

## Не забыть включить запись!





# Правила вебинара



Активно участвуем



Задаем вопрос в чат или голосом



Off-topic обсуждаем в Slack #канал группы или #general



Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу





Системный инженер

# Маршрут вебинара



# Цели занятия вы сможете

Понять основные принципы работы протокола VRRP

Познакомиться с основными аспектами настройки демона keepalived

3 Познакомиться с прокси-сервером НАРгоху

# Смысл Зачем вам это уметь

Чтобы понимать как взаимодействуют между собой маршрутизаторы по протоколу VRRP

Чтобы понимать как настроить минимальную отказоустойчивость в инфраструктуре

3 Чтобы настроить оптимальную балансировку практически любого трафика для вашей сети



#### **VRRP**

VRRP (Virtual Router Redundancy Protocol) - сетевой протокол, предназначенный для увеличения доступности маршрутизаторов, выполняющих роль шлюза по умолчанию. Это достигается путём объединения группы маршрутизаторов в один виртуальный маршрутизатор и назначения им общего IP-адреса, который и будет использоваться как шлюз по умолчанию для компьютеров в сети

https://ru.wikipedia.org/wiki/VRRP

#### Особенности:

- failover маршрутизаторов
- быстрое переключение между маршрутизаторами
- работа в режиме Active/Active (балансировка трафика)
- поддержка многими вендорами
- возможность использования нескольких маршрутизаторов в роли резервных (255 виртуальных роутеров в одной группе)

#### **VRRP**

#### Терминология:

**VRRP-маршрутизатор (VRRP Router)** - маршрутизатор, на котором работает протокол VRRP. Он может участвовать в одном или более виртуальных маршрутизаторах

Виртуальный маршрутизатор (Virtual Router, VR) - группа маршрутизаторов в одной сети с одним VIP и VRID

**Владелец IP-адреса (IP Address Owner)** - VRRP-маршрутизатор, который использует IP-адрес, назначенный виртуальному маршрутизатору, как реальный IP-адрес, присвоенный интерфейсу

VRRP-объявление (ADVERTISEMENT) - сообщения, которые отправляет Master-маршрутизатор

#### **VRRP**

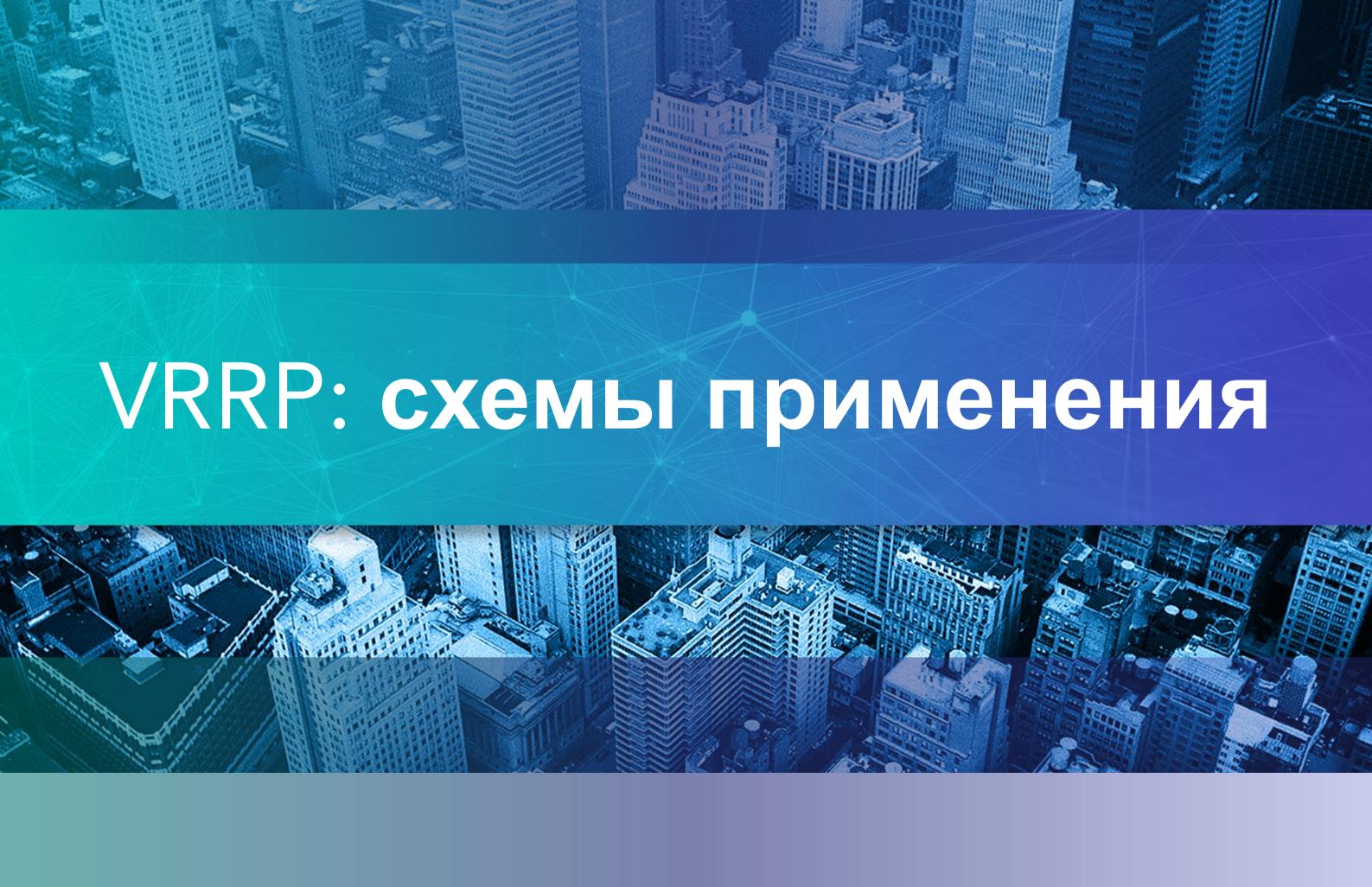
#### Терминология:

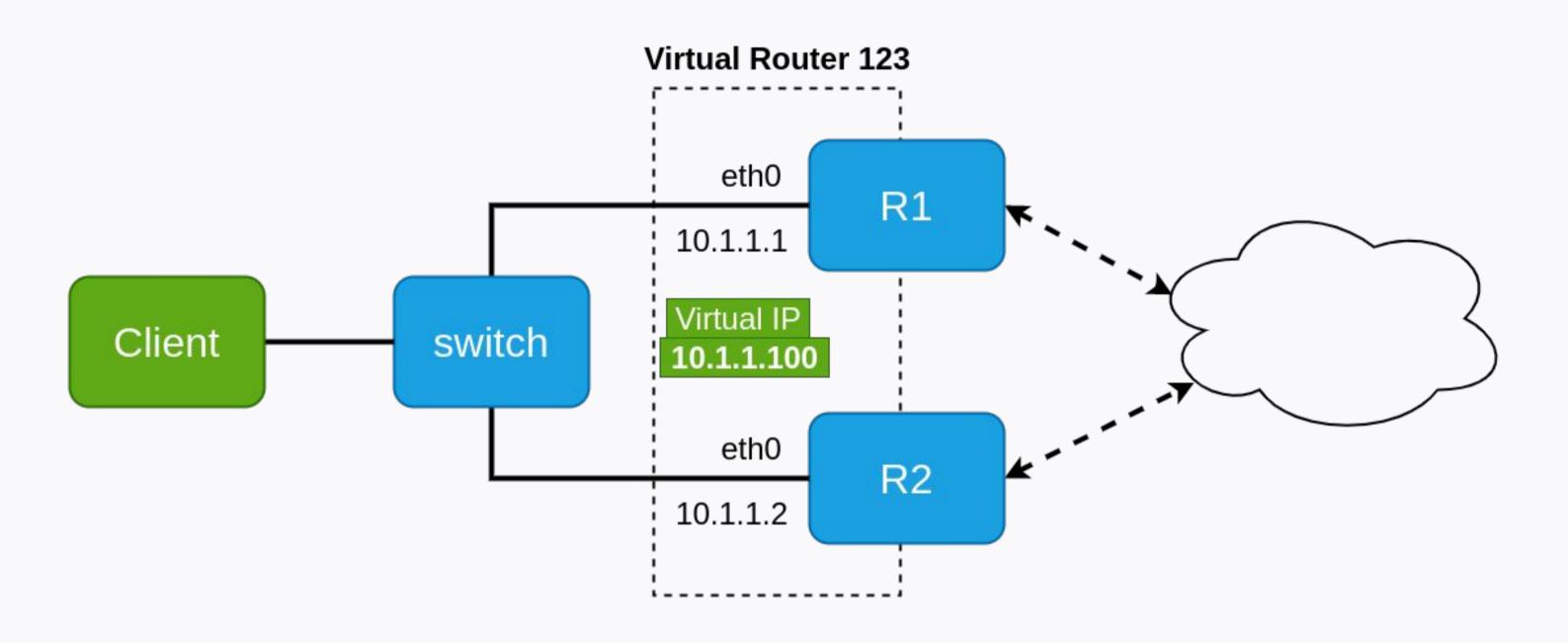
**Виртуальный IP-адрес (VIP)** - это IP-адрес, присвоенный интерфейсу одного из маршрутизаторов, которые составляют Virtual Router

