

WEBPROGRAMMIERUNG

WWI218

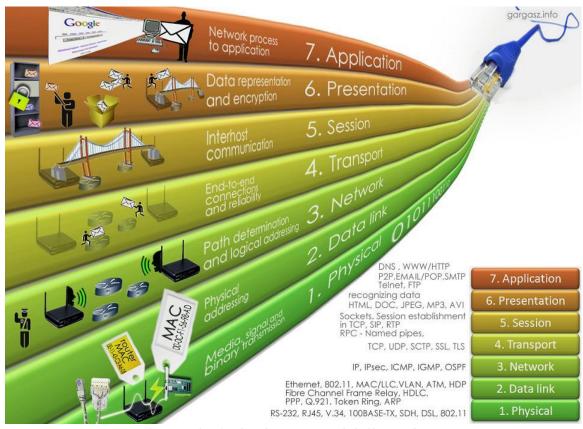
1. Grundlagen technische Kommunikation über Netzwerke

AGENDA

1. Grundlagen technische Kommunikation über Netzwerke

- 2. Client/Server-Prinzip Webbrowser
- 3. Grundlagen Webentwicklung
- 4. Serverumgebungen für Webseiten
- 5. Entwicklungsumgebungen für Webprogrammierung
- 6. Formale Darstellungssprachen zur Entwicklung von Webseiten/Anwendungen
- 7. Programmiersprachen für die Webentwicklung
- 8. Datenhaltung und Datenbanken
- 9. Debugging und Testing
- 10. Responsive Webseiten und mobile Anwendungen
- 11. Hybride Entwicklung: Webapps
- 12. Open Source Internet-Anwendungen und Anwendungsgebiete

OSI-Modell



http://bitfix.be/het-osi-model/?lang=de

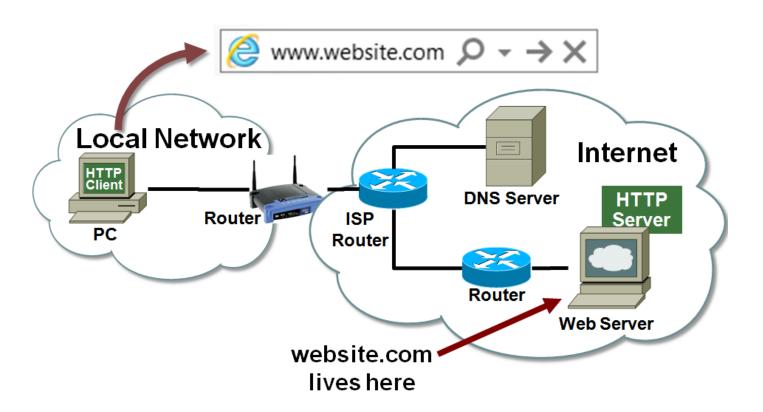
GRUNDLAGEN DER INTERNET-KOMMUNIKATION OSI-Modell

- Layer 1 3 in anderen Vorlesungen behandelt
- Layer 4 Transport
 - Stellt die Datenübertragung zwischen zwei Endbenutzern sicher
- Layer 5 Session
 - Schnittstelle zwischen Daten und Anwendung
- Layer 6 Presentation
 - Stellt die Übersetzung zwischen Client und Server sicher
- Layer 7 Application
 - Sorgt für die Interaktion des Endbenutzers mit den anderen Schichten

OSI-Layer 4 - Transport

- TCP/IP Transmission Control Protocol/Internet Protocol
 - hohe Relevanz f
 ür die Kommunikation im Internet.
 - Jedes Gerät innerhalb eines Netzwerks hat eine einzigartige IP
 - Wichtig zur Adressierung und Erreichbarkeit von Rechnern
- UDP User Datagram Protocol
 - verbindungsloses, nicht-zuverlässiges und ungesichertes Protokoll
 - zum Austausch von kleinen Datenmengen

