

WEBPROGRAMMIERUNG

WWI218

5. Entwicklungsumgebungen Webprogrammierung

AGENDA

1. Grundlagen technische Kommunikation über Netzwerke
2. Client/Server-Prinzip – Webbrowser
3. Grundlagen Webentwicklung
4. Serverumgebungen für Webseiten
- 5. Entwicklungsumgebungen für Webprogrammierung**
6. Formale Darstellungssprachen zur Entwicklung von Webseiten/Anwendungen
7. Programmiersprachen für die Webentwicklung
8. Datenhaltung und Datenbanken
9. Debugging und Testing
10. Responsive Webseiten und mobile Anwendungen
11. Hybride Entwicklung: Webapps
12. Open Source Internet-Anwendungen und Anwendungsgebiete

WIEDERHOLUNG

- Wie funktioniert ein Webserver?
- Welche Aufgaben/Funktionen bietet ein Webserver an?
- Wie wähle ich den richtigen Webserver für meine Zwecke aus?
- Was sind CGI und SSI?

ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

Webserver und IDE

- Nach dem CASE-Prinzip - Computer Aided Software Engineering
 - Tools
 - Workbenches
 - Environments
- In der Webprogrammierung werden zwei wesentliche Komponenten benötigt:
 - Webserver zur Simulation der späteren Infrastruktur
 - Funktionen
 - Module
 - IDE (Integrated Development Environment) als Werkzeugkasten für verschiedene Funktionen
 - Editoren
 - Interpreter
 - Debugger
 - Versionierung

ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

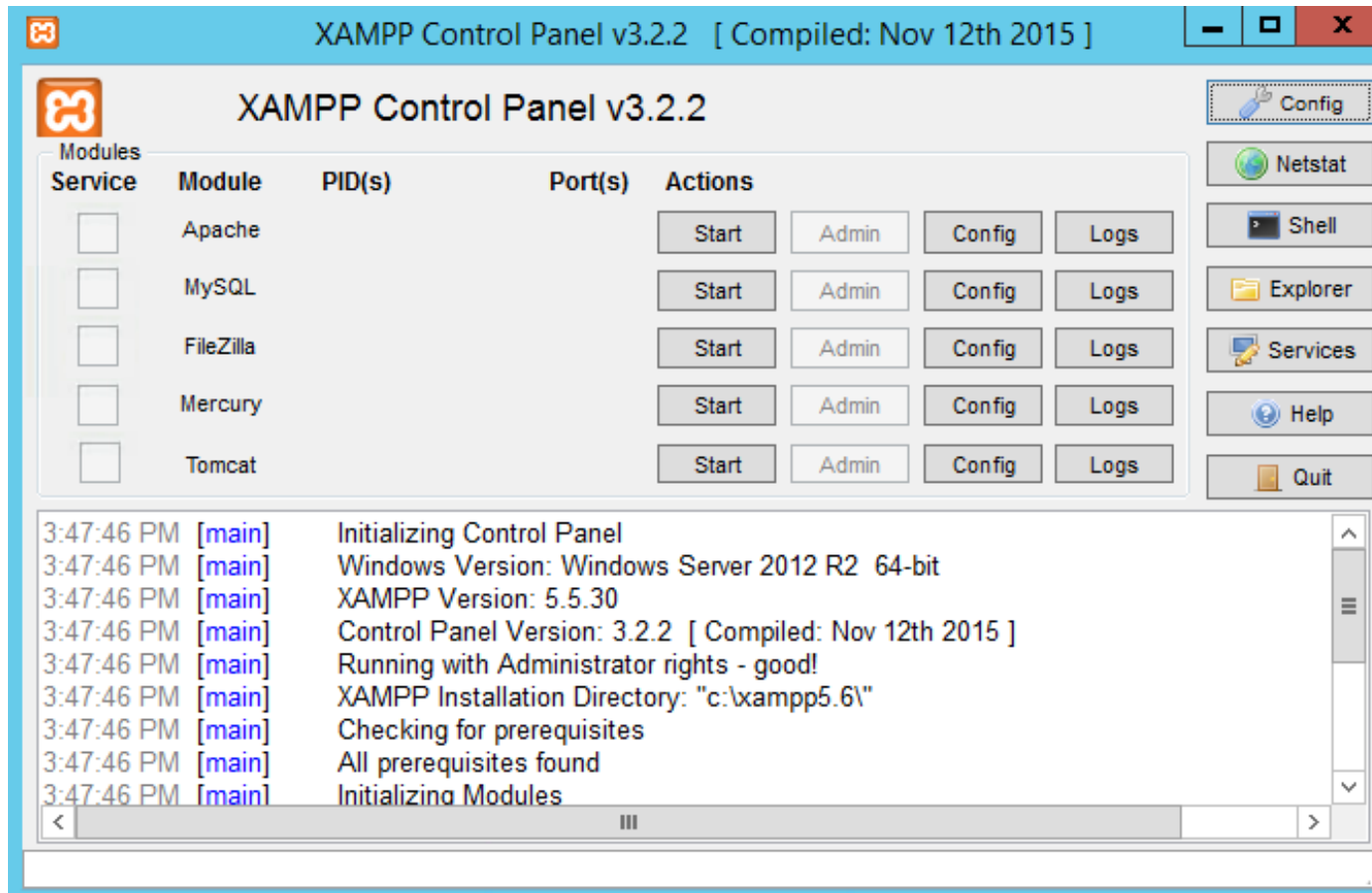
Webserver XAMPP

- Vollständige Umgebung mit Apache, MySQL, PHP, Perl, Java und mehr
- <https://www.apachefriends.org/de/index.html>
- Für die meisten Betriebssysteme: MAMP, WAMP



ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

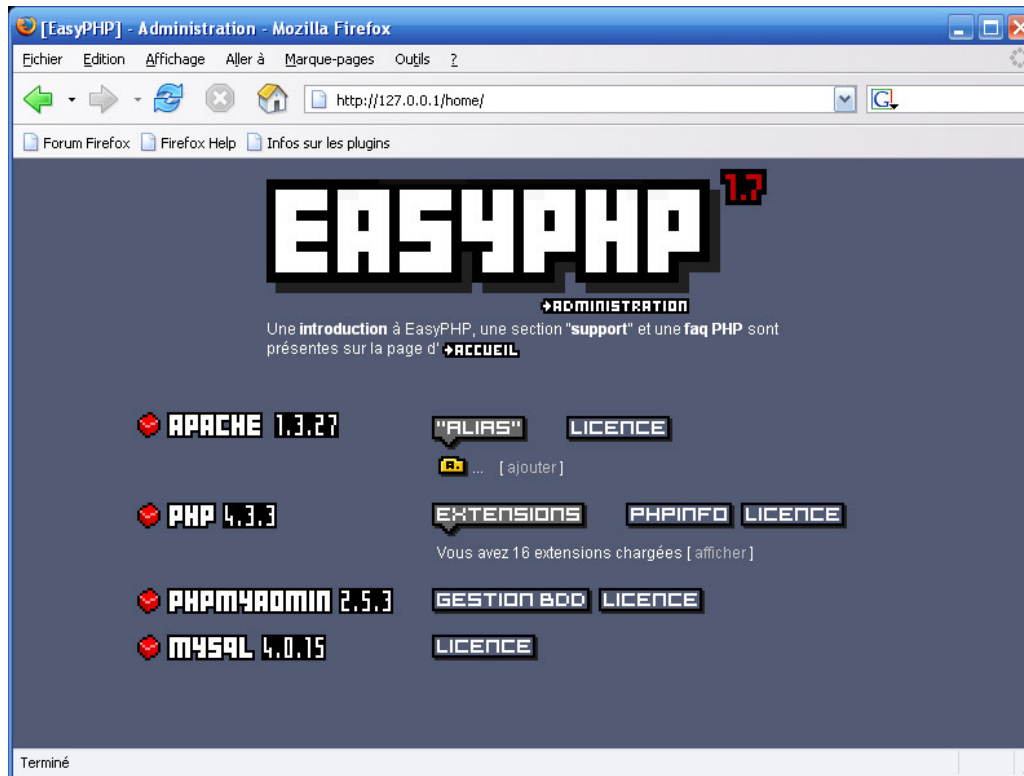
Webserver XAMPP



ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

Webserver EasyPHP

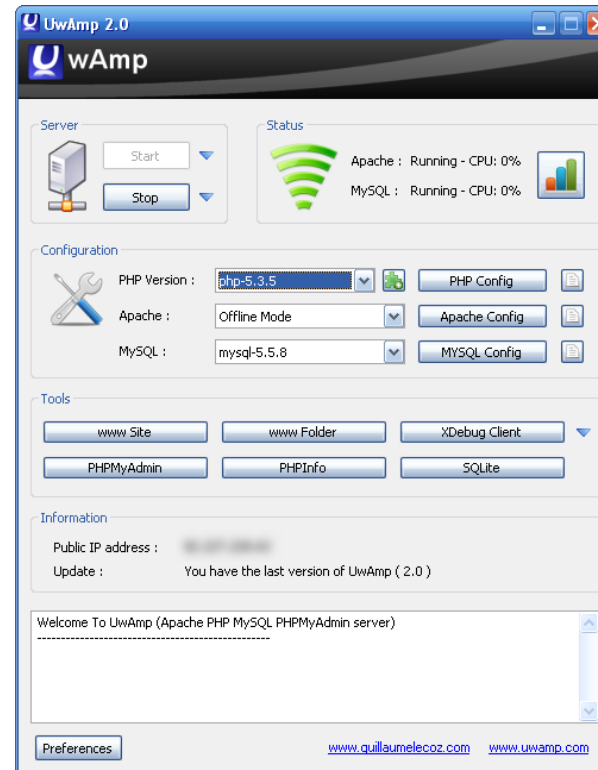
- Windows - Apache, PHP, MySQL, Perl, Python, Ruby...
- <http://www.easyphp.org/>



ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

Webserver UwAmp Server

- Windows - Apache, PHP, MySQL, Perl, Python, Ruby...
- <http://www.uwamp.com/en/>



ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

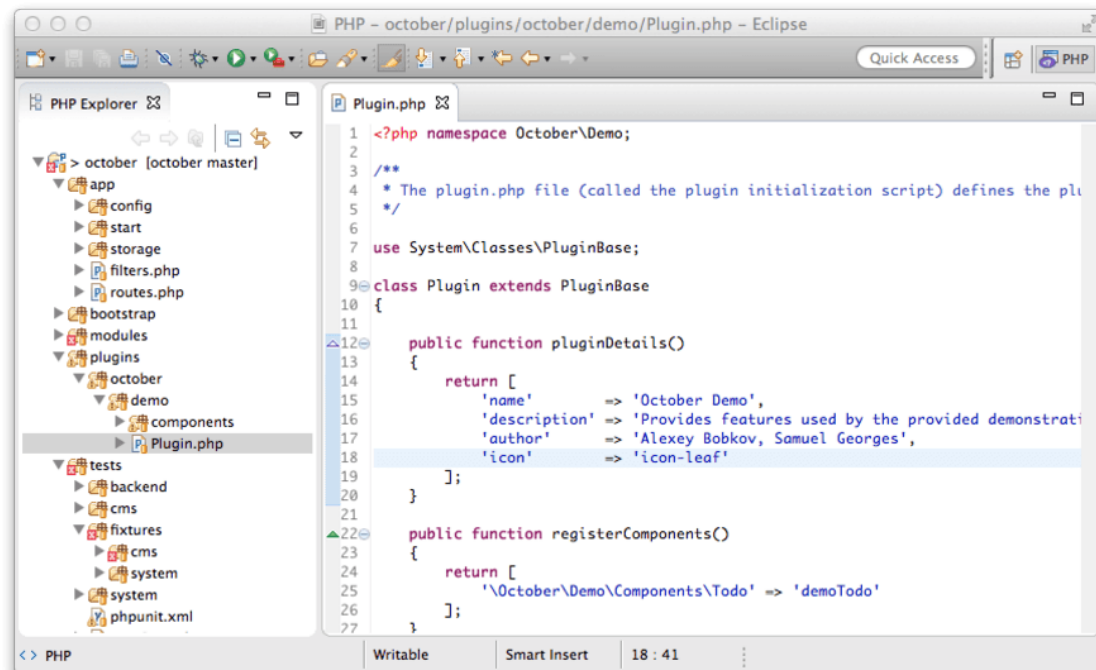
Webserver Online - Webhosting

- Webprogrammierung auch „live“ möglich
- Auswahl eines Webhoster nach den Ansprüchen
- Entwicklung lokal, Upload per FTP
- Ausführung und Testing über URL
- Vorteile: Entwicklung und Demonstration von fast jedem Rechner möglich
- Nachteile: Entwicklungsstand/Webseite frei im Netz aufrufbar

ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

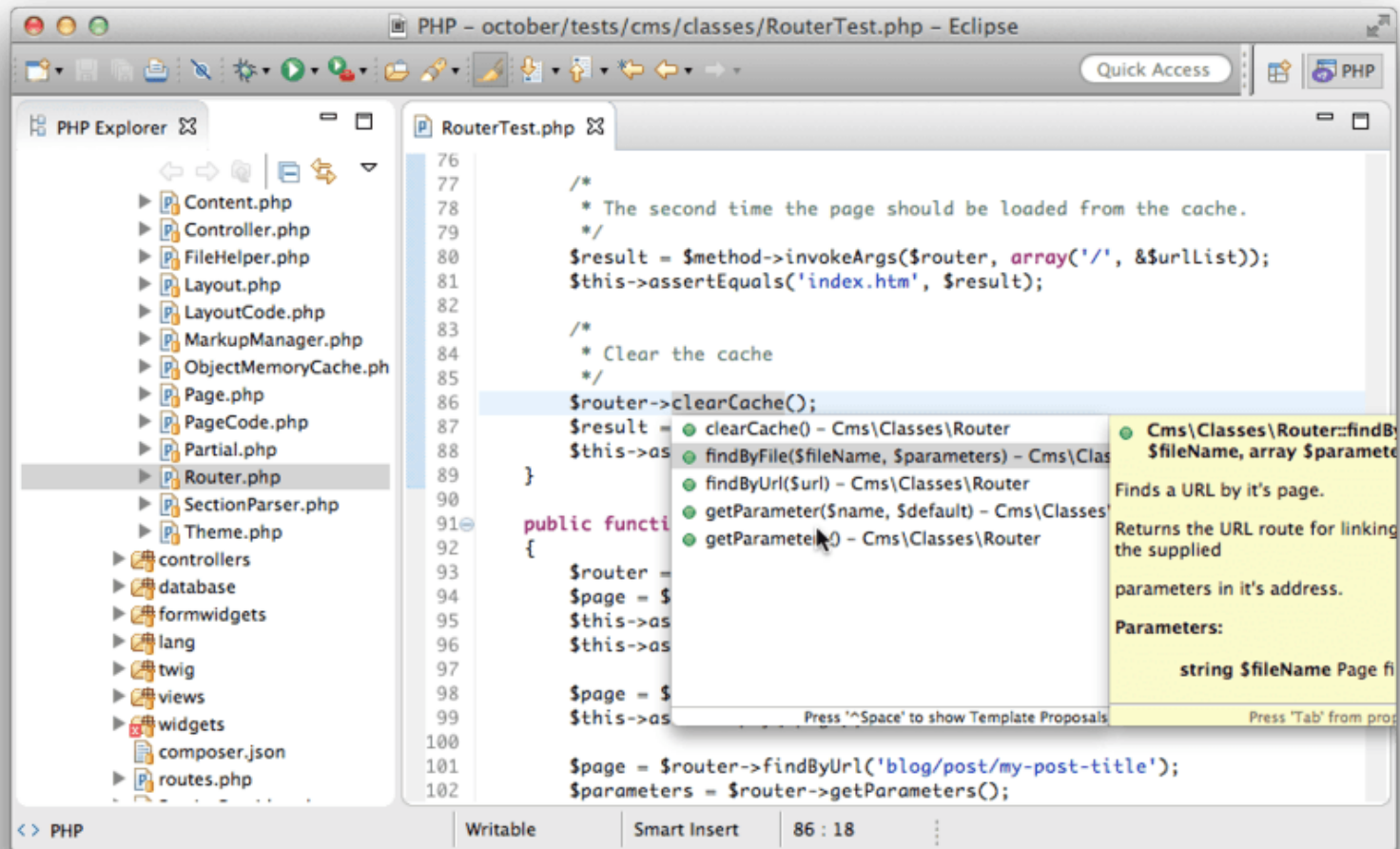
IDE Eclipse PHP Development

- IDE in Eclipse für wichtige Websprachen: PHP, HTML, CSS, JavaScript...
- Syntax-Highlighting, Deployment, Webserver, Debugging
- <https://www.eclipse.org/pdt/>



ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

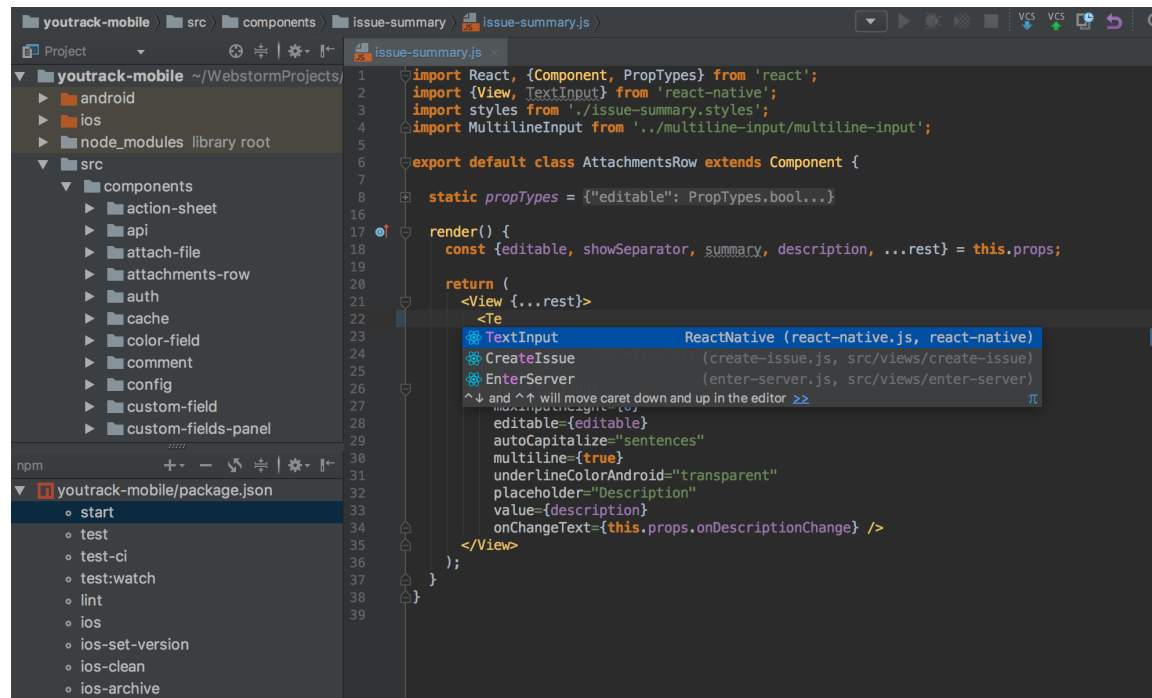
IDE Eclipse PHP Development



ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

IDE JetBrains Webstorm

- Kostenpflichtige IDE hauptsächlich für JavaScript:
<https://www.jetbrains.com/webstorm/>
- Umfangreiche Framework-Integration und Debugging



```

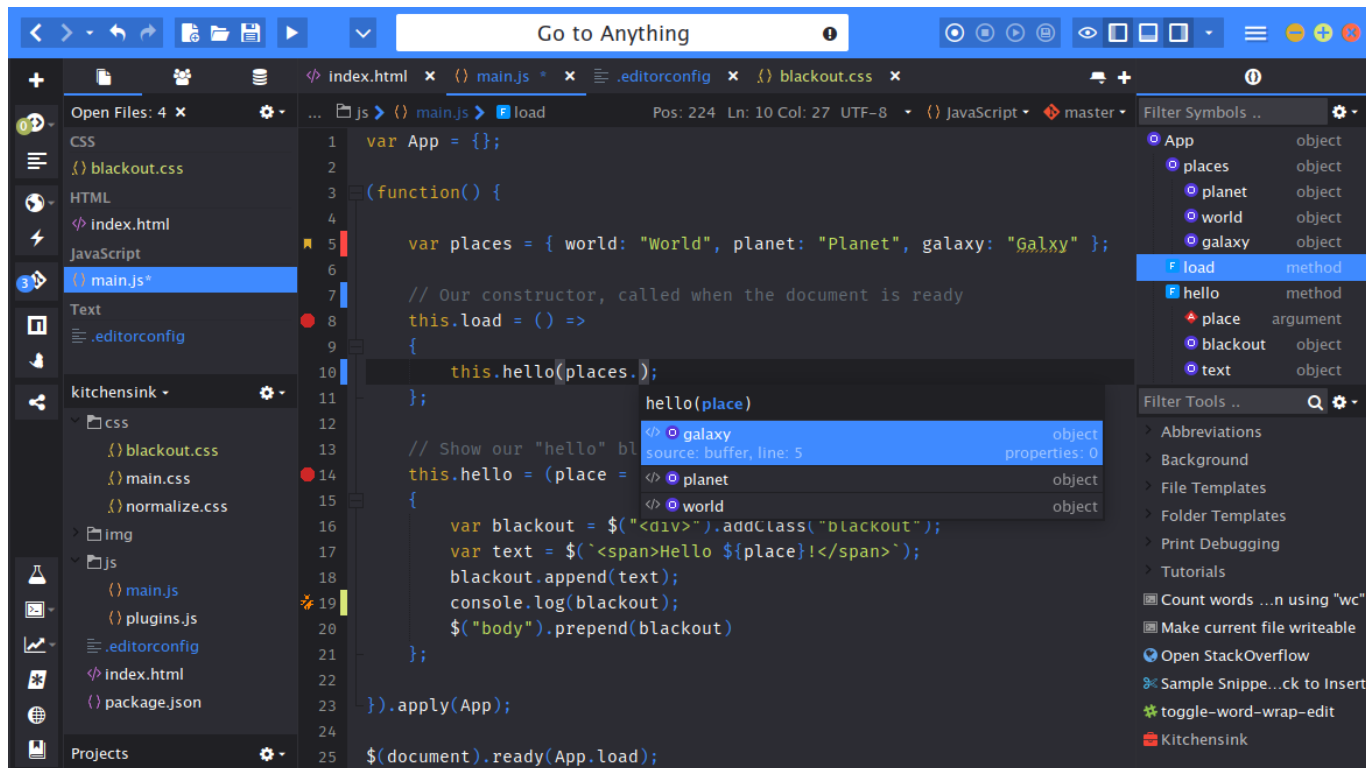
1 import React, {Component, PropTypes} from 'react';
2 import {View, TextInput} from 'react-native';
3 import styles from './issue-summary.styles';
4 import MultilineInput from '../multiline-input/multiline-input';
5
6 export default class AttachmentsRow extends Component {
7
8   static propTypes = {"editable": PropTypes.bool...}
9
10  render() {
11    const {editable, showSeparator, summary, description, ...rest} = this.props;
12
13    return (
14      <View {...rest}>
15        <Te
16          <TextInput
17            CreateIssue
18            EnterServer
19            ^ and ^ will move caret down and up in the editor >>
20            editable={editable}
21            autoCapitalize="sentences"
22            multiline={true}
23            underlineColorAndroid="transparent"
24            placeholder="Description"
25            value={description}
26            onChangeText={this.props.onDescriptionChange} />
27      </View>
28    );
29  }
30 }

```

ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

IDE Komodo

- Kostenpflichtige IDE für die meisten Websprachen:
<https://www.activestate.com/komodo-ide>



ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN

IDE Cloubasiert

- Neue Entwicklung: Komplette cloubasierte Entwicklung
- Programmierung und Ausführung im Browser
- Kleine Auswahl:
 - Cloud IDE: <https://codenvy.com/>
 - Koding: <https://www.koding.com/>
 - CodeAnywhere: <https://codeanywhere.com/>
 - ShiftEdit: <https://shiftedit.net/>
 - Runnable: <http://runnable.com/>
- Vorteile: Coden von überall und in Teams möglich

AUFGABEN

- Überlegen Sie sich eine Navigationsstruktur für Ihre Webseite.
- Stellen Sie dazu mehrere Unterseiten mit Inhalt zusammen und verlinken Sie diese in Ihrer Navigation/Menü auf der Startseite.

LINKTIPPS

- <http://www.webprogrammierung-lernen.de/die-entwicklungsumgebung-1.html>
- <http://merabheja.com/alternatives-of-xampp-server/>