheKnife.

3.3 Creazione del database e compilaione del progetto

Per la compilazione è richiesto Maven 3.6+ installato e configurato correttamente.

È richiesto che esista un utente di PostgreSQL con permessi di creazione di database e ruoli nominato come *postgre* e con password *postgre* per compilare il progetto e popolare correttamente il database. In caso il nome o la password di tale utente differiscano da quelli indicati è necessario modificare opportunamente le righe **69** e **70** del file *TheKnife/server/pom.xml*.

```
<configuration>
    <!-- Default connection configuration (for admin operations) -->
    <driver>org.postgresql.Driver</driver>
    <url>jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres</url>
    <username>postgres</username>
    <password>postgres</password> <!-- Change with your postgre admin password -->
    <autocommit>true</autocommit>
</configuration>
```

La creazione del database e la sua popolazione avvengono in fase di compilazione del progetto tramite Maven. Per compilare il progetto, aprire un terminale nella cartella *The TheKnife* e lanciare il comando:

```
mvn clean install && mvn install && mvn clean
```

Se la compilazione è avvenuta con successo si avrà:

- Un database PostgreSQL chiamato theknife_db con un utente theknife, password password e tabelle popolate.
- Gli eseguibili Server.jar e ClientTK.jar nella cartella *TheKnife/bin* creata durante la compilazione.

3.3.1 Troubleshooting

Errore generico In caso di problemi durante la compilazione, verificare:

- Che il database PostgreSQL sia in esecuzione e accessibile.
- Che le credenziali dell'utente PostgreSQL siano corrette.
- Che Maven sia installato e configurato correttamente.

Errore nella creazione del database In caso di errore nella creazione automatizzata del database è possibile crearlo manualmente.

- 1. Creare il database tramite il comando presente in The Knife/server/src/main/resources/db/create_database.sql:
- 2. Creare le tabelle con gli script presenti in The Knife/server/src/main/resources/db/tables/ eseguiendoli nel seguente ordine:
 - (a) addresses.sql
 - (b) users.sql
 - (c) restaurants.sql
 - (d) favorites.sql
 - (e) reviews.sql
- 3. Se lo si desidera, popolare le tabelle utilizzando gli script presenti in *TheKnife/src/main/resources/db/samples/* eseguibili nel seguente ordine:
 - (a) ex_addresses.sql
 - (b) ex_users.sql
 - (c) ex_restaurants.sql
 - (d) ex_favorites.sql
 - (e) ex_reviews.sql

3.4 Avvio del server

Per eseguire il server recarsi nella cartella *TheKnife/bin* e lanciare il comando:

```
java -jar Server.jar
```

Una volta avviato, il server richiederà le credenziali di accesso al database. Le credenziali sono:

Username: theknife Password: password

3.5 Avvio del client

Per eseguire il client recarsi nella cartella TheKnife/bin e lanciare il comando:

```
java --module-path ~/path/to/javafx-sdk-17.0.15/lib \
--add-modules javafx.controls,javafx.fxml -jar ClientTK.jar
```

Sostituire /path/to/javafx-sdk-17.0.15/lib con il percorso dove è scaricata la propria libreria JavaFX. Una volta avviato apparirà la finestra principale con interfaccia grafica e sarà possibile effettuare il login con le credenziali di un utente, registrarsi o accedere come utente ospite.

4 Utilizzo dell'Applicazione

4.1 Schermata principale

All'avvio, la schermata di principale (Figura 1) permette di:

- Effettuare il login con Username e Password, se già registrati.
- Registrare una nuova utenza (cliente o ristoratore).
- Accedere come ospite, fornendo delle coordinate geografiche per individuare i ristoranti più vicini.

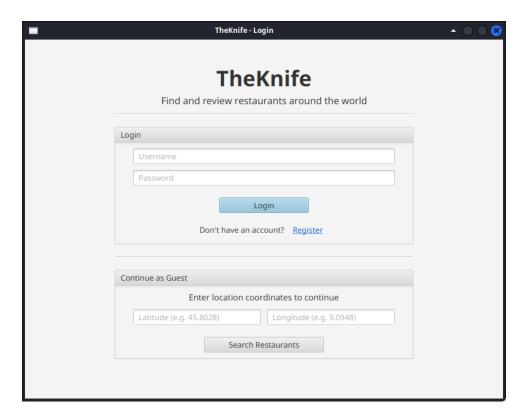


Figura 1: Schermata principale

4.2 Registrazione

Per effettuare la Registrazione premere sul pulsante *register* nella schermata principale (Figura 1). Per effettuare correttamente la registrazione eseguire le seguenti azioni:

- 1. Compilare tutti i campi.
- 2. Selezionare il tipo di account: Cliente o Ristoratore.
- 3. Premere sul pulsante Register e completare la registrazione.

