# TheKnife

Manuale Utente

### Lorenzo Radice

Laurea Triennale in Informatica, Università degli Studi dell'Insubria Matricola: 753252 — Sede Como

Anno Accademico 2024/2025

## Contents

1	Introduzione	3
	1.1 Finalità e obiettivi	3
	1.2 Descrizione	3
	1.3 Destinatari	3
<b>2</b>	Panoramica del Sistema	4
	2.1 Architettura generale	4
	2.2 Tecnologie e librerie	4
3	Installazione e Configurazione	5
	3.1 Requisiti di sistema	5
	3.2 Installazione e avvio del server	5
	3.3 Installazione e avvio del client	5
4	Utilizzo dell'Applicazione	6
	4.1 Schermata principale	6
	4.2 Registrazione	6
	4.3 Ricerca e Filtri	7
	4.4 Dettaglio ristorante	8
5	Cliente	10
	5.1 Area Privata	10
	5.2 Recensioni	10
6	Ristoratore	12
	6.1 Area Privata	12
	6.2 Creazione ristorante	12
	6.3 Risposte alle recensioni	13
7	Sitografia	15

### 1 Introduzione

#### 1.1 Finalità e obiettivi

Il presente manuale è stato redatto con l'obiettivo di:

- Illustrare l'architettura generale e le tecnologie alla base di *TheKnife*.
- Fornire istruzioni dettagliate per l'installazione e la configurazione dell'ambiente.
- Guidare l'utente nell'utilizzo delle funzionalità disponibili, con esempi pratici e schermate illustrative
- Offrire suggerimenti per la manutenzione ordinaria e la risoluzione di problemi comuni.

#### 1.2 Descrizione

The Knife è una piattaforma client-server che permette agli utenti di esplorare ristoranti e locali, leggere recensioni e gestire preferiti. Il sistema è progettato per essere intuitivo e accessibile, con un'interfaccia responsive disponibili per i maggiori sistemi operativi per computer.

#### 1.3 Destinatari

Questo documento si rivolge a:

- Utenti Ospiti, che desiderano esplorare le funzionalità base senza registrazione.
- Clienti Registrati, che possono interagire pienamente con la piattaforma mediante recensioni e preferiti.
- Ristoratori, responsabili della gestione dei propri locali e delle risposte alle recensioni.

### 2 Panoramica del Sistema

### 2.1 Architettura generale

The Knife adotta un'architettura client-server modulare:

- Server backend: implementato in Java 24, espone servizi Registry RMI e gestisce la logica di persistenza su PostgreSQL.
- Client desktop: applicazione JavaFX che interagisce con il server tramite JavaRMI.
- Database: PostgreSQL 13+ come DBMS

### 2.2 Tecnologie e librerie

PostgreSQL 13+ Sistema di gestione del database open source.

JavaFX Libreria per l'interfaccia grafica (client).

argon2 Algoritmo di hashing per la sicurezza delle password.

### 3 Installazione e Configurazione

#### 3.1 Requisiti di sistema

- Sistema operativo: Windows 10+ / macOS 10.14+ / Linux
- Processore: almeno dual-core 2.0 GHz
- Memoria RAM: minimo 2 GB (8 GB raccomandati)
- Spazio su disco: minimo 200 MB per l'installazione
- Java Runtime Environment 11+ installato e configurato nel PATH
- PostgreSQL 13+ con istanza attiva sulla porta 5432 (per il server)
- Libreria JavaFX 17.0.15 installate (per il client)

### 3.2 Installazione e avvio del server

- 1. Ottenere il pacchetto Server. jar più recente dalla sezione Release della repository ufficiale: https://github.com/ozn-
- 2. Creare un database PostgreSQL:

```
CREATE DATABASE theknife;
CREATE USER theknife WITH ENCRYPTED PASSWORD 'password';
GRANT ALL PRIVILEGES ON DATABASE theknife TO theknife;
```

3. Avviare il server:

```
java -jar Server.jar
```

- 4. Una volta avviato, il server richiederà le credenziali di accesso al database. Le credenziali sono:
  - Username: theknife Password: password

#### 3.3 Installazione e avvio del client

- 1. Ottenere il pacchetto ClientTK.jar più recente dalla sezione *Release* della repository ufficiale: https://github.com/ozneroL541/TheKnife.
- 2. Avviare il client:

```
java --module-path ~/path/to/javafx-sdk-17.0.15/lib \
--add-modules javafx.controls,javafx.fxml -jar ClientTK.jar
```

Sostituire /path/to/javafx-sdk-17.0.15/lib con il percorso corretto della libreria JavaFX.

3. Comparirà la finestra di login, pronta per l'autenticazione.

### 4 Utilizzo dell'Applicazione

### 4.1 Schermata principale

All'avvio, la schermata di principale (Figura 1) permette di:

- Effettuare il login con **Username** e **Password**, se già registrati.
- Registrare una nuova utenza (cliente o ristoratore).
- Accedere come ospite, fornendo delle coordinate geografiche per individuare i ristoranti più vicini.

