

# **Interpretação e Compilação de Linguagens de Programação**

Licenciatura em Engenharia Informática

Departamento de Informática

Faculdade de Ciências e Tecnologia

Universidade Nova de Lisboa

**Luís Caires**

# Sistema de Tipos para a Linguagem CORE

## • Expressões

**num:** **integer**  $\rightarrow$  EXP

**id:** **string**  $\rightarrow$  EXP

**add:** EXP  $\times$  EXP  $\rightarrow$  EXP

**and:** EXP  $\times$  EXP  $\rightarrow$  EXP

**eq:** EXP  $\times$  EXP  $\rightarrow$  EXP

**var:** EXP  $\rightarrow$  EXP

**deref:** EXP  $\rightarrow$  EXP

**do:** COM  $\times$  EXP  $\rightarrow$  EXP

**let:** **string**  $\times$  EXP  $\times$  EXP  $\rightarrow$  EXP

**fun:** **string**  $\times$  EXP  $\rightarrow$  EXP

**call:** EXP  $\times$  EXP  $\rightarrow$  EXP

**assign:** EXP  $\times$  EXP  $\rightarrow$  EXP

**if:** EXP  $\times$  EXP  $\times$  EXP  $\rightarrow$  EXP

**while:** EXP  $\times$  EXP  $\rightarrow$  EXP

# Um programa em CORE

```
let
  Acum = (fun r,v => r := !r + v end)
  inc = (fun j => Acum (j, 1) end)
  looper = (fun x,f =>
    let
      i = var(0)
      s = var(0)
    in
      while (!i < x) do
        Acum(s, f(!i) ) ;
        inc(i)
      end;
      !s end
    end end
  google = (fun x => x * x end)
in print (looper(10,google))
end
```

# Sistema de Tipos para CORE

- Tipos ( $\mathcal{T}$ )

**int**

**bool**

**Ref( $\mathcal{T}$ )** : Tipo das referências que guardam valores de tipo  $\mathcal{T}$ .

**Fun( $\mathcal{T}_1, \mathcal{T}_2, \dots, \mathcal{T}_n$ )**  $\mathcal{T}$  : Tipo das funções que recebem  $n$  argumentos, de tipos resp.  $\mathcal{T}_1, \mathcal{T}_2, \dots, \mathcal{T}_n$ , e devolvem um valor de tipo  $\mathcal{T}$ .

- Exemplos de asserções de tipificação válidas:

$x: \text{Ref}(\text{int}) \vdash \text{while } (!x < 0) \text{ do } x := !x + 1 \text{ end ok}$

$y: \text{int} \vdash (\text{fun } x: \text{int} \rightarrow y + x) : \text{Fun}(\text{int})\text{int}$

# A Linguagem CORE

- Para se poder definir um algoritmo de tipificação simples, e garantir a propriedade de unicidade do tipo, extendemos a linguagem **CORE** etiquetando os parâmetros das funções com o seu tipo.
- Etiquetam-se também as declarações de modo a facilitar a tipificação das chamadas recursivas.

**let:**  $\text{string} \times \text{TYPE} \times \text{EXP} \times \text{EXP} \rightarrow \text{EXP}$

**fun:**  $\text{string} \times \text{TYPE} \times \text{EXP} \rightarrow \text{EXP}$

**Exemplos:**

**fun**  $x:\text{int} \rightarrow y + x$  **end**

**let**  $f:\text{Fun}(\text{int})\text{int} = \text{fun } x:\text{int} \rightarrow f(x-1)$  **in ... end**

# Sistema de Tipos para Core

- Tipificação de expressões (cálculo lambda)

R1 (axioma)

$$Env, x:\mathcal{T}, Env' \vdash \mathbf{id}(x) : \mathcal{T}$$

R2 (função)

$$\frac{Env, x:\mathcal{T} \vdash E : \mathcal{V}}{Env \vdash \mathbf{fun}(x, \mathcal{T}, E) : \mathbf{Fun}(\mathcal{T}) \mathcal{V}}$$

