

Динамическое программирование

Основы динамического программирования

Динамическое программирование (ДП) — это метод решения задач, который позволяет разбивать сложные задачи на множество маленьких подзадач.

Процесс разбиения задач на совокупность более мелких называется **декомпозицией**.

Принципы ДП

1

Разбиение задачи на подзадачи

Разбиение основной задачи на несколько подзадач и решение каждой из них.

2

Принцип оптимальности

Оптимальное решение задачи зависит от оптимальных решений её подзадач.

3

Мемоизация

Сохранение результатов решённых подзадач, чтобы не решать их повторно.

Приёмы

- Топологическая сортировка
- Техника «скользящего окна»
- Стратегия «разделяй и властвуй»
- Префиксные и суффиксные суммы
- Структуры данных для ДП
- Оптимизация пространства
- Состояние и переход
- Профилирование и оптимизация



Приёмы

1

Топологическая сортировка

Позволяет упорядочивать подзадачи таким образом, чтобы гарантировать, что все зависимости для данной подзадачи уже были решены.

2

Техника «скользящего окна»

Скользящее окно предполагает хранение только «окна» последних результатов, что может экономить память.

3

Стратегия «разделяй и властвуй»

Рекурсивное разделение подзадач на меньшие части до тех пор, пока они не станут простыми для решения. Этот метод может сочетаться с ДП для эффективного решения.

4

Префиксные и суффиксные суммы

Предварительное вычисление префиксных или суффиксных сумм для массивов или строк, чтобы ускорить вычисления.

Приёмы

1

Структуры данных для ДП

Определённые структуры данных, такие как сегментные деревья или двоичные индексные деревья, могут быть полезны для эффективного обновления и запроса результатов подзадач.

2

Оптимизация пространства

Оптимизация задач ДП, изначально решённых с использованием двумерного массива, для использования одномерного массива или даже нескольких переменных.

3

Состояние и переход

В задачах ДП очень важно ясно определить, что такое «состояние» (например, позиция в строке, оставшийся вес в задаче о рюкзаке и т. д.) и какие «переходы» возможны из одного состояния в другое.

4

Профилирование и оптимизация

Профилирование кода нужно для выявления узких мест и их оптимизации.

Мемоизация (Memoization)

Это сохранение результата предыдущего вызова функции в словаре (или другой структуре данных) и чтение из него, когда мы снова выполним точно такой же вызов.



Фибоначчи

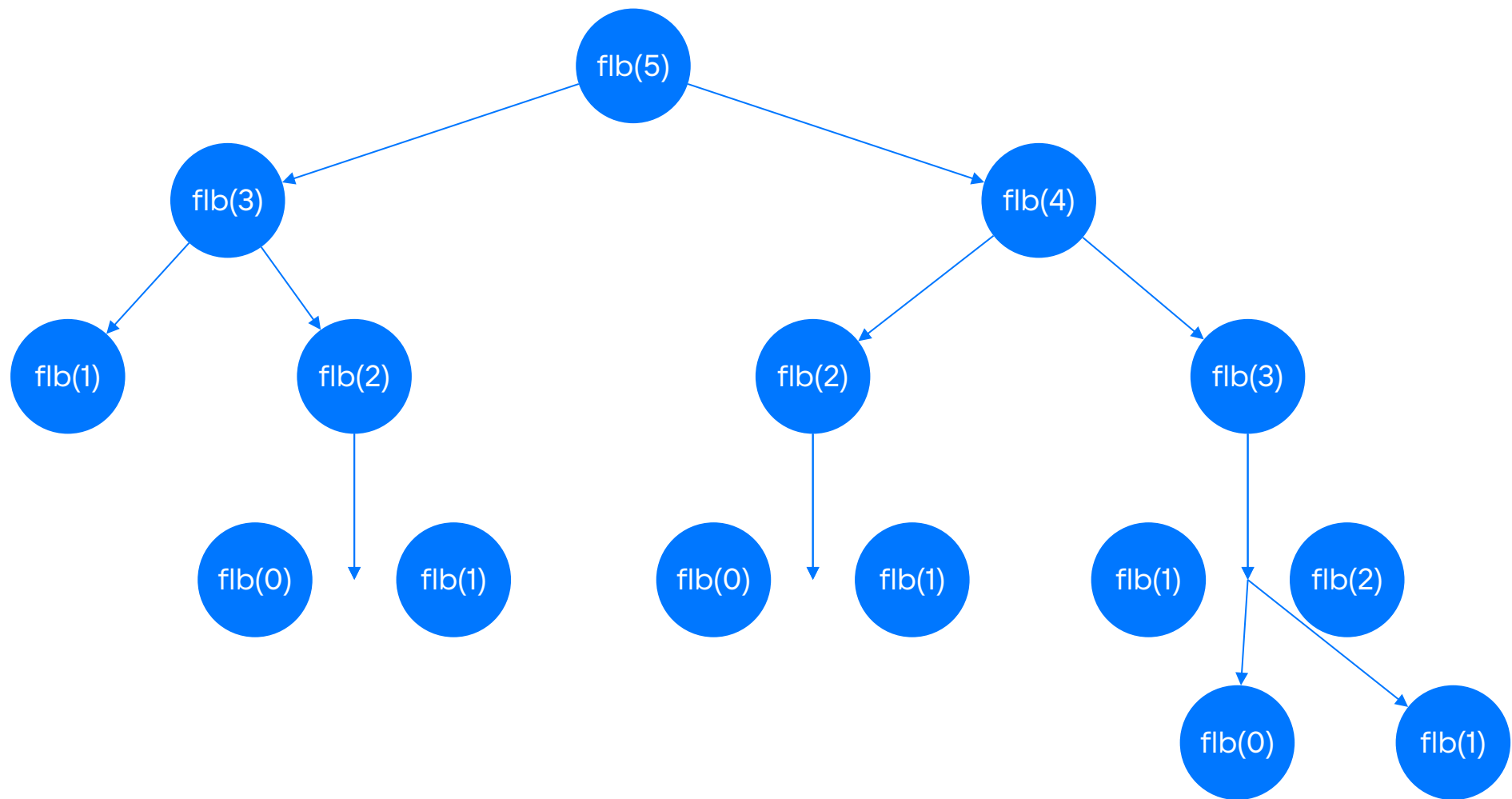
```
int fib(int n) {  
    if (n == 0 || n == 1) {  
        return n;  
    }  
    return fib(n - 1) + fib(n - 2);  
}
```