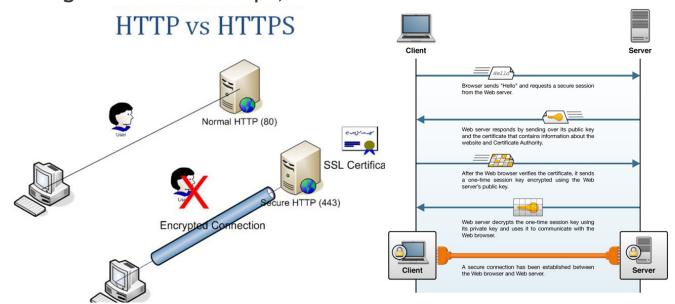
OSI-Layer 4 - Transport



http://microchipdeveloper.com/tcpip:detailed-tcpip-communication

OSI-Layer 4 - Transport

- SSL/TLS Secure Sockets Layer/Transport Layer Security
 - Verschlüsselungsprotokoll zur sicheren Datenübertragung
 - Wichtig z.B. bei Webshops, zu sichernde Webseiten

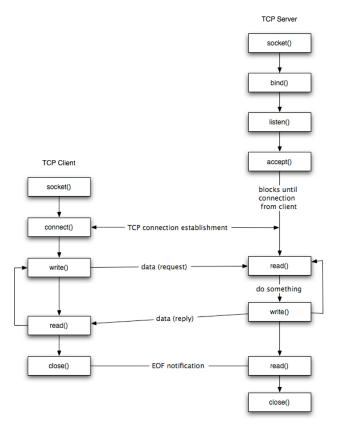


https://security.stackexchange.com/questions/87269/how-is-the-session-id-sent-securely

OSI-Layer 5 - Session

- Sockets
 - Prinzip zum Datenaustausch zwischen Server und Client
 - Socket als Kommunikationsendpunkt
 - Schnittstelle (API) zwischen Netzwerk und Anwendung
 - Stream Sockets (TCP) und Datagram Sockets (UDP)

OSI-Layer 5 - Session

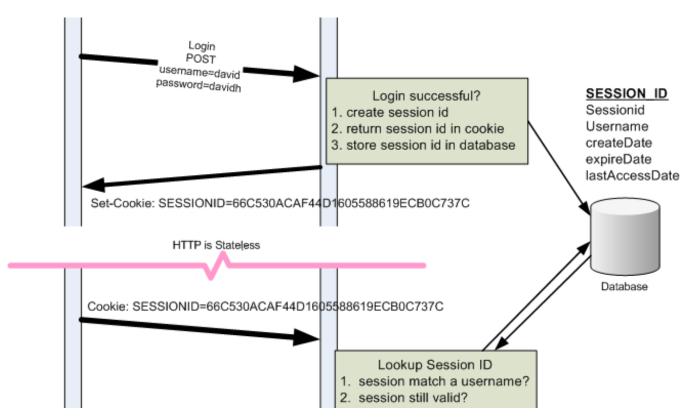


http://www.cs.dartmouth.edu/~campbell/cs50/socketprogramming.html

OSI-Layer 5 - Session

- Session/Cookies
 - grundlegendes Element Client/Server-Prinzip
 - bestehende Verbindung zwischen Server und Client
 - Login am Anfang Logout am Ende
 - HTTP ist zustandslos keine Datenspeicherung
 - Session sorgt für Möglichkeit der Identifikation
 - Inhalte Cookies: IP-Adresse, Benutzername, ID...