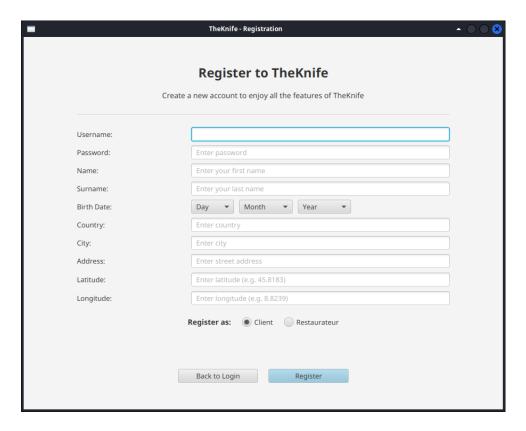


Figura 2: Registrazione

Una volta terminata la registrazione, l'utente potrà effettuare il login con le credenziali scelte.

Sicurezza La password è salvata nel database cifrata con l'algoritmo di hashing Argon2 per garantirne la sicurezza, invitiamo tuttavia gli utenti a scegliere password che rispettino le comuni linee guida sulla complessità.

Esito della registrazione Una volta premuto il pulsante *Register* comparirà un messaggio indicante l'esito della registrazione.

Se la registrazione è andata a buon fine comparirà il seguente messaggio (Figura 3) e l'untente verrà reindirizzato alla schermata di login (Figura 1).

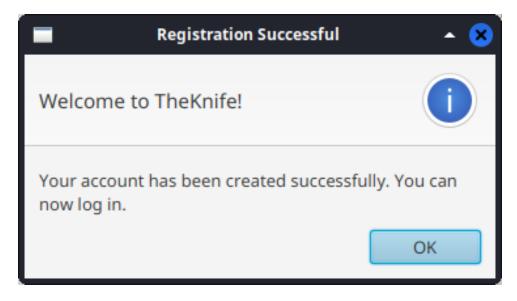


Figura 3: Registrazione andata a buon fine

Se la registrazione non è andata a buon fine comparirà un messaggio di errore (Figura 4) indicante il motivo dell'insunsuccesso della registrazione. L'utente potrà correggere l'errore o scegliere di tornare alla schermata di principale premendo il pulsante *Back to Login*.

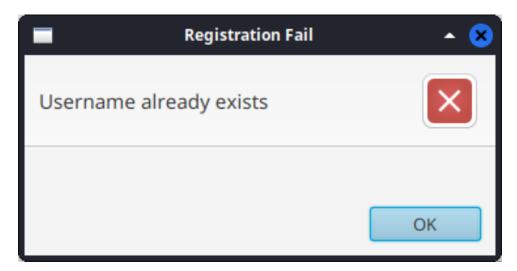


Figura 4: Registrazione fallita

4.3 Ricerca

Dopo il login, si accede alla schermata di ricerca (Figura 5). La schermata mostra:

- Pulsante di Logout, in alto a destra, per tornare alla schermata di login (Figura 1)
- Le proprie coordinate geografiche (latitudine e longitudine) in alto a sinistra
- Un pannello di ricerca per trovare ristoranti sulla sinistra
- Un pannello che mostra i ristoranti trovati dalla ricerca sulla destra
- Solo agli utenti registrati il pulsante My Area, in alto a destra, alla sinistra del pulsante Logout, per poter accedere alla propria area personale

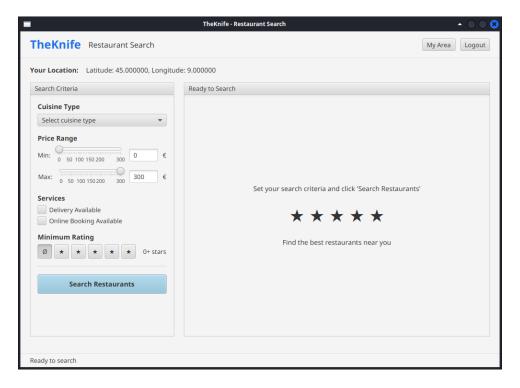


Figura 5: Schermata di ricerca

Tramite il pannello di ricerca è possibile filtrare i ristoranti in base a:

- Tipologia di cucina (es. italiana, cinese, messicana, ecc.)
- Fascia di prezzo (es. economico, medio, alto)
- Disponibilità di consegna a domicilio
- Disponibilità di prenotazione online
- Punteggio minimo (es. 1-5 stelle)

Una volta selezionati i filtri desiderati, premendo il pulsante Search Restaurant, verrà mostrata sulla destra la lista dei ristoranti più vicini che soddisfano i criteri di ricerca fino ad un massimo di 25.

