

## Travaux pratiques de c++

Janvier 2025

A rendre le :

Alain Cardona

**ISEN**  
ALL IS DIGITAL!  
**MÉDITERRANÉE**



Consignes : Réalisez un programme avec un menu qui crée une évolution des personnages dans un contexte cohérent. Selon l'inspiration du développeur. (Menu, Scénario, mini jeu,...). Faire évoluer le projet le plus possible.

### Arme (structure ou un objet)

Num :  
Type : (ex baguette magique, gourdin, epee, ...)  
Points : (ex gourdin 25 points de vie en moins)

### Personnage

Num :  
Nom :  
Age :  
Vie : 100 (si 0, le personnage est mort)  
Conte : (ex la belle au bois dormant)  
Arme : (ex : epee)

Change(arme a)

### Princesse

Faiblesse : (ex pomme)  
Etat : eveillee

Uniea(princeroi p)  
Protger(fee f)  
Attaquerpar(sorciere s)  
Afficher()

### Magique

Specialite : (ex poison)

### Monstre

Type : (ex orcs, goblins, lutins,...)  
Couleur : (ex vert)  
Force : (de 1 à 100)  
Gentil : (bool)

Appartient(personnage p)  
Afficher()  
Attaque(personnage pr)  
supprime des points

### Princeroi

Titre : (ex roi, prince, chevalier)  
Tribu : (ex humain, elfe, ...)  
Nature : (ex chat, grenouille, ..)  
Etatcivil : (ex marie, veuf, celibataire)

Afficher()  
Attaque(personnage pr) supprime des points  
Sauve(princesse pr, nbrepoint)

### Sorciere

Couleurmagie : (noire, rouge, fel)

Deteste(princesse pr)  
Attaque(princesse pr) supprime des points  
afficher()

### Fee

Famille ( ex marraine)

Aime(princesse pr)  
Aide(princesse pr) rajoute des points  
Afficher()