OSI-Layer 5 - Session



http://freelancerspecialist.com/set-a-cookie-to-expire-in-1-hour-in-javascript/

OSI-Layer 6 - Presentation

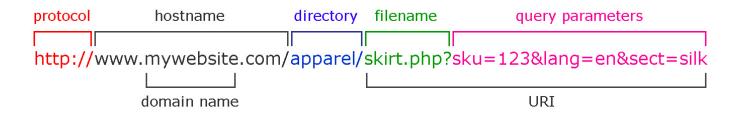
- HTML Hypertext Markup Language
 - beschreibt textuell den Aufbau einer Webseite
 - Deskriptive Beschreibungssprache mit zahlreichen Elementen
 - Überschriften: <h1>
 - Textabsätze:
 - Tabellen:
 - Grafiken:
 - Aktuelle Version HTML 5 (https://www.w3.org/TR/html5/)
- XML Extensible Markup Language
 - Textbasiertes Format für strukturierte Informationen
 - Aufbau ähnlich wie HTML

OSI-Layer 6 - Presentation

- Dokumente
 - DOC
 - PDF
 - **...**
- Mediendateien
 - JPEG
 - PNG
 - AVI
 - MP4
 - MP3
 - OGG
 - **...**

OSI-Layer 7 - Application

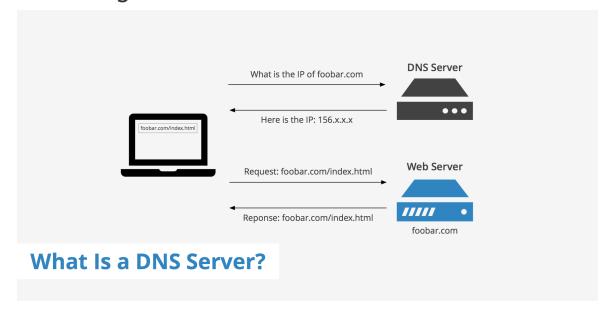
- WWW World Wide Web
 - Oberste Stufe der Darstellung und Interaktion
 - Umfangreichstes Netzwerk für Endanwender
- URL/URI Uniform Resource Locator/Uniform Resource Identifier
 - Wichtig zur Adressierung von Webseiten/Dienste
 - Eindeutige Identifikation bzw. "Übersetzung" in IP des Servers



https://www.rankwatch.com/learning/sites/default/files/2.jpg

OSI-Layer 7 - Application

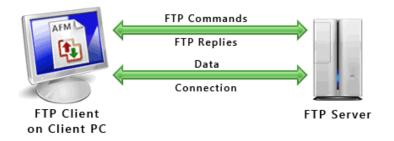
- DNS Domain Name System
 - Wichtiger Dienst in IP-basierten Netzwerken
 - Namensauflösung ähnlich wie bei einem Telefonbuch



http://techlogitic.net/benefits-using-free-public-dns-server/

OSI-Layer 7 - Application

- EMAIL
 - Übertragung von Text, Medien etc.
 - Verschiedene Protokolle wie z.B. SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) oder IMAP (Internet Message Access Protocol) zur Übertragung
- FTP File Transfer Protocol
 - Möglichkeit der Datenübertragung zwischen Client und Server
 - Wichtiges Tool der Webprogrammierung, um Daten auf einen Webserver zu laden



GRUNDLAGEN DER INTERNET-KOMMUNIKATION Aufgaben

- Laden Sie sich die IDE Visual Studio Code herunter und installieren Sie sie
 - Portable: https://portapps.io/app/vscode-portable/
 - Installation: https://code.visualstudio.com/download
- Machen Sie sich mit der Oberfläche vertraut. Wir werden für Beispiele etc. in der Vorlesung VS Code verwenden.

GRUNDLAGEN DER INTERNET-KOMMUNIKATION Aufgaben

- In der linken Leiste ist der Menüpunkt Erweiterungen. Hier installieren Sie folgende Plugins:
 - Babel Java Script
 - Debugger for Chrome
 - Git Extension Pack
 - HTML CSS Support
 - JS-CSS-HTML-Formatter
 - PHP Extension Pack

GRUNDLAGEN DER INTERNET-KOMMUNIKATIONLinktipps

- http://bitfix.be/het-osi-model/?lang=de
- https://www.w3schools.com/html/
- https://www.w3.org/
- https://wiki.selfhtml.org/