Фибоначчи

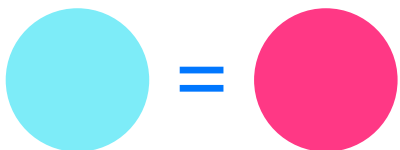
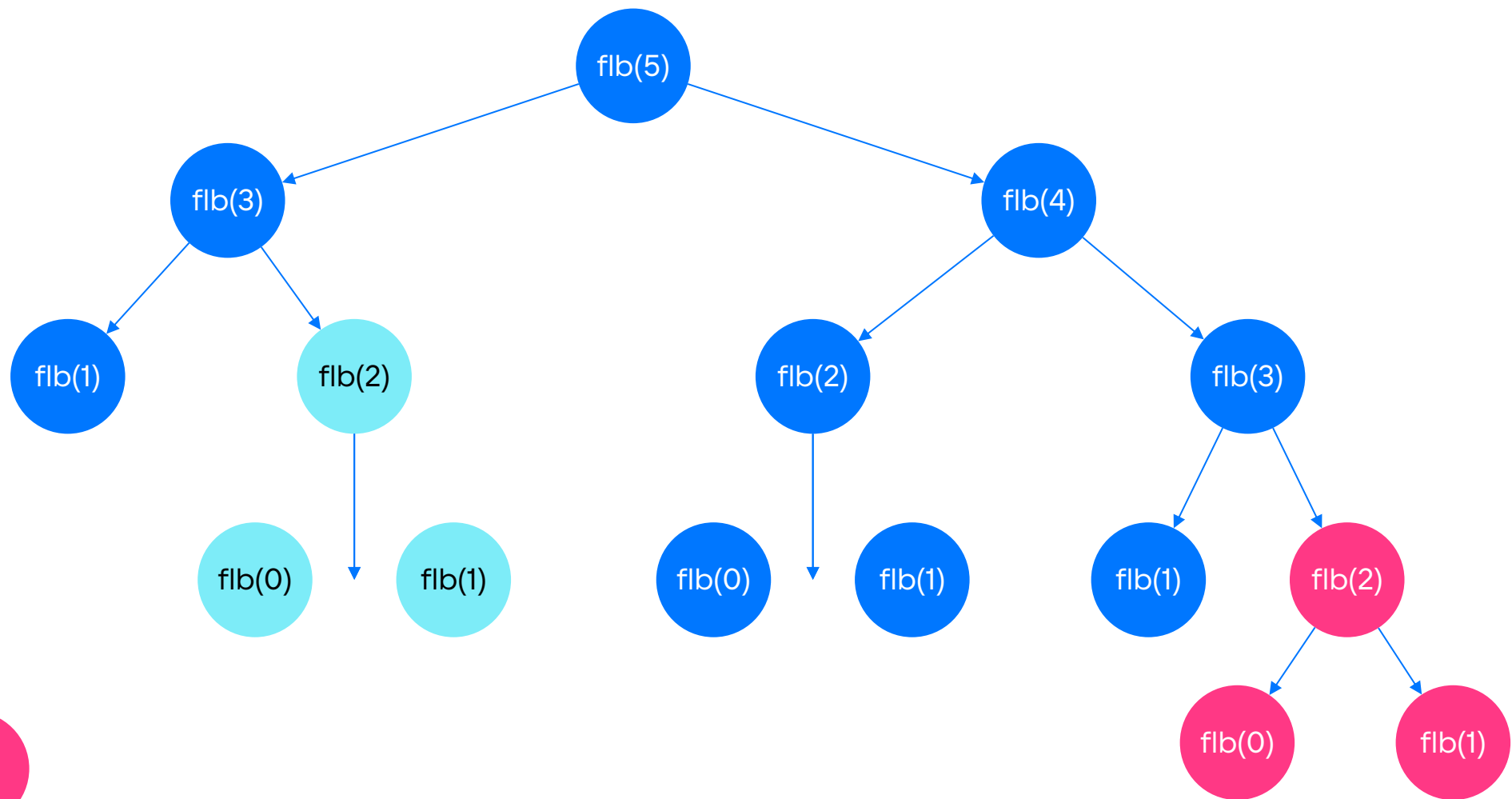
```
int fib(int n) {  
    if (n == 0 || n == 1) {  
        return n;  
    }  
    return fib(n - 1) + fib(n - 2);  
}
```

```
int fib(int n, int memo[]) {  
    // if found in memory – return!  
    if (memo[n] != 0) return memo[n];  
    if (n == 0 || n == 1) return n;  
    int res = fib(n - 1, memo) + fib(n - 2, memo);  
    // save it in memory  
    memo[n] = res;  
    return res;  
}
```

