



I. Organiser ses fichiers

Lors du TP précédent, vous avez eu l'occasion de manipuler des ressources externes qu'il fallait intégrer à votre site. Il existe un certain nombre de règles à appliquer lorsque l'on souhaite ajouter des ressources supplémentaires à son site. Une des premières règles est de créer des dossiers dans lesquels seront rangés les fichiers par type. On retrouvera par exemple un dossier « IMG » pour stocker les images, un dossier « CSS » pour stocker les feuilles de style ou encore un dossier « HTML » pour stocker les autres pages du site.

a. Un projet organisé

Dans ce TP, nous allons approfondir le site commencé lors du TP1. Toutefois et afin de ne pas se perdre dans la liste des fichiers, vous allez commencer à organiser leur hiérarchie. Pour ce faire, créez un nouveau projet nommé « TP2_nom_prénom » dans lequel vous allez créer un dossier pour chaque type de fichier :

- Un dossier « HTML » contenant toutes les pages de votre site à l'exception de « index.html ».
- Un dossier « IMG » contenant toutes les images de votre site, quelles que soient leurs extensions.
- Un dossier « CSS » contenant toutes les feuilles de style de votre site.

Ce TP portant sur l'enrichissement du site au format « blog », vous utiliserez des images ayant des thèmes associés aux articles de la page :

- Cinéma
- High-tech
- Jeux vidéo

Vous devez donc créer ces 3 sous-dossiers dans votre dossier « IMG ». Insérez-y ensuite les images se trouvant dans l'archive.

Site Root style.css **□** HTML AutresRealisation.html Contact.html projets.html ■ IMG ■ Cinema Image6.png image1.jpg image2.jpg image3.jpg image4.jpg image5.jpg ■ High-tech image1.jpg image2.jpg image3.jpg image4.png image5.jpg image6.jpg ■ Jeux-video image1.jpg image2.jpg image3.jpg image4.jpg image5.jpg image6.jpg index.html

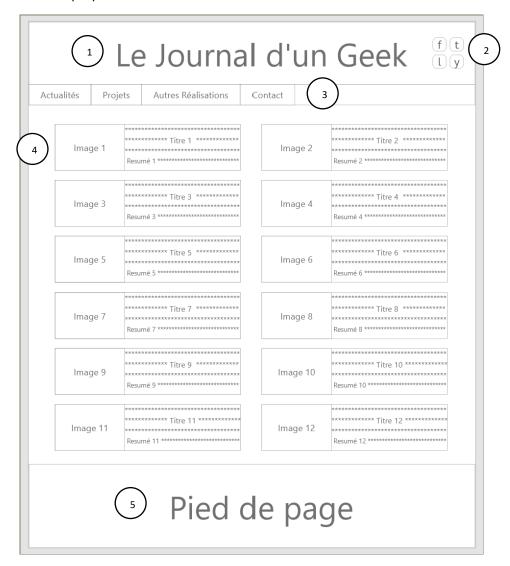




b. Structure du document (maquette)

Dès que vous commencez un nouveau projet, une des premières étapes sera d'imaginer une maquette à respecter pour le squelette de votre site. La structure proposée dans ce TP peut bien entendu être modifiée, toutefois tous les impératifs du TP doivent être conservés. En d'autres termes, vous pouvez modifier la maquette si vous ne faites qu'ajouter de nouveaux éléments.

La structure proposée dans ce TP et la suivante :



Une zone d'en-tête dans laquelle se trouve un titre (1), 4 éléments cliquables renvoyant vers les différents réseaux sociaux (2), une barre de navigation possédant 4 choix (3), une zone d'affichage des articles (4) et un pied de page contenant les informations sur le créateur du site (5).

Note : L'outil utilisé pour réaliser cette maquette est Adobe Xd. C'est un outil gratuit de la suite créative cloud.





TP 2 : Approfondissement Netbeans et CSS

La zone d'affichage des articles (4) contient plusieurs articles dont la structure individuelle est la suivante :



Une image positionnée sur la gauche de l'élément (1), le titre de l'article situé en haut à droite de l'élément (2) et le résumé de l'article situé en bas à droite de l'élément (3).

Lors du survol d'un article avec la souris, l'affichage de l'article doit être modifié de la manière suivante :



Le titre sera affiché sur la partie gauche de l'élément (1) et une image représentant la catégorie de l'article sera positionnée sur la droite de l'élément (2). Une ombre portée de couleur grise sera également apposée autour de l'élément.

