

WEBPROGRAMMIERUNG

WWI218

11. Hybride Entwicklung: Webapps

AGENDA

- 1. Grundlagen technische Kommunikation über Netzwerke
- 2. Client/Server-Prinzip Webbrowser
- 3. Grundlagen Webentwicklung
- 4. Serverumgebungen für Webseiten
- 5. Entwicklungsumgebungen für Webprogrammierung
- 6. Formale Darstellungssprachen zur Entwicklung von Webseiten/Anwendung
- 7. Programmiersprachen für die Webentwicklung
- 8. Datenhaltung und Datenbanken
- 9. Debugging und Testing
- 10. Responsive Webseiten und mobile Anwendungen

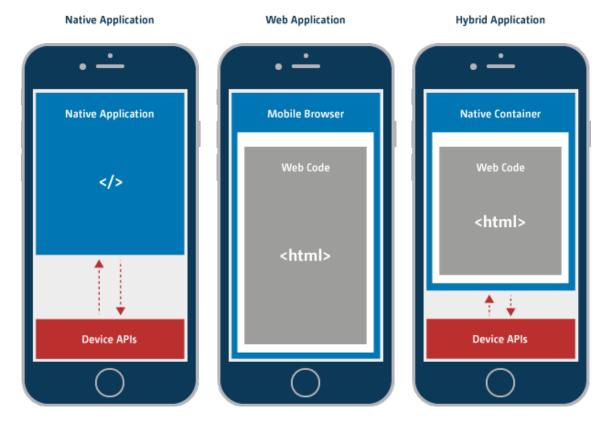
11. Hybride Entwicklung: Webapps

12. Open Source Internet-Anwendungen und Anwendungsgebiete

WIEDERHOLUNG

- Was sind responsive Webseiten?
- Welche Möglichkeiten gibt es, auf unterschiedliche Endgeräte zu reagieren?

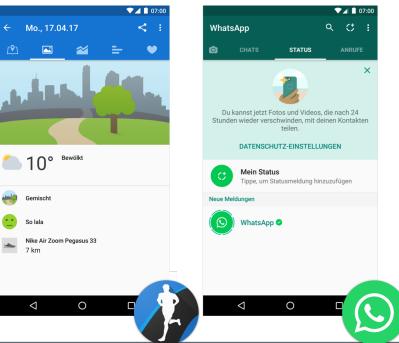
Einordnung



http://www.innotix.com/files/5714/3141/7079/hyprid-mobile-apps.png