R3 (chamada)

$$\frac{Env \vdash M : \mathbf{Fun}(\mathcal{T}) \mathcal{V} \quad Env \vdash N : \mathcal{T}}{Env \vdash \mathbf{call}(M, N) : \mathcal{V}}$$

# Sistema de Tipos para Core

- Tipificação de expressões (Declarações)

R4 (decl)

$$\frac{Env, x: \mathcal{T} \vdash M : \mathcal{T} \quad Env, x: \mathcal{T} \vdash N : \mathcal{U}}{Env \vdash \text{let } x:\mathcal{T} = M \text{ in } N \text{ end} : \mathcal{U}}$$

- Note-se que para permitir declarações recursivas, é necessário usar o tipo do identificador declarado na tipificação da sua expressão de definição.
- Se  $M$  não denotar um valor funcional, poderíamos omitir a declaração do seu tipo (porquê?).

let

$f: \text{Fun}(\text{int})\text{int} = \text{fun } x:\text{int} \rightarrow f(x-1) \text{ end}$

$y: \text{int} = x+3$

in ... end

# Sistema de Tipos para Core

- Tipificação de expressões (inteiros)

R5 (número)  $Env \vdash \text{num}(x) : \text{int}$

R6 (add) 
$$\frac{Env \vdash N : \text{int} \quad Env \vdash M : \text{int}}{Env \vdash \text{add}(M, N) : \text{int}}$$

R7 (equal) 
$$\frac{Env \vdash N : \text{int} \quad Env \vdash M : \text{int}}{Env \vdash \text{eq}(M, N) : \text{bool}}$$



# Sistema de Tipos para Core

- Tipificação de expressões (booleanos)

R6 (true)  $Env \vdash \text{true} : \text{bool}$        $Env \vdash \text{false} : \text{bool}$  R7 (false)

R8 (and) 
$$\frac{Env \vdash N : \text{bool} \quad Env \vdash M : \text{bool}}{Env \vdash \text{and}(M, N) : \text{bool}}$$

R9 (equal) 
$$\frac{Env \vdash N : \text{bool} \quad Env \vdash M : \text{bool}}{Env \vdash \text{eq}(M, N) : \text{bool}}$$

# Sistema de Tipos para Core

- Tipificação de expressões (referências)

R10 (var)

$$\frac{Env \vdash E : \mathcal{T}}{Env \vdash \text{new } E : \text{Ref}(\mathcal{T})}$$

R11 (deref)

$$\frac{Env \vdash E : \text{Ref}(\mathcal{T})}{Env \vdash !E : \mathcal{T}}$$

# Sistema de Tipos para Core

- Tipificação de expressões (afetação, condicionais, ciclo)

$$\frac{Env \vdash N:\text{Ref}(\mathcal{T}) \quad Env \vdash E:\mathcal{T}}{Env \vdash N := E : \mathcal{T}} \quad \text{R13 (assign)}$$

$$\frac{Env \vdash E:\text{bool} \quad Env \vdash C:\mathcal{T} \quad Env \vdash C':\mathcal{T}}{Env \vdash \text{if } E \text{ then } C \text{ else } C' \text{ end} : \mathcal{T}} \quad \text{R14 (if)}$$

$$\frac{Env \vdash E:\text{bool} \quad Env \vdash C:\mathcal{T}}{Env \vdash \text{while } E \text{ do } C \text{ end} : \text{bool}} \quad \text{R15 (while)}$$

- **Leituras adicionais**

[https://en.wikipedia.org/wiki/Type\\_system](https://en.wikipedia.org/wiki/Type_system)

[https://en.wikipedia.org/wiki/Type\\_rule](https://en.wikipedia.org/wiki/Type_rule)

**Wikipedia reasonable reading list**

<https://dl.acm.org/citation.cfm?doid=234313.234418>

**Type systems, Luca Cardelli**

**Systems Research Center, Digital Equipment Corporation**