Lors de cette modification, veillez à ce que la nouvelle apparence soit légèrement transparente en ayant une opacité de 90% (0.9). L'image de la catégorie sera quant à elle extraite d'une image plus grande à l'aide d'une méthode que nous verrons ultérieurement.





c. Structure du document (HTML)

Comme lors du TP précédent nous allons commencer par retranscrire la maquette en HTML zone par zone. Afin de vous aider à réaliser ce « squelette » de page, voici un code incomplet dont vous pouvez vous inspirer et qui sera réutilisé lors de la correction :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
       <title>Titre</title>
       <meta charset="UTF-8">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <!-- Ajout de la feuille de style -->
   </head>
   <body>
       <header>
           <div class='socialMediasAlign'>
           <h1>Le journal d'un Geek</h1>
           <div class='socialMedias'>
               <a href="#"><div class='socialMedia1'>f</div></a>
               <a href="#"><div class='socialMedia2'>t</div></a>
               <a href="#"><div class='socialMedia3'>l</div></a>
               <a href="#"><div class='socialMedia4'>y</div></a>
           </div>
           </div>
               <nav>
                   <l
                       <a href="#">Actualités</a>
                       <a href="#">Projets</a>
                       <a href="#">Autres Réalisations</a>
                       <a href="#">Contact</a>
                   </nav>
       </header>
       <section id="articles">
           <div class="innerArticle">
                   <div class="image"><img/></div>
                   <div class='description'>
                       <h4>Batman</h4>
                       Batman !!
                   </div>
                       <div class="hoverDiv">
                           <div class="leftPart">Batman</div>
                           <div class="categorie categorie1">
                       </div>
                   </div>
               </a>
           </div>
           <div class="innerArticle">
```







```
<a>>
                   <div class="image"><img/></div>
                       <div class='description'>
                           <h4>Breaking bad</h4>
                           BB
                       </div>
                   </div>
                       <div class="hoverDiv">
                           <div class="leftPart">Breaking bad</div>
                           <div class="categorie categorie2">
                       </div>
                   </div>
               </a>
           </div>
       <!-- ... -->
       </section>
       <div class="footer">Auteur : Amaury AUGUSTE
           Contact : <a href="mailto:amaury.auguste@yncrea.fr">
           amaury.auguste@yncrea.fr</a>.
       </div>
   </body>
</html>
```





d. Structure du document (CSS)

Une fois le code complété, faites en sorte d'appliquer les règles suivantes à l'aide du CSS. La liste a été rédigée dans un ordre logique, il est donc fortement conseillé de commencer par le premier élément et de terminer par le dernier :

- Les articles devront être disposés en ligne et chaque ligne comportera 2 articles.
- La section contenant les articles devra être centrée à l'aide d'une marge de 10% de chaque côté. La propriété CSS à utiliser est le « margin », plus d'information à cette adresse : https://www.w3schools.com/cssref/pr margin.asp.
- Étant donné que chaque article sera encapsulé dans des balises « a », il est préférable de les encapsuler dans des balises « div » afin de faciliter le positionnement des articles. Dans le CSS, appliquez donc des règles pour la classe « innerArticle » qui dans l'exemple donné est la classe utilisée pour cette « div » encapsulante. Parmi les propriétés CSS à utiliser, nous retrouvons « width », « height » et « float ».
- En ce qui concerne le CSS associé à l'image, la description et le titre, utilisez le CSS suivant en le complétant :

```
#articles a {
     position: relative; /* A laisser impérativement pour la suite */
     float: left;
     width: 100%;
     height: 70px;
     border: 0px;
     display: flex;
     cursor: pointer;
     background: black;
     color: red;
 #articles a .description{
     float: ###1###;
 }
#articles a .image {
     position:relative;
     height: 70px;
     width: ###2###;
     display: ###3###;
 }
 #articles a img {
     height: ###4###;
     width: 100%;
     display: block;
}
#articles a h4,p {
     text-align: ###5###;
     margin: 0;
 }
```

TP 2: Approfondissement Netbeans et CSS





Les derniers éléments devant recevoir des règles CSS sont les « div » possédant la classe « hoverDiv » (ce sont les « div » qui doivent apparaître lors du survol de la souris). Dans le code précédent, une des règles appliquées à la balise « a » est « position: relative; ». Cette règle va nous permettre de positionner un élément par-dessus l'ensemble de l'article.

Dans notre cas l'élément en question est une « div » dont la classe est « hoverDiv » et dont le style devra être défini en partie de cette manière :