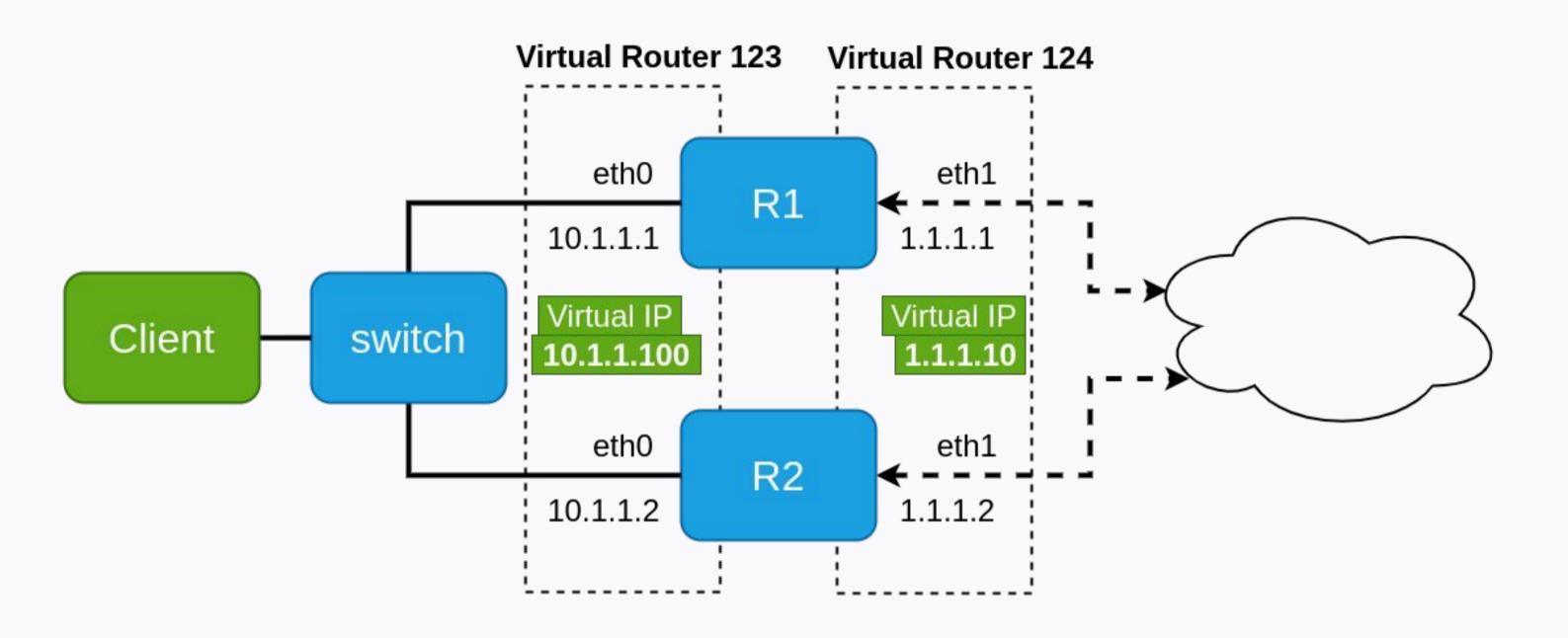
Virtual Router Master или VRRP Master router - VRRP-маршрутизатор, который отвечает за отправку пакетов, отправленных на IP-адрес, который ассоциирован с виртуальным маршрутизатором, и за ответы на ARP-запросы, отправленные на этот адрес. Если владелец IP-адреса доступен, то он всегда становится Master

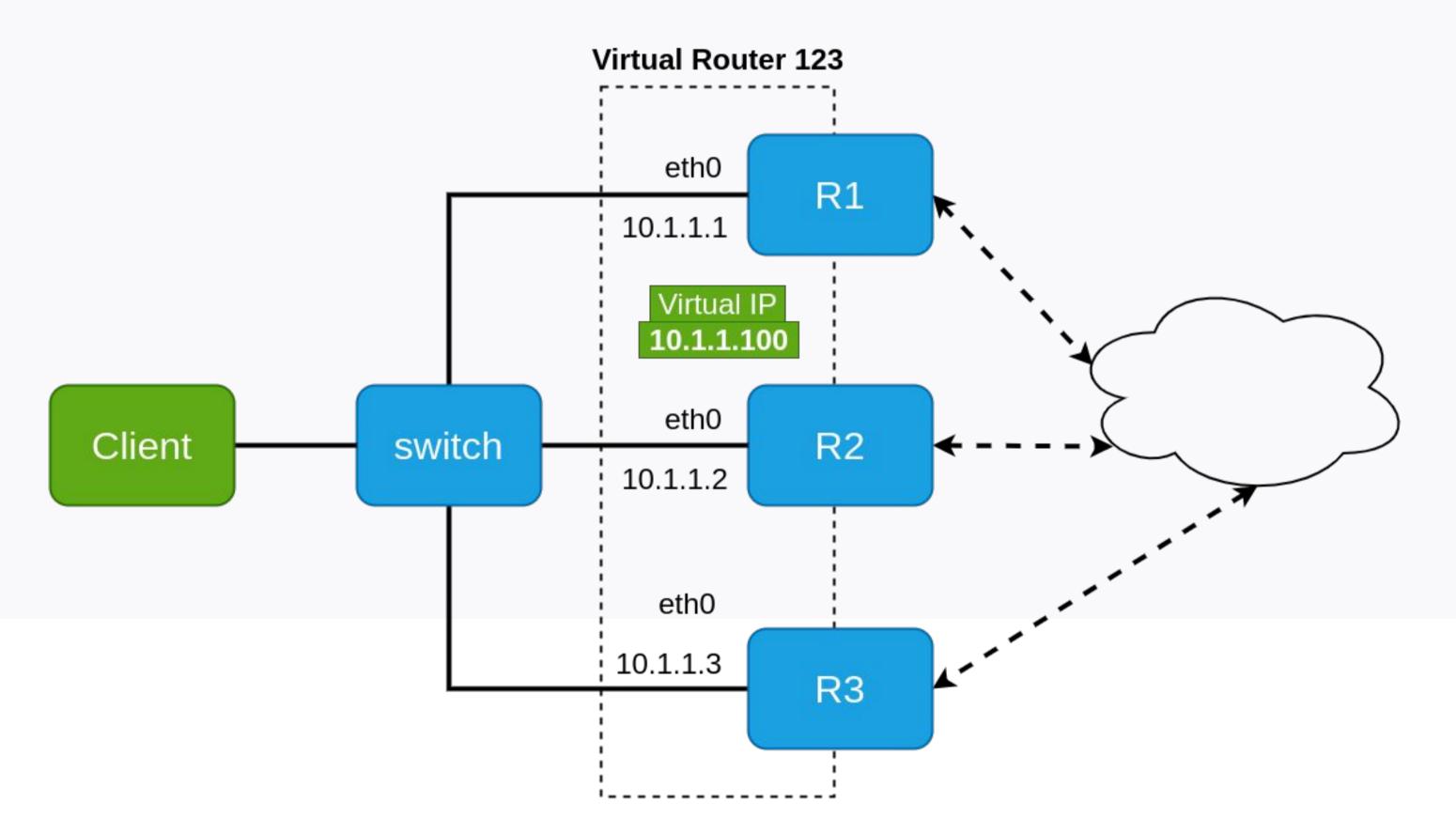
Virtual Router Backup или VRRP Backup router - один или несколько маршрутизаторов, готовых взять на себя роль VRRP Master router, если текущий VRRP Master router станет недоступным

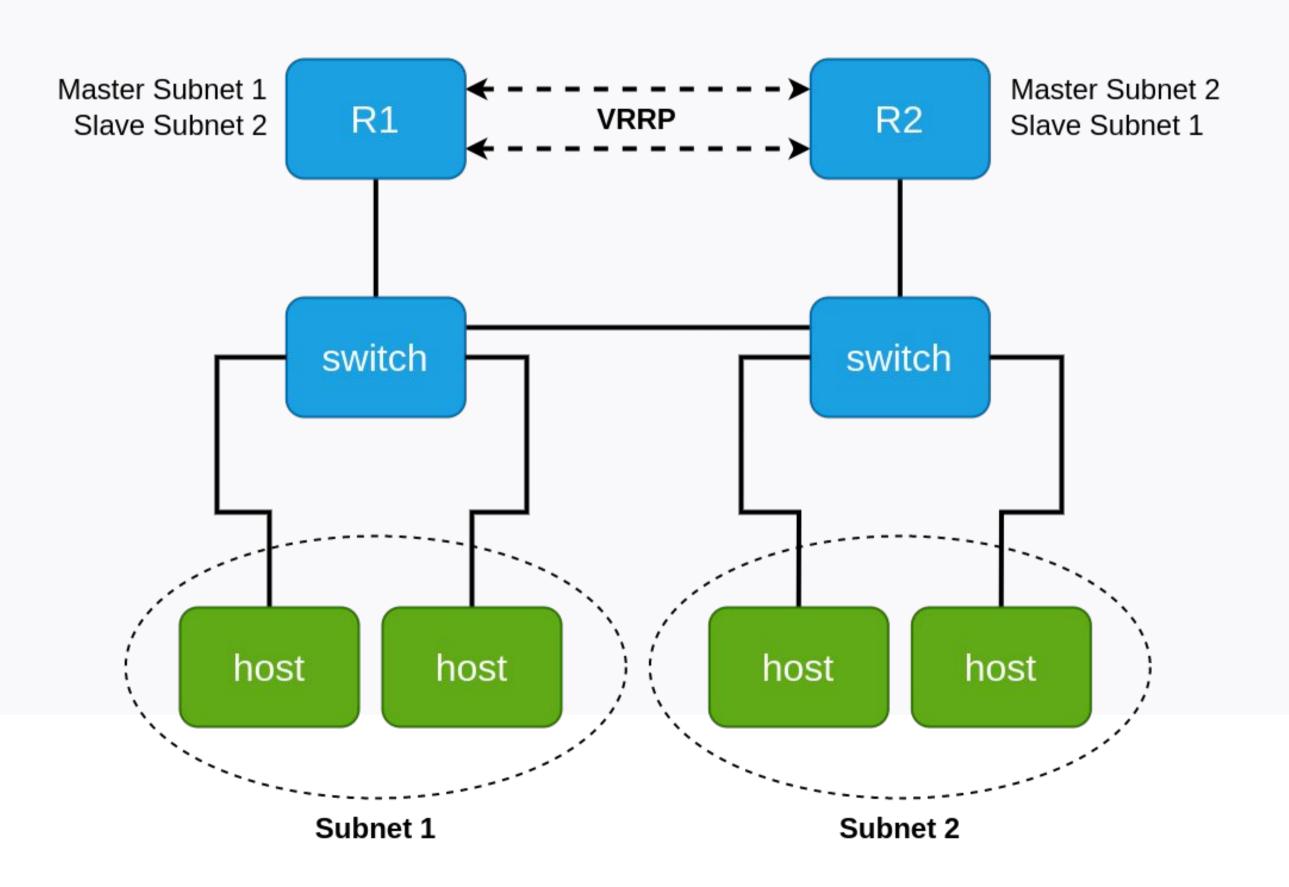
Виртуальный МАС-адрес (Virtual MAC) - 0000:5E00:01хх, где хх — номер группы VRRP

