

WEBPROGRAMMIERUNG

WWI218

Portfolioprüfung

INHALTE PRÜFUNG

- Erstellung einer Webanwendung/Webseite im Team
- Präsentation Zwischenergebnisse
- Präsentation Endergebnis
- Bereitstellung des kompletten Codes und Design

SZENARIO

- Stellen Sie sich vor, Ihr Dozent ist Ihr potenzieller Kunde, ähnlich wie beim TV-Format „Höhle der Löwen“.
- Gemeinsam mit Ihrem Team entwickeln Sie von der Idee über die Konzeption bis hin zur Umsetzung eine Webanwendung bzw. eine Webseite.
- Überzeugen Sie Ihren Kunden von Ihrem Produkt.

WEBANWENDUNG

Ihre Webanwendung hat verschiedene Entwicklungsstufen:

1. Zwischenstand: Web Anwendung HTML
2. Zwischenstand: Web Anwendung HTML + CSS + Javascript (+ optional Javascript Framework)
3. Endergebnis: Web Anwendung inkl. Backend HTML + CSS + Javascript + Java (bzw. PHP oder beliebige serverseitige Sprache)

TEAMS

- Ein Team besteht aus 3-4 Personen
- Jedes Team organisiert sich selbstständig in Hinblick auf Arbeitsweise, Meetings, Rollen etc.
- Am Ende sollte sich die gelungene Teamarbeit im Produkt und der Präsentation widerspiegeln

ERGEBNIS

- Ihre komplette Abgabe erfolgt über unser gemeinsames Git-Repository
- So präsentieren Sie Ihr fertiges Produkt:
 - Idee
 - Team
 - Design und Konzeption
 - Produkt (Live-Demo)
 - Lessons learned

START

- Finden Sie sich in 3er-Teams zusammen (maximal 4)
- Überlegen Sie sich einen Team-Namen
- Schicken Sie mir bitte eine E-Mail mit Ihrem Team-Namen und den Mitgliedern
- Legen Sie sich einen Ordner im Git-Repository mit dem Namen Ihres Teams an
- Entwickeln Sie im Team erste Ideen für Ihr Produkt und beginnen Sie mit der Konzeption