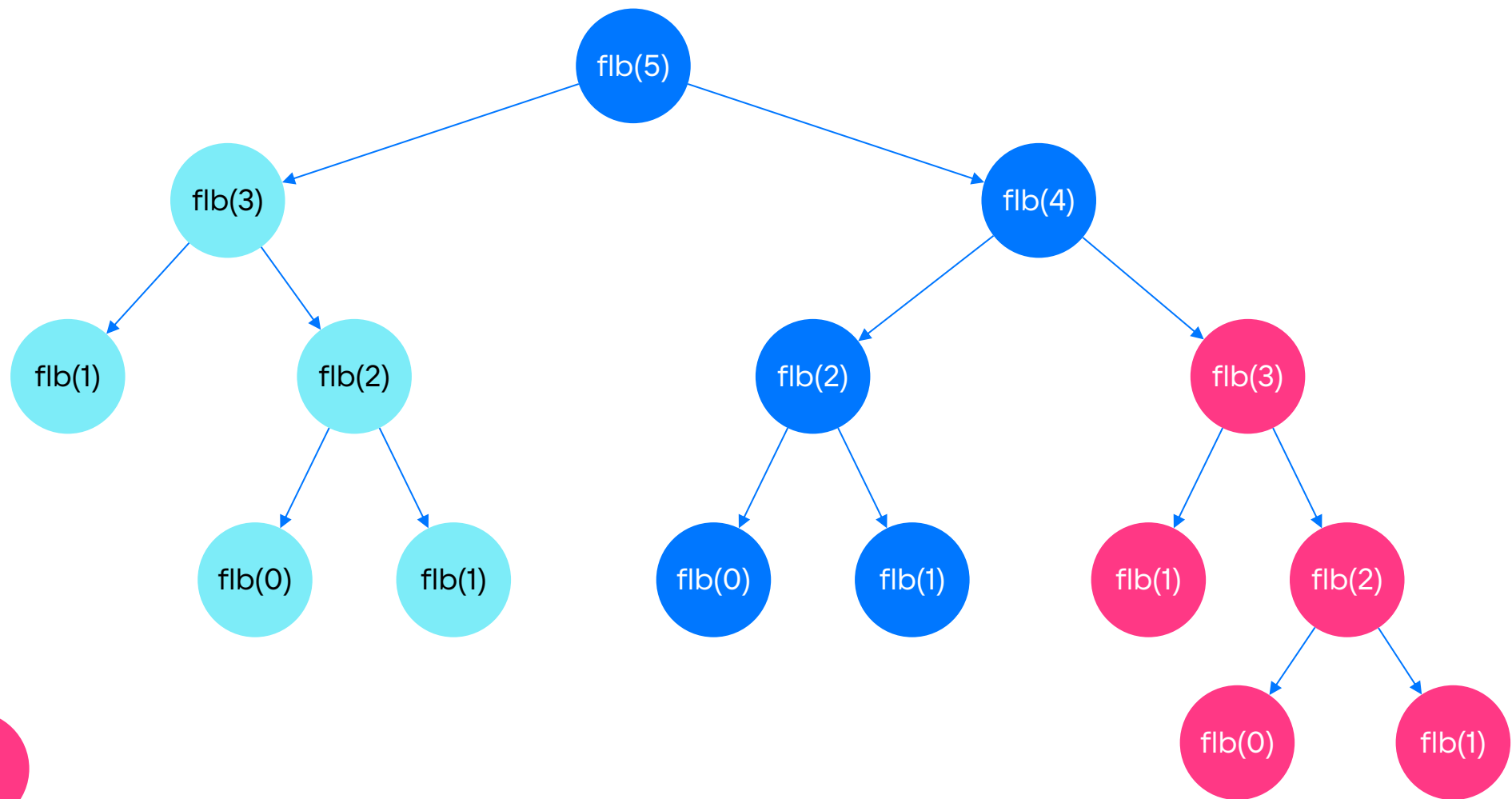
Фибоначчи



Фибоначчи



Фибоначчи



Фибоначчи

```
int fib(int n, int memo[]) {  
    // if found in memory – return!  
    if (memo[n] != 0) return memo[n];  
    if (n == 0 || n == 1) return n;  
    int res = fib(n - 1, memo) + fib(n - 2, memo);  
    // save it in memory  
    memo[n] = res;  
    return res;  
}
```

Фибоначчи

```
int fib(int n, int memo[]) {  
    // if found in memory – return!  
    if (memo[n] != 0) return memo[n];  
  
    if (n == 0 || n == 1) return n;  
  
    int res = fib(n - 1, memo) + fib(n - 2, memo);  
  
    // save it in memory  
    memo[n] = res;  
    return res;  
}
```



Задача

Найдите наибольшую подстроку в строке `s`, состоящую только из уникальных символов.

```
#include <iostream>
#include <unordered_set>
#include <string>

std::string longestUniqueSubstring(const std::string& s) {
    int left = 0, right = 0, max_len = 0, start = 0;
    std::unordered_set<char> window;
    while (right < s.size()) {
        if (window.find(s[right]) == window.end()) {
            window.insert(s[right]);
            right++;
            if (right - left > max_len) {
                start = left;
                max_len = right - left;
            }
        }
        else {
            window.erase(s[left]);
            left++;
        }
    }

    return s.substr(start, max_len);
}

int main() {
    std::string s;
    std::cin >> s;
    std::cout << longestUniqueSubstring(s) << std::endl;
    return 0;
}
```

Задача