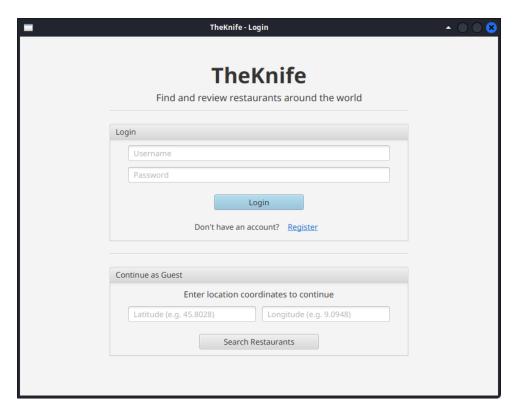


Figure 1: Schermata principale

### 4.2 Registrazione

Per effettuare la Registrazione premere sul pulsante register nella schermata principale (Figura 2). Prosiguire con i seguenti passi:

- 1. Compilare tutti i campi.
- 2. Selezionare il tipo di account: Cliente o Ristoratore.
- 3. Confermare tramite email: un link di validazione verrà inviato automaticamente.

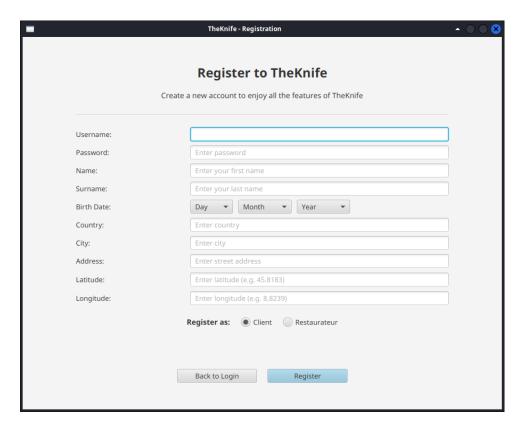


Figure 2: Registrazione

Una volta terminata la registrazione, l'utente potrà effettuare il login con le credenziali scelte.

### 4.3 Ricerca e Filtri

Dopo il login, si accede alla schermata di ricerca (Figura 3). È possibile:

- Filtrare per tipologia di cucina, fascia di prezzo, consegna a domicilio, prenotazione online, valutazione minima.
- Ordinare per distanza, popolarità o voto medio.
- Visualizzare un riepilogo sintetico (immagine, nome, voto).

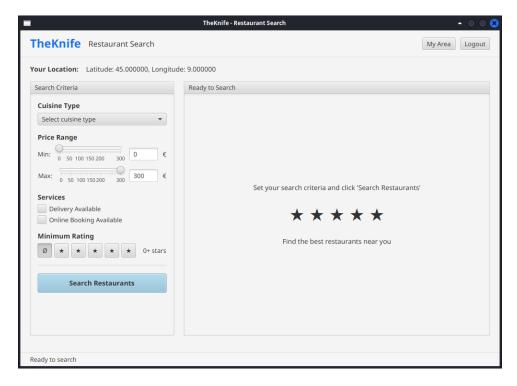


Figure 3: Schermata di ricerca

Verrano mostrati all'utente i ristoranti più vicini che soddisfino i criteri di ricerca selezionati.

### 4.4 Dettaglio ristorante

Selezionando un ristorante si accede alla pagina di dettaglio (Figura 4), che include:

- Indirizzo completo
- Coordinate geografiche (latitudine e longitudine)
- Distanza dall'utente
- Rating medio e numero di recensioni
- Prezzo medio
- Disponibilità di consegna a domicilio e prenotazione online
- Recensioni degli utenti
- Pulsante per aggiungere ai *Preferiti* (solo utenti registrati).
- Pulsante pre creare una nuova recensione (solo utenti registrati).

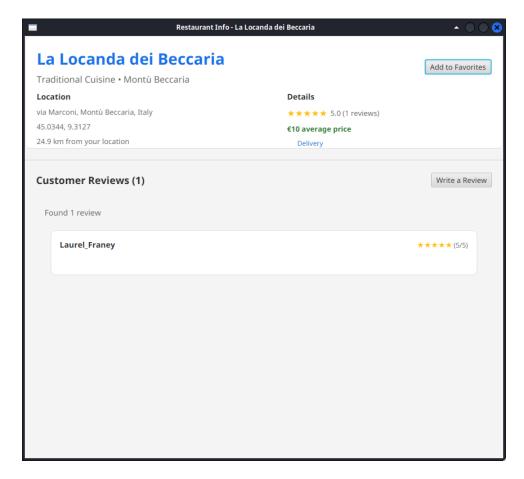


Figure 4: Pagina di dettaglio del ristorante

### 5 Cliente

### 5.1 Area Privata

My Area (Figura 5) mostra:

- Elenco dei ristoranti preferiti
- Elenco delle recensioni scritte

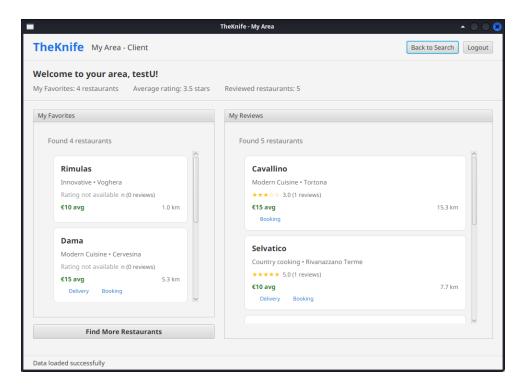


Figure 5: Schermata Area Privata Cliente

### 5.2 Recensioni

Dalla vista del dettaglio del ristorante (Figura 4), l'utente può aggiungerlo ai preferiti con Add to Favourites o scrivere una recensione. Per scrivere una recensione, premere il pulsante Write a Review, selezionare le stelle da 1 a 5 e inserire un commento. Le recensioni possono essere modificate o cancellate in qualsiasi da My Area.

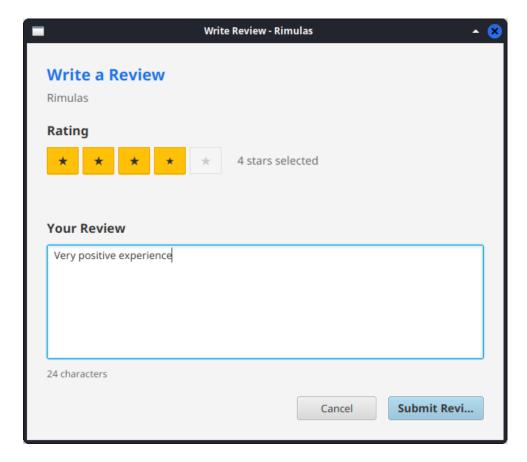


Figure 6: Schermata di scrittura recensione

### 6 Ristoratore

### 6.1 Area Privata

L'My Area (Figura 7) offre:

- Elenco dei ristoranti gestiti e relative recensioni.
- Pulsante "Add Restaurant" per l'inserimento di nuove attività.
- Elenco delle recensioni lasciate ad altri ristoranti.

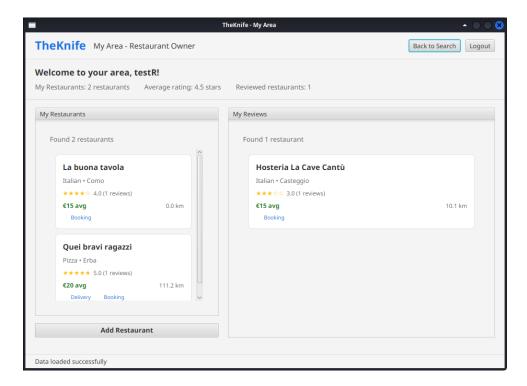


Figure 7: Schermata Area Privata Ristoratore

### 6.2 Creazione ristorante

Per aggiungere un nuovo ristorante, premere il pulsante Add Restaurant (Figura 8) e compilare tutti i campi.

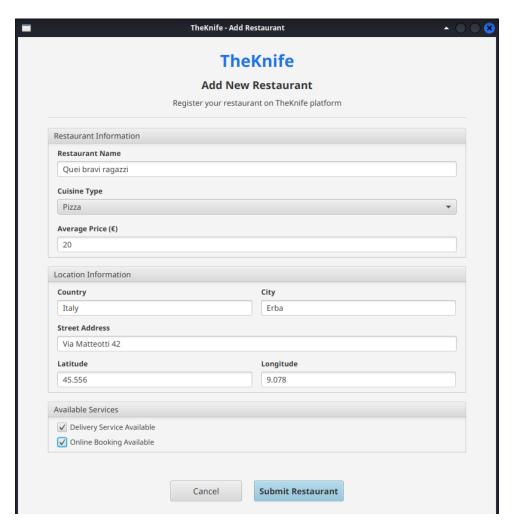


Figure 8: Interfaccia per la creazione di un ristorante

### 6.3 Risposte alle recensioni

I proprietari possono rispondere (Figura 9) alle recensioni dei propri locali premendo sulla recensione desiderata nell'elenco delle recensioni ricevute.

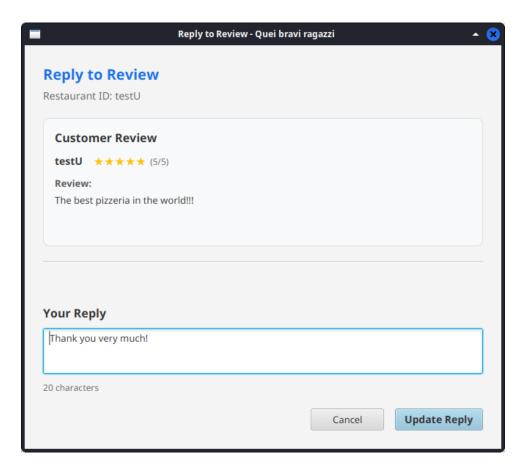


Figure 9: Interfaccia per la gestione delle risposte

# 7 Sitografia

- https://fxdocs.github.io/docs/html5/
- https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/rmi/index.html