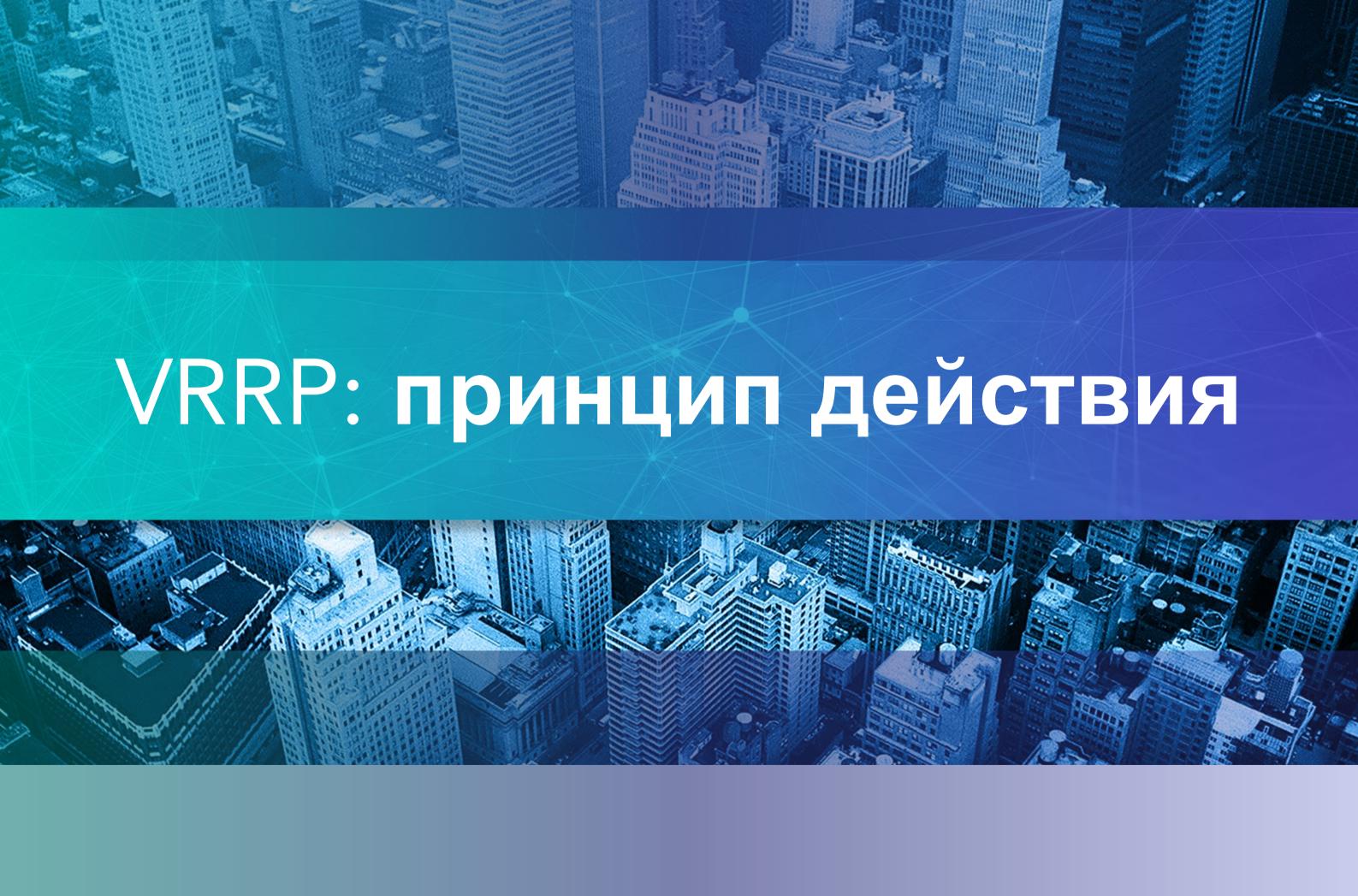








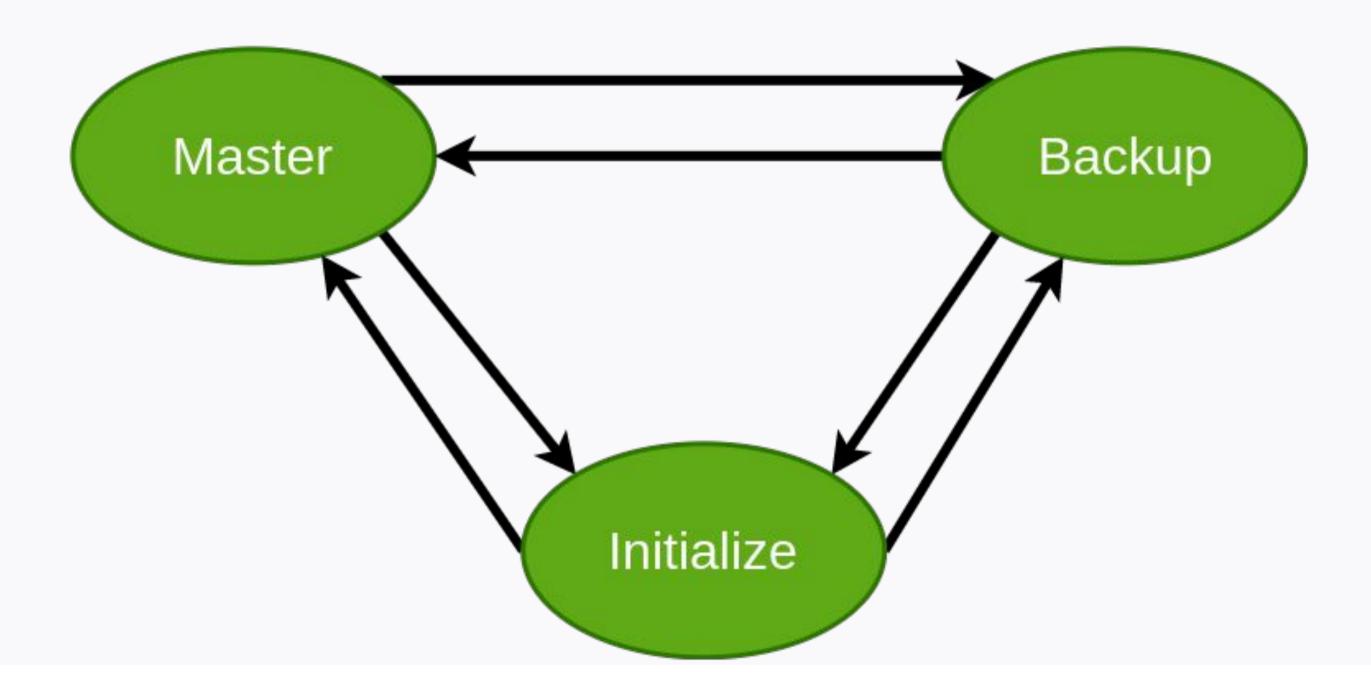




## VRRP: принцип действия

- 1. Маршрутизатор с максимальным приоритетом получает статус **Master Router**
- 2. Остальные маршрутизаторы получают статус **Backup Router**
- 3. С интерфейса **Master`a** на MAC адрес 01:00:5e:00:00:хх и групповой адрес 224.0.0.18 multicast`ом отправляются Hello-пакеты
- 4. Если Backup Router не получают сообщения в течении трех Adver Timer (Master Down Timer), то новым Master Router становится маршрутизатор с наибольшим приоритетом, либо маршрутизатор с наибольшим IP

# VRRP: принцип действия





## VRRP: параметры

**Идентификатор виртуального маршрутизатора (VRID)** - настраиваемое значение в диапазоне от 1 до 255. Нет значения по умолчанию

Приоритет - значение приоритета (1 - 254)

Резервируемые значения приоритета:

- 255 владелец адреса
- 0 мастер

**IP-адрес** - один или более IP-адресов, присвоенные виртуальному маршрутизатору. Нет значения по умолчанию

Advertisement Interval - временной интервал между отправкой объявлений. По умолчанию 1 секунда

## VRRP: параметры

**Skew Time** - время (в секундах), которое используется для отклонения Master Down Interval. Рассчитывается по формуле: ( (256 - Priority) / 256 )