Дан массив чисел. Найдите сумму всех элементов между индексами i и j (включительно) за время $O(1)$.

```
#include <iostream>
#include <vector>
```

```
class PrefixSum {
private:
    std::vector<int> prefix;
```


Задача

Дан массив чисел. Найдите сумму всех элементов между индексами i и j (включительно) за время $O(1)$.

```
#include <iostream>
#include <vector>
```

```
class PrefixSum {
private:
    std::vector<int> prefix;

public:
    PrefixSum(const std::vector<int>& nums) {
        prefix.resize(nums.size());
        prefix[0] = nums[0];
        for (int i = 1; i < nums.size(); i++) {
            prefix[i] = prefix[i - 1] + nums[i];
        }
    }
}
```

Задача

Дан массив чисел. Найдите сумму всех элементов между индексами i и j (включительно) за время $O(1)$.

```
#include <iostream>
#include <vector>
```

```
class PrefixSum {
private:
    std::vector<int> prefix;

public:
    PrefixSum(const std::vector<int>& nums) {
        prefix.resize(nums.size());
        prefix[0] = nums[0];
        for (int i = 1; i < nums.size(); i++) {
            prefix[i] = prefix[i - 1] + nums[i];
        }
    }

    int sumRange(int i, int j) {
        if (i == 0) return prefix[j];
        return prefix[j] - prefix[i - 1];
    }
};
```

```
int main() {  
    int n, i, j;  
    std::cin >> n;  
    std::vector<int> nums(n);  
    for (int& num : nums) {  
        std::cin >> num;  
    }  
  
    PrefixSum ps(nums);  
  
    std::cin >> i >> j;  
    std::cout << ps.sumRange(i, j) << std::endl;  
    return 0;  
}
```



Будем
ВКонтакте!