

# TOGS- ONLINE GAME JAM

## GAME DESIGN DOCUMENT

Oyunu hazırlarken aşağıdaki başlıklara ve karşılarında yazan açıklamalara göre hareket edeceksiniz.

Kırmızı ile yazılan bilgiler oyundan ne beklediğimizi açıklıyor.

Başarılar 😊

### Basics

<b>Isim</b>	Bag Run 3D
<b>Acıklama</b>	Çantaları stackle, desen ekle, renk ekle, aksesuarlar ekle ve tasarımını tamamla.
<b>Oyunda kullanılacak genre</b>	1. Runner 2. Stack 3.

### Specifications

<b>Aktor</b>	Çantaları kontrol ediyoruz ve yönlendiriyoruz.
<b>Mekanik</b>	Runner, swerve ve stuck mekanikleri
<b>Kamera Acisi</b>	3rd person view
<b>Props</b>	Şehir, çantalar ve mavi-kırmızı temalı UI
<b>Amac</b>	Çantaları toplayıp finale kadar olabildiğince çok çantayla ulaşabilmek
<b>Oynanış</b>	Toplama sistemleri, gate ve dispenserlar, engeller, sıralama, oyun sonu, para sistemleri vb süreçleri tasarlayacaksınız.
<b>Fail State</b>	Topladığımız çantaların tamamını kaybedersek ve engele çarparsak fail olacak
<b>Success State</b>	Finale kadar topladığımız çantalar ile sayısına göre başarı oranımız artacak
<b>Rewarding Senaryoları</b>	İlerleme barı kullanıyoruz. Her 3 bölümde yeni bir çanta skini eklenebilir veya environment kazanılabilir. Fail olması durumunda ise reklam izleyerek kaldığı yerden devam etme eklenebilir.

### Style

<b>Benzer oyunlar</b>	<a href="https://apps.apple.com/ru/app/bag-designer/id1600220190?l=en">https://apps.apple.com/ru/app/bag-designer/id1600220190?l=en</a> <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=markergame.coffestack&amp;gl=TR">https://play.google.com/store/apps/details?id=markergame.coffestack&amp;gl=TR</a>
-----------------------	--

<b>Linkler</b>	
<b>Resimler</b>	
<b>Videolar</b>	