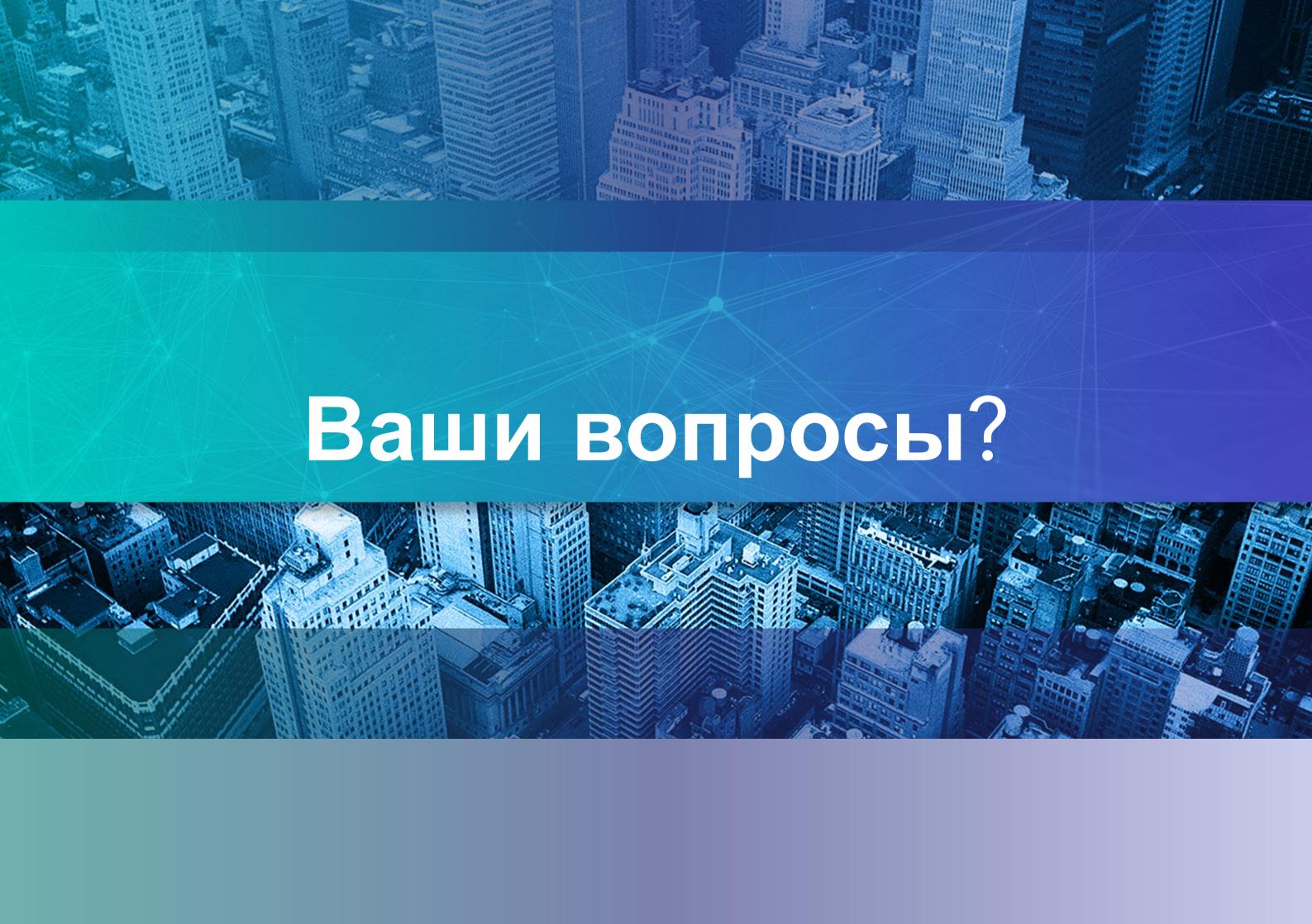
**Master Down Interval** - временной интервал, после которого Backup Router станет Master Router. Рассчитывается по формуле: (3 \* Advertisement Interval) + Skew time

**Режим preempt** - контролирует то, будет ли Backup-маршрутизатор с более высоким приоритетом пытаться перехватить на себя роль Master у текущего Master-маршрутизатора с более низким приоритетом



# VRRP: v2 vs v3

Параметр	VRRP v2	VRRP v3
RFC	RFC 3768	RFC 5798
Поддержка протоколов	Только IPV4	IPv4 + IPv6
Таймеры	Таймеры в секундах	Таймеры в миллисекундах
Мультикаст адрес	224.0.0.18 для IPv4 адресов	224.0.0.18 для IPv4 адресов и FF02:0:0:0:0:0:12 для IPv6 адресов
Virtual Router ID	IPv4 - используется MAC адрес 00:00:5E:00:01:xx	IPv4 - используется MAC адрес 00:00:5E:00:01:xx IPv6 - для отправки Hello пакетов используется адрес FF02::12
Критерии preempt режима	Нода с таким же приоритетом, но с более высоким значением IP перехватит виртуальный IP адрес	Для перехвата IP адреса необходим только более высокий приоритет
Включение VRRP в системе	Можно включать на каждом интерфейсе	Требует включения VRRP глобально
Аутентификация	Поддерживается	Не поддерживается



# Маршрут вебинара





## Keepalived

**Keepalived** - это демон, с помощью которого реализуется отказоустойчивость и балансировка в Linux системах

https://www.keepalived.org

#### Особенности:

- демон написан на С
- для работы использует модуль ядра netfilter ip\_vs
- помимо протокола VRRP для более быстрой сходимости имеет реализацию протокола **BFD** <a href="https://tools.ietf.org/html/rfc5881">https://tools.ietf.org/html/rfc5881</a>



## Keepalived

#### Установка keepalived:

yum install -y keepalived

#### Включение параметра ядра net.ipv4.ip\_nonlocal\_bind:

sysctl net.ipv4.ip\_nonlocal\_bind=1

Необходимо для того, чтобы дать возможность демону keepalived добавить виртуальный IP адрес на интерфейс

# Keepalived: пример конфигурации

#### Пример конфигурации keepalived на Master Router:

```
vrrp_script chk_haproxy {
 script "killall -0 haproxy"
 interval 2
 weight 2
vrrp_instance VI_1 {
 interface eth1
 state MASTER
 virtual_router_id 1
 priority 101
 virtual_ipaddress {
  10.0.26.81
 track_script {
  chk_haproxy
 authentication {
  auth_type PASS
  auth_pass secret_password
```