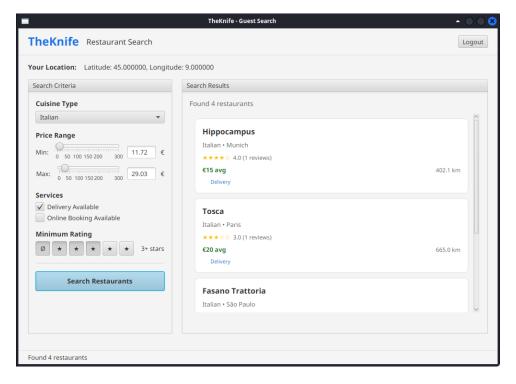


Figura 6: Ricerca dei ristoranti

4.4 Dettaglio del ristorante

Selezionando un ristorante si accede alla pagina di dettaglio (Figura 7), che include:

- Nome del ristorante
- Tipologia di cucina
- $\bullet\,$ Indirizzo completo del ristorante
- Coordinate geografiche (latitudine e longitudine)
- Distanza dall'utente
- Rating medio e numero di recensioni
- Prezzo medio
- Disponibilità di consegna a domicilio e prenotazione online
- Recensioni degli utenti
- Pulsante per aggiungere ai *Preferiti* (solo utenti registrati).
- Pulsante pre creare una nuova recensione (solo utenti registrati).

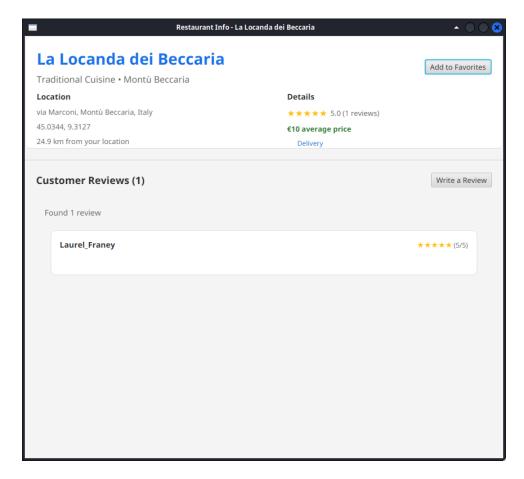


Figura 7: Pagina di dettaglio del ristorante

5 Cliente

Oltre alle funzionalità presenti come ospite, un cliente può effettuare le seguenti azioni:

- Accedere alla propria area personale (My Area)
- Aggiungere ristoranti ai preferiti
- Scrivere recensioni sui ristoranti

5.1 Area Privata Cliente

Premendo sul pulsante My Area in alto a destra nella schermata di ricerca (Figura 5), l'utente accede alla propria area personale.

In questa schermata l'utente può visualizzare:

- Quanti ristoranti ha aggiunto ai preferiti in alto a sinistra
- Qual è il punteggio medio delle recensioni scritte a fianco del numero di ristoranti preferiti
- Il numero di recensioni scritte a fianco del loro punteggio medio
- Elenco dei ristoranti preferiti a sinistra
- Elenco delle recensioni scritte a destra
- In alto a destra un pulsante *Logout* per tornare alla schermata di login (Figura 1)
- In alto a destra, a fianco del pulsante di Logout, un pulsante *Back to Search* per tornare alla schermata di ricerca (Figura 5)

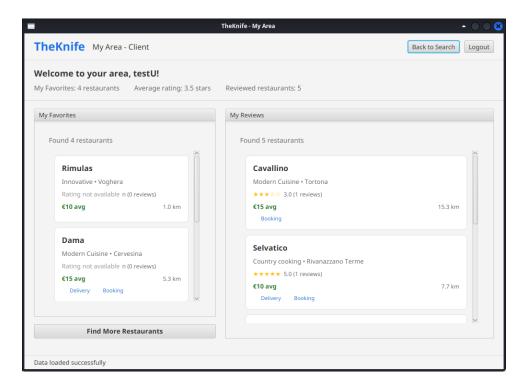


Figura 8: Area Privata Cliente

Da questa schermata l'utente può agevolmente gestire i suoi ristoranti preferiti e le recensioni scritte modificandoli o cancellandoli.