```
.hoverDiv{
    position: absolute;
    top:0;
    left:0;
    bottom: 0;
    right:0;
    z-index: 5000;
    float: left;
    opacity: ###1###;
}
```

Attention, par défaut la « div » sera visible et donc cachera ce qu'il y a en dessous. Vous devez donc vous assurer à l'aide de ce qui a été vu lors du premier TP que la « div » ne soit affiché que lorsque la souris survole l'article.

e. L'image « catégorie »

Plus tôt dans le document nous avons vu que l'image qui doit être affichée lors du survol de la souris n'allait pas être affichée de manière « classique ». Actuellement dans le code HTML on observe la présence d'une « div », mais aucune balise « img ». Notre objectif ici est d'utiliser le fond (background) de la « div » afin d'afficher l'image en utilisant une méthode reposant sur les « sprites ».

Un « sprite » est un fichier dans lequel on retrouve une série d'images dans une seule grande image. Cette méthode a par exemple été utilisée dans les jeux vidéo pour rassembler tous les mouvements d'un personnage dans un seul fichier. Chacune des images de la série a une taille et une position connue, il ne reste alors plus qu'à récupérer la partie de l'image que l'on souhaite afficher. Dans notre cas, nous disposerons d'une image contenant 3 sprites :



- Cinéma
- High-tech
- Jeux vidéo

Chaque sprite mesure 50 pixels de haut sur 50 pixels de large. Il faut donc en premier lieu créer une zone dans laquelle s'affichera le sprite :

```
#articles .categorie{
    background: scroll transparent no-repeat url(../IMG/type.gif);
    width: 50px;
    height: 50px;
}
```





TP 2 : Approfondissement Netbeans et CSS

Une fois la zone d'affichage définie, il faut définir quelle partie de l'image affichée en fonction de la catégorie :

```
#articles .categorie.categorie1{
    background-position: 0 0;
}

#articles .categorie.categorie2{
    background-position: 0 -50px;
}
```

À vous de jouer pour la classe « categorie3 »





f. Le reste

Normalement à ce stade votre page devrait ressembler à ceci :



Si ce n'est pas le cas, corrigé les éléments qui posent problème.

Vous trouverez ci-après une liste d'exigences que vous devez ou devrez avoir pris en compte :

- Lors du survol, d'un élément de la barre de navigation, celui-ci doit changer de style afin de signifier à l'utilisateur qu'il peut être cliqué.
- Un style particulier doit être appliqué sur l'élément de navigation courant (ici il s'agirait de la page actualités).
- Lors de leurs survols, les 4 boutons en haut à droite de la page doivent changer de style afin de signifier à l'utilisateur qu'ils peuvent être cliqués.
- Lors du clic sur l'un des 4 boutons, le média sélectionné doit s'ouvrir dans un autre onglet.
- La zone d'« article » doit être centrée, quelle que soit la taille de la zone d'affichage.
- Il ne doit y avoir que 2 articles par ligne, quelle que soit la taille de la zone d'affichage.
- Les images contenues dans les articles doivent toutes faire la même largeur.
- Chaque article doit faire la même hauteur.
- Un espace visible doit se trouver entre chaque article.
- Lors du survol d'un article, le curseur de la souris doit être modifié en curseurs « pointeur ».
- Lors du survol d'un article, une ombre doit apparaître autour de ce dernier.
- Lors du survol d'un article, une « div » contenant le titre ainsi que l'image correspondant à la catégorie de l'article doit s'afficher avec une opacité de 90%.
- Le pied de page doit dans la mesure du possible être en bas de la page.
- Le pied de page contient des informations sur le créateur de la page, dont une adresse mail cliquable qui ouvrira automatiquement la boîte mail par défaut de l'ordinateur.

Si tous ces points ont été pris en compte, créez les pages « projets », « autres réalisations » et « contact » qui reprendront les codes de la page « actualités » mais qui ne possèderont pas de contenu dans leurs « section ».

Pour les plus avancés ou pour ce qui souhaite aller plus loin, vous pouvez reprendre les codes de la page d'article et tenter de remplacer les images par des vidéos Youtube dans la page « projets ». Vous pouvez également créer les pages associées aux articles qui devront s'ouvrir lors du clic sur l'article correspondant (faire 1 ou 2 articles, pas plus). L'intégralité de vos codes devra être envoyer sur un des liens de dépôt suivant :





TP 2 : Approfondissement Netbeans et CSS

Amaury AUGUSTE: https://yncrea-

 $\underline{my.sharepoint.com/:f:/g/personal/amaury} \ \underline{auguste} \ \underline{yncrea} \ \underline{fr/ErY812ICDYRHIVaOJeyg9JkBhqeYjE-vjHYF9dM3fDFSSg}$

Renaud BOYER: https://yncrea-

my.sharepoint.com/:f:/g/personal/amaury_auguste_yncrea_fr/EhK-

IxUUImdIlBG2tvDtnucB9X5SHFaEAE8gVXZEF0dLXA