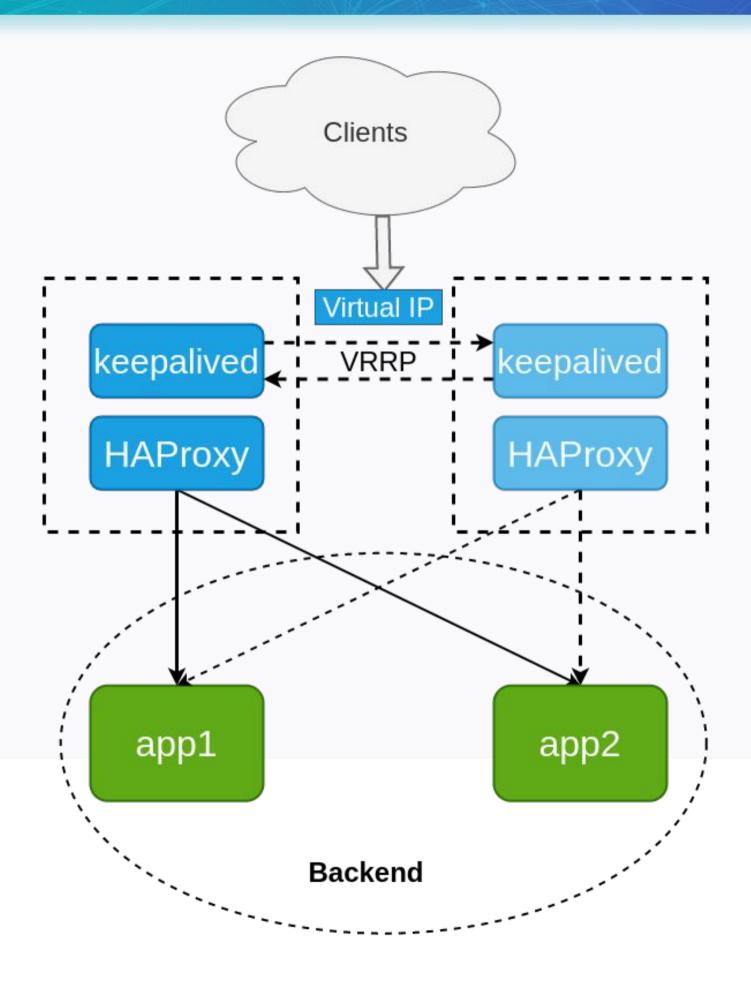
# Keepalived: пример конфигурации

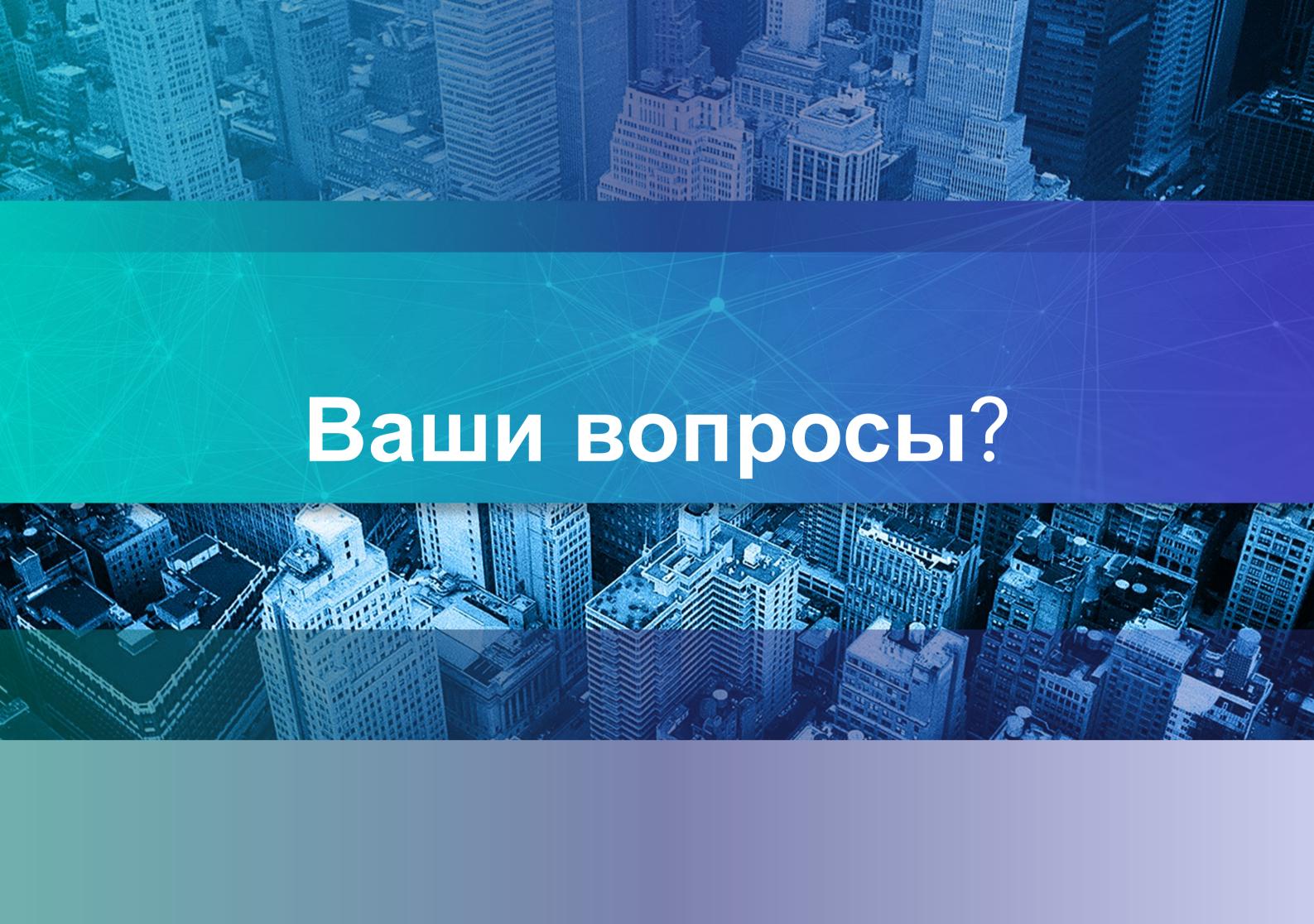
#### Пример конфигурации keepalived на Backup Router:

```
vrrp_script chk_haproxy {
 script "killall -0 haproxy"
 interval 2
 weight 2
vrrp_instance VI_1 {
 interface eth1
 state BACKUP
 virtual_router_id 1
 priority 100
 virtual_ipaddress {
  10.0.26.81
 track_script {
  chk_haproxy
 authentication {
  auth_type PASS
  auth_pass secret_password
```



## Схема тестового стенда





## Маршрут вебинара





### **HAproxy**

**НАРгоху** - серверное программное обеспечение для обеспечения высокой доступности и балансировки нагрузки для ТСР и НТТР-приложений, посредством распределения входящих запросов на несколько обслуживающих серверов

https://ru.wikipedia.org/wiki/HAProxy

#### Особенности:

- написан на С
- TCP прокси-сервер / балансировщик с проверкой состояния бэкендов
- разные алгоритмы определения доступности сервера
- HTTP / HTTPS реверс-прокси
- SSL терминирование, с SNI/NPN/ALPN и OCSP stapling в комплекте
- L4 / L7 балансировщик
- контентный коммутатор (разбор HTTP трафика по заголовкам)
- поддерживает: HTTP keepalive, HTTP/2, IPv6, UNIX-сокеты, сжатие

### **HAproxy**

#### Версия HAProxy 2.0 stable, что нового:

https://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=50904

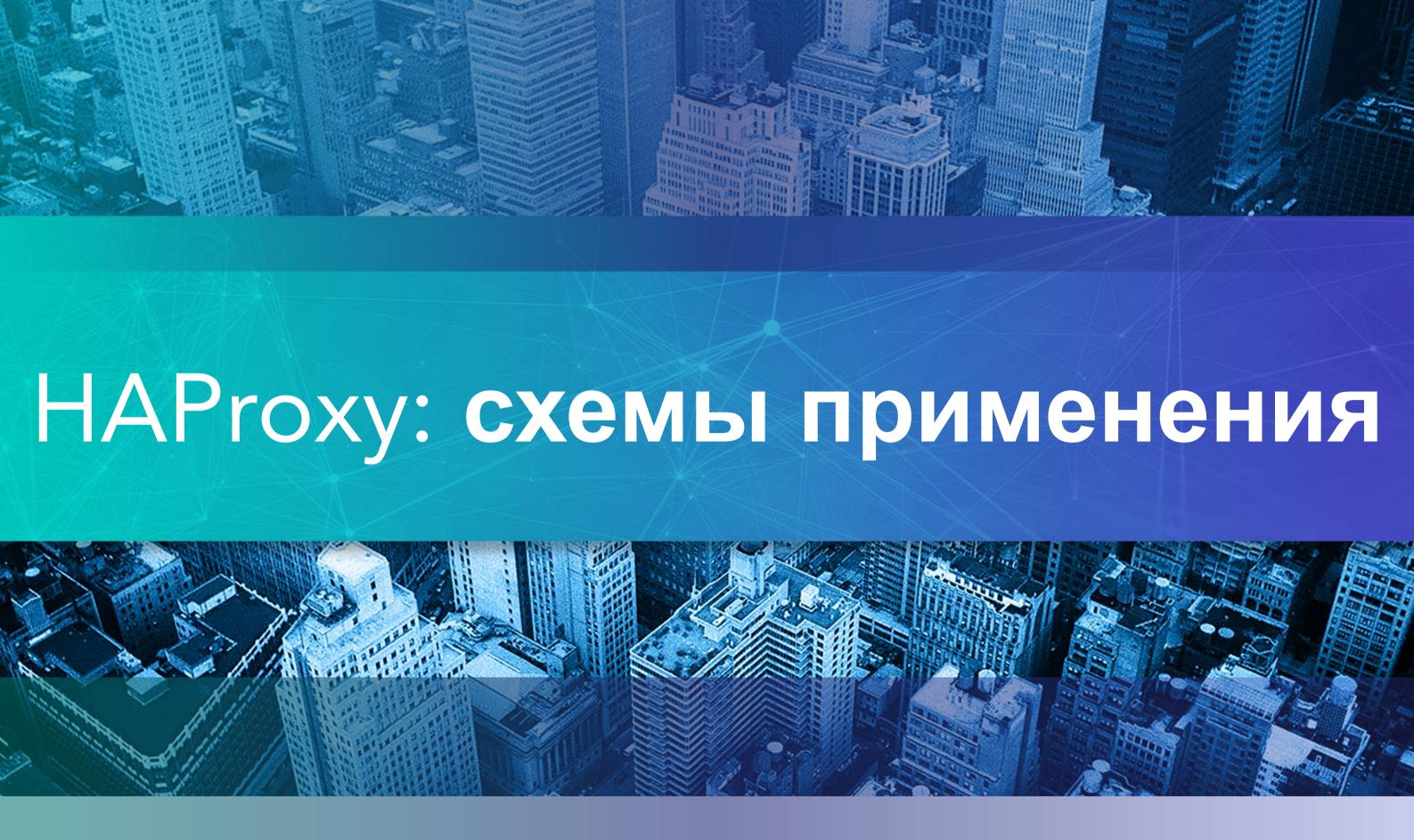
- представлен новый API Data Plan, позволяющий на лету управлять настройками HAProxy через REST Web API. В том числе можно динамически добавлять и удалять бэкенды и серверы, создавать ACL, изменять маршрутизацию запросов, изменять привязки обработчиков к IP
- упрощена настройка логов при запуске в изолированных контейнерах лог теперь можно направить в stdout и stderr, а также в любой существующий файловый дескриптор (например, "log fd@1 local0")
- добавлена официальная поддержка режима End-to-End HTTP/2 (обработка всех стадий в HTTP/2, в том числе обращений к бэкенду, а не только взаимодействие прокси с клиентом)