Nota Le modifiche effettuate nella propria area personale non sono immediatamente visibili. Occorre uscire dalla propria area personale e rientrare per visualizzare le modifiche apportate.

5.2 Preferiti

Dalla vista del dettaglio del ristorante (Figura 7), raggiungibile premendo sul nome di un ristorante, l'utente può aggiungere il ristorante ai preferiti premendo il pulsante Add to Favourites. Una volta premuto il pulsante il ristorante verrà automaticamente aggiunto alla lista dei preferiti e comparirà nella propria area personale (Figura 8) la prossima volta che si premerà il pulsante My Area.

5.3 Recensioni

Dalla vista del dettaglio del ristorante (Figura 7) l'utente può scrivere una recensione premendo il pulsante Write a Review. Una volta premuto il pulsante comparirà una schermata per scrivere la propria recensione.

Selezionare un punteggio da 1 a 5 premendo sulla stella corrispondente il punteggio che si desidera assegnare. Se lo si desidera, scrivere un commento nella casella di testo. Il commento è facoltativo, ma è consigliato per rendere la recensione più utile agli altri utenti.

Le recensioni possono essere modificate o cancellate in qualsiasi momento dalla propria area personale (Figura 8).

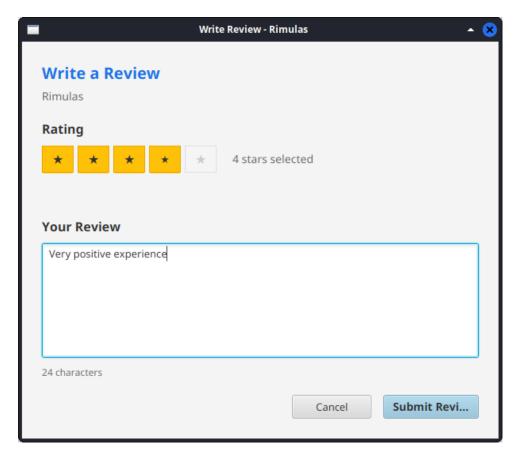


Figura 9: Schermata di scrittura recensione

Nota Il commendo non può eccederei i 255 caratteri.

6 Ristoratore

Oltre alle funzionalità presenti come ospite, un ristoratore può effettuare le seguenti azioni:

- Accedere alla propria area personale (My Area)
- Scrivere recensioni sui ristoranti
- Creare nuovi ristoranti
- Gestire i ristoranti creati
- Rispondere alle recensioni dei propri ristoranti

6.1 Area Privata Ristoratore

Premendo sul pulsante My Area in alto a destra nella schermata di ricerca (Figura 5), l'utente accede alla propria area personale.

In questa schermata l'utente può visualizzare:

- Numero di ristoranti di cui è proprietario in alto a sinistra
- Qual è il punteggio medio delle recensioni dei propri ristoranti
- Il numero di ristoranti recensiti
- Elenco dei ristoranti gestiti a sinistra
- Elenco delle recensioni scritte a destra
- In alto a destra un pulsante *Logout* per tornare alla schermata di login (Figura 1)
- In alto a destra, a fianco del pulsante di Logout, un pulsante *Back to Search* per tornare alla schermata di ricerca (Figura 5)

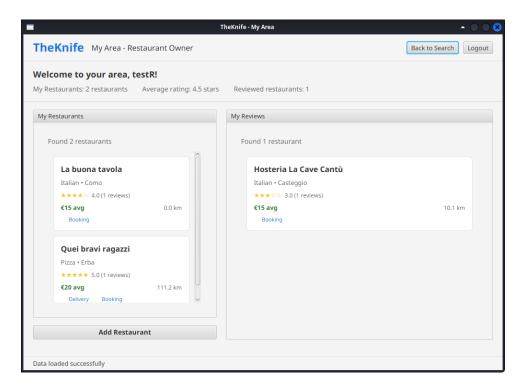


Figura 10: Schermata Area Privata Ristoratore

Da questa schermata l'utente può agevolmente gestire i suoi ristoranti.

Nota Le modifiche effettuate nella propria area personale non sono immediatamente visibili. Occorre uscire dalla propria area personale e rientrare per visualizzare le modifiche apportate.

6.2 Creazione ristorante

Per aggiungere un nuovo ristorante, premere il pulsante Add Restaurant (Figura 10). Verrà mostrata una schermata apposita per la creazione del ristorante (Figura 11). Il ristoratore è tenuto a compilare tutti i campi.