### **HAproxy**

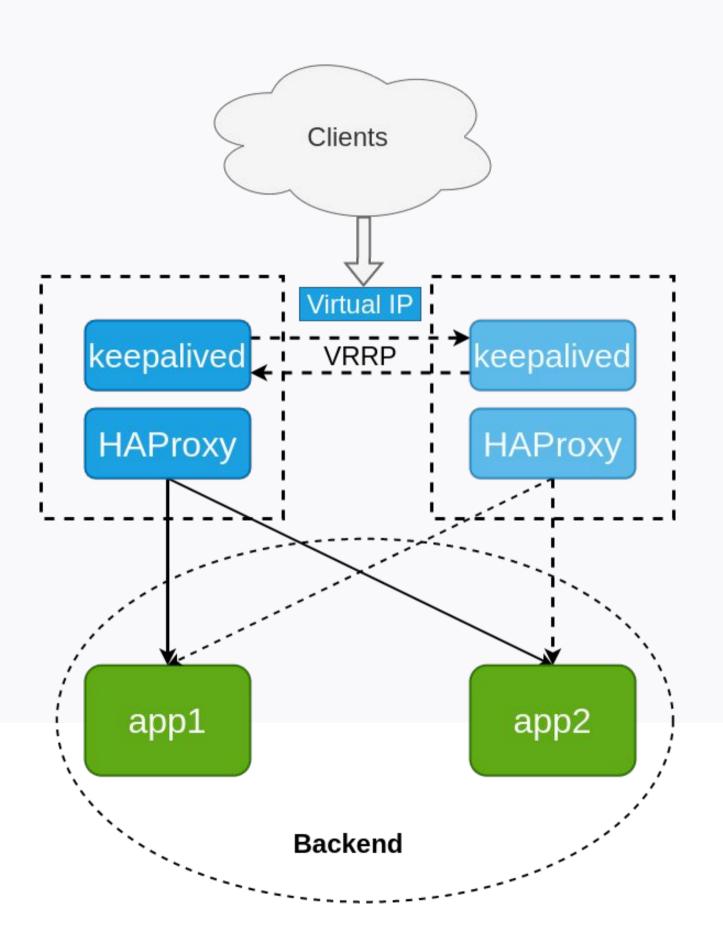
#### Версия HAProxy 2.0 stable, что нового:

https://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=50904

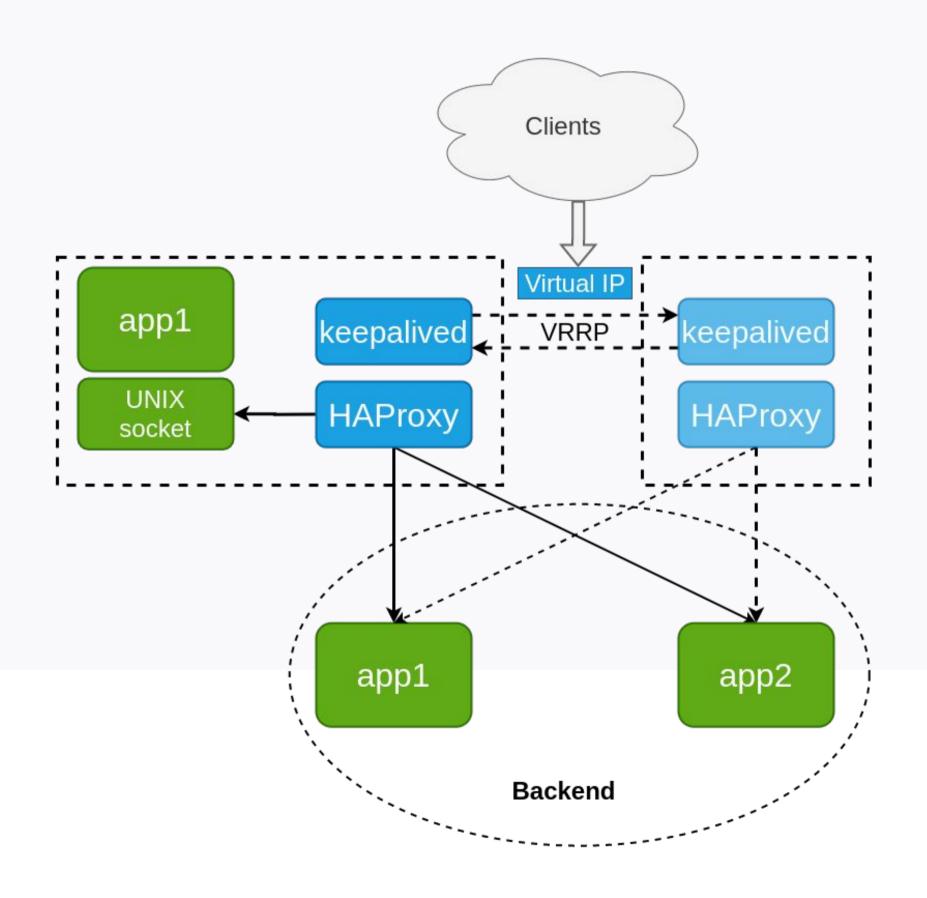
- добавлен внешний обработчик spoa-mirror (/usr/sbin/spoa-mirror) для зеркалирования запросов на отдельный сервер (например, для копирования части рабочего трафика для тестирования экспериментального окружения на реальной нагрузке)
- представлен HAProxy Kubernetes Ingress Controller для обеспечения интеграции с платформой Kubernetes
- добавлена встроенная поддержка экспорта статистики в систему мониторинга Prometheus



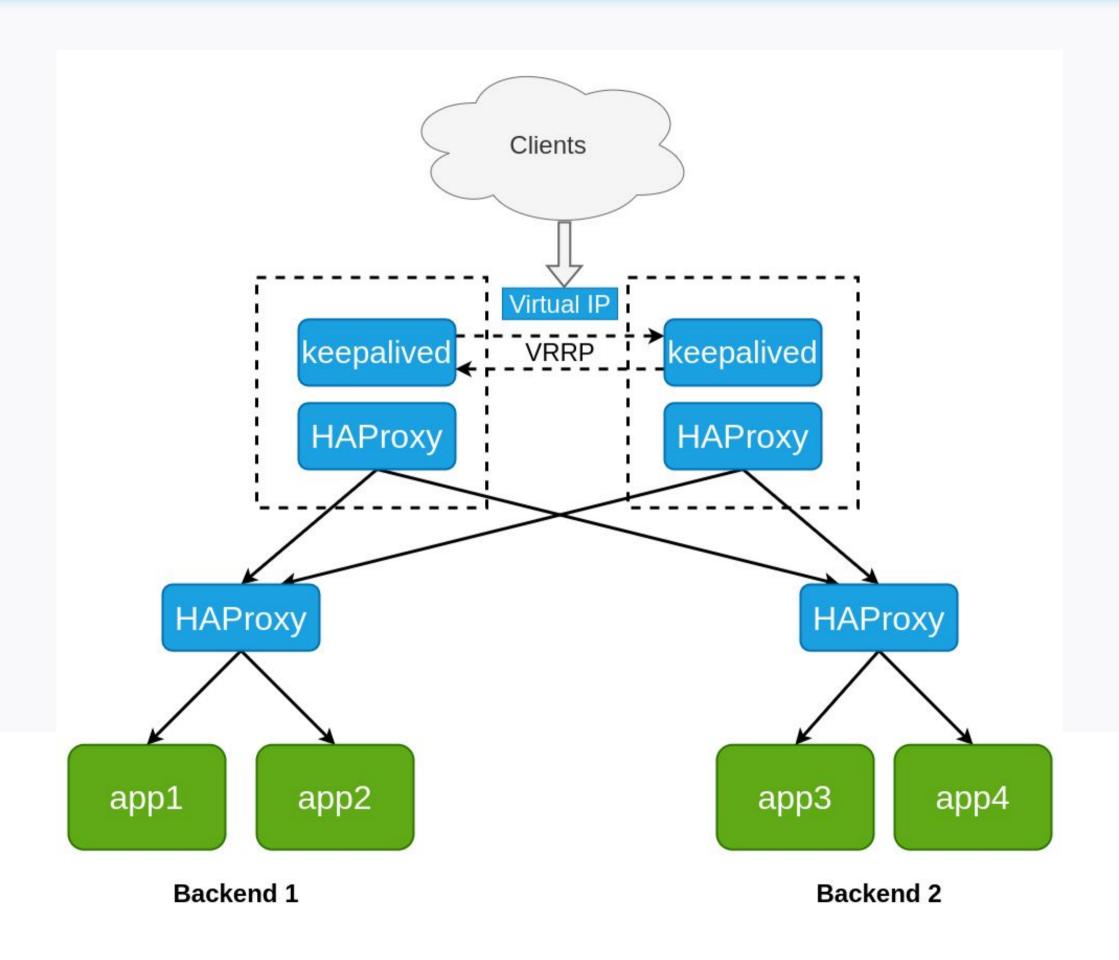
### HAproxy: схемы применения

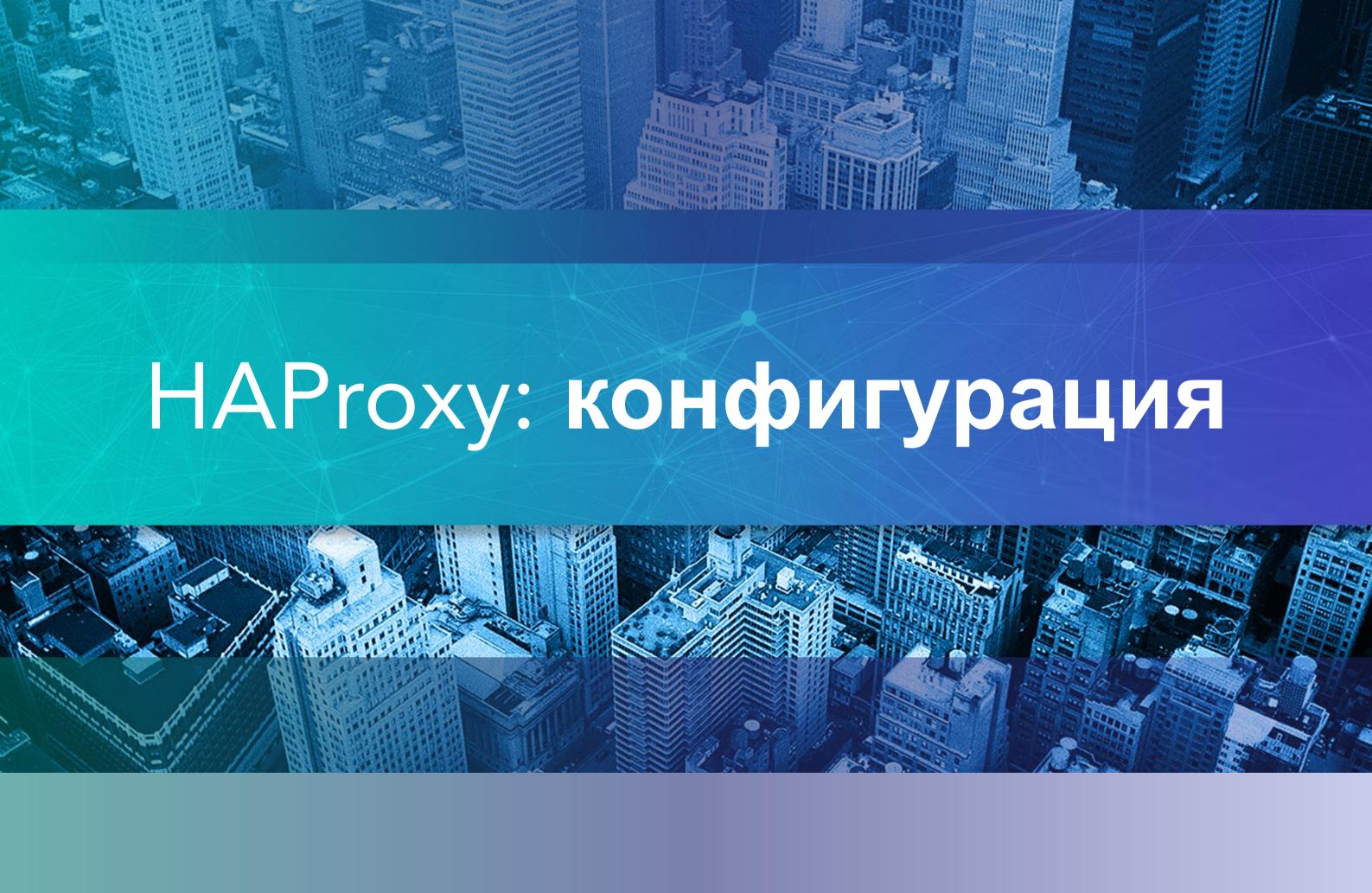


### HAproxy: схемы применения



### HAproxy: схемы применения





#### Основные секции конфигурации:

Global определяет общую конфигурацию (logging, user, group...)

Defaults определяет настройки по-умолчанию (mode, maxconn...)

**Listen** объединяет в себе описание для фронтенда и бэкенда и содержит полный список прокси

Frontend определяет, каким образом перенаправлять запросы к бэкенду в зависимости от того, что за запрос поступил от клиента

**Backend** содержит список серверов и отвечает за балансировку нагрузки между ними в зависимости от выбранного алгоритма

#### Примеры Frontend.

Обработка HTTP и HTTPS запросов:

```
frontend http_frontend *:80
mode http
redirect scheme https code 301 if !{ ssl_fc }

frontend https_frontend_ssl_pass
mode tcp
bind *:443
default_backend https-backend
```

**ACL** - Access Lists HAProxy для принятия решения о направлении трафика в зависимости от контента в запросе

acl <имя правила> <критерий> [flags] [operator] [<value>] ...

#### Примеры ACL:

```
frontend http-in
bind *:80
acl url_appX path_beg -i /appX/
use_backend appX-backend if url_appX
default_backend appZ-backend
```

**ACL** - Access Lists HAProxy для принятия решения о направлении трафика в зависимости от контента в запросе

acl <имя правила> <критерий> [flags] [operator] [<value>] ...

#### Примеры ACL:

```
acl url_static path_beg /static /images /img /css acl url_static path_end .gif .png .jpg .css .js acl host_www hdr_beg(host) -i www acl host_static hdr_beg(host) -i img. video. download. ftp.

http-request redirect prefix /foo if !{ path_beg /foo } http-request deny if HTTP_1.0 redirect scheme code 301 https if !{ ssl_fc }
```

#### Алгоритмы балансировки (выбор бэкенда):

weight - регулировка пропорциональной нагрузки на бэкенд на основе параметра "weight" (вес), задается в пределах 1-256

roundrobin - каждый сервер получает запросы пропорционально своему весу, при этом веса серверов могут меняться на лету

**static-rr** - то же, что и roundrobin, только изменение весов на лету не дает никакого эффекта

leastconn - выбирает сервер с наименьшим количеством активных соединений

first - выбирает первый сервер с доступными слотами для соединения

**source** - сервер назначается на основе хэша IP-адреса отправителя запроса и весов серверов

#### Алгоритмы балансировки (выбор бэкенда):

**uri** - сервер выбирается на основе адреса (без параметров) страницы

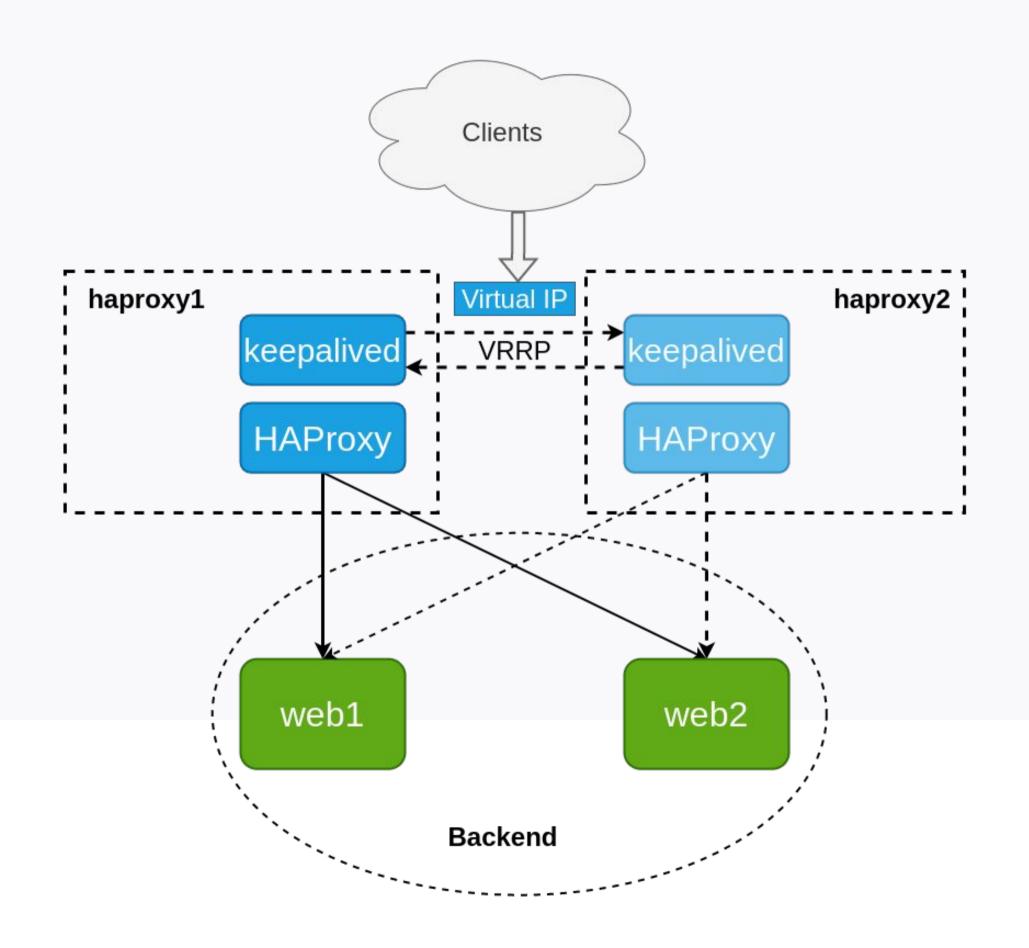
url\_param - сервер выбирается на основе GET-параметров запроса

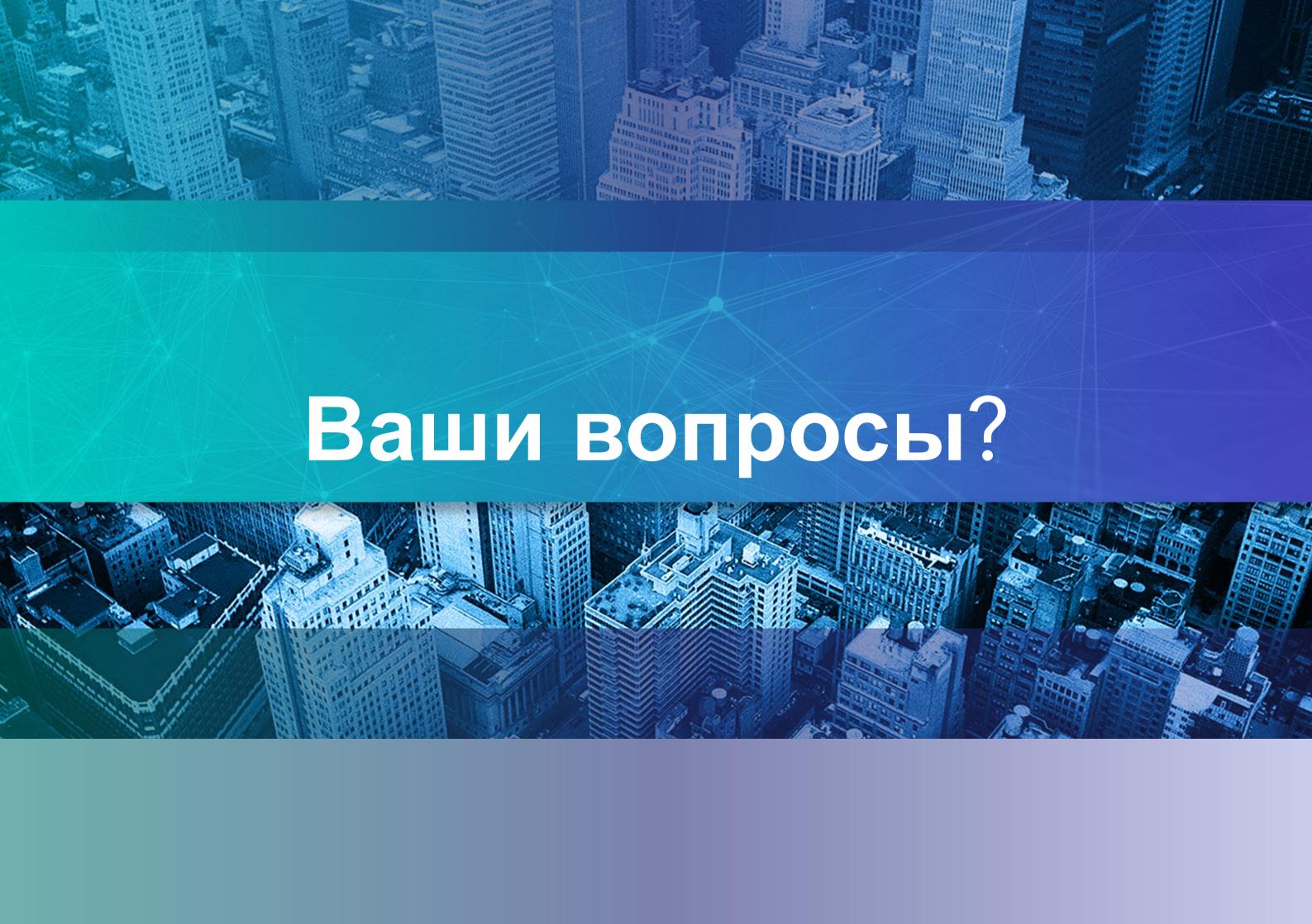
hdr - сервер выбирается на основе заголовков запроса