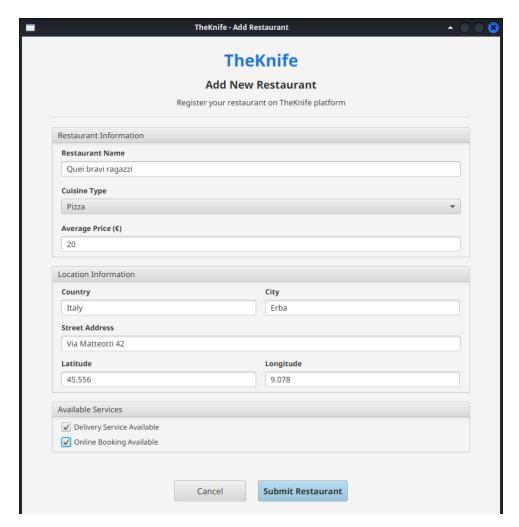


Figura 11: Interfaccia per la creazione di un ristorante

Una volta compilato il form, premere il pulsante Submit Restaurant per creare il ristorante.

6.3 Recensioni

Dalla vista del dettaglio del ristorante (Figura 7) l'utente può scrivere una recensione premendo il pulsante Write a Review. Una volta premuto il pulsante comparirà una schermata per scrivere la propria recensione.

Selezionare un punteggio da 1 a 5 premendo sulla stella corrispondente il punteggio che si desidera assegnare. Se lo si desidera, scrivere un commento nella casella di testo. Il commento è facoltativo, ma è consigliato per rendere la recensione più utile agli altri utenti.

Le recensioni possono essere modificate o cancellate in qualsiasi momento dalla propria area personale (Figura 8).

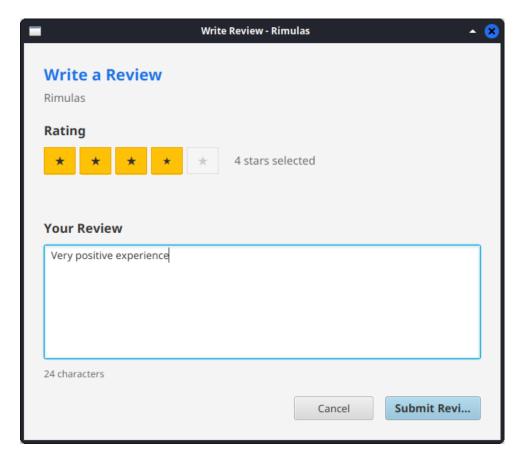


Figura 12: Schermata di scrittura recensione

Note

- Il ristoratore non può scrivere recensioni a ristoranti di cui è proprietario.
- Il commendo non può eccederei i 255 caratteri.

6.4 Risposte alle recensioni

Premendo su un ristorante di cui si è proprietari, l'utente può visualizzare le recensioni ricevute (Figura 7). I ristoratori possono rispondere alle recensioni dei propri locali premendo sulla recensione a cui si desidera rispondere nell'elenco delle recensioni ricevute. Verrà mostrata una schermata apposita per la gestione della risposta (Figura 13). Una volta scritta la risposta, premere il pulsante Submit Reply o Update Reply per inviare o modificare la risposta.

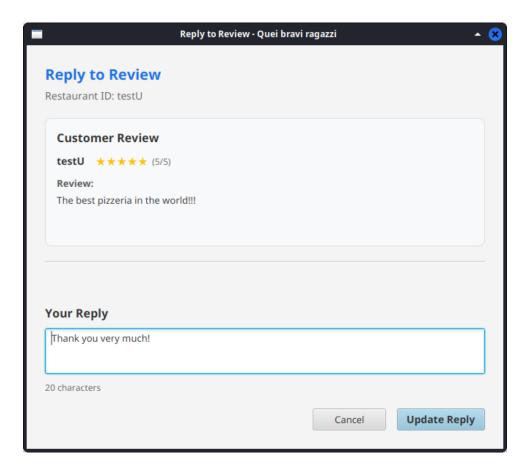


Figura 13: Interfaccia per la gestione delle risposte

Note

- La risposta non può eccedere i 255 caratteri.
- Se la recensione viene cancellata o modificata dal cliente, la risposta verrà automaticamente cancellata.

7 Sitografia

- https://fxdocs.github.io/docs/html5/
- https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/rmi/index.html
- https://cheatsheetseries.owasp.org/cheatsheets/Password_Storage_Cheat_Sheet.html