rdp-cookie - сервер выбирается на основе cookie (если они не установлены, то применяется обычный round robin)



### Схема тестового стенда



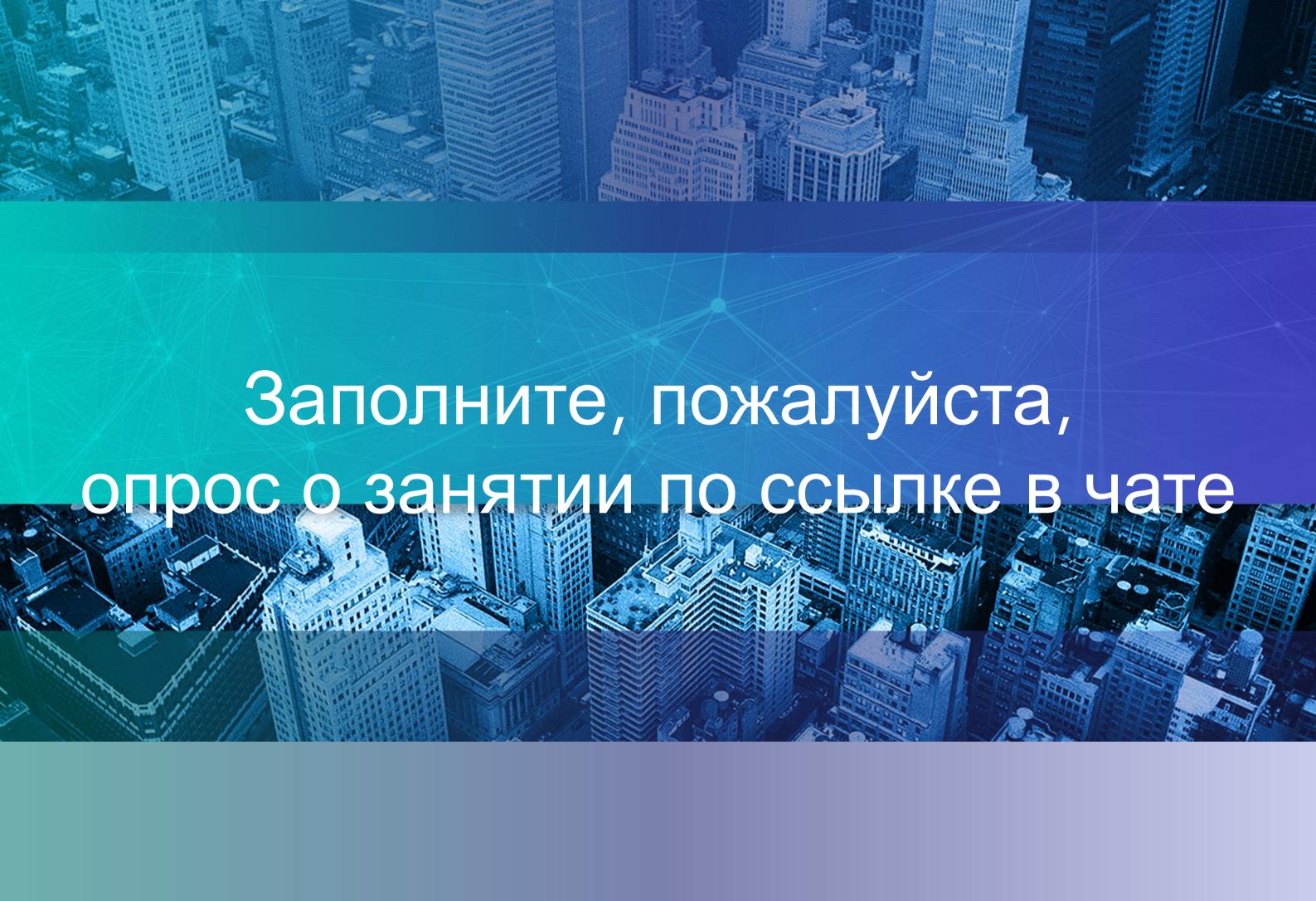


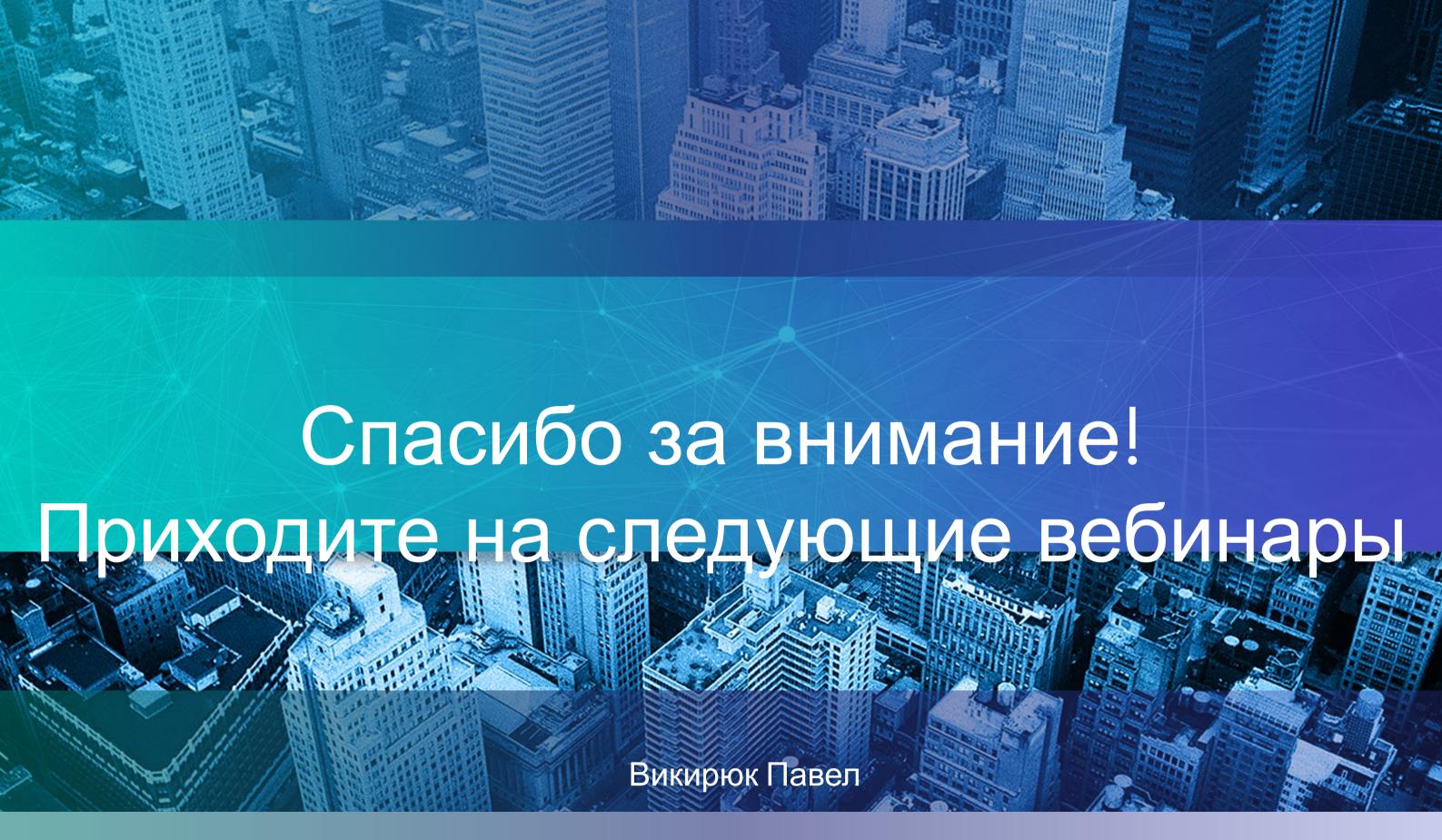
# Рефлексия



Назовите 3 момента, которые вам запомнились в процессе занятия

Что вы будете применять в работе из сегодняшнего вебинара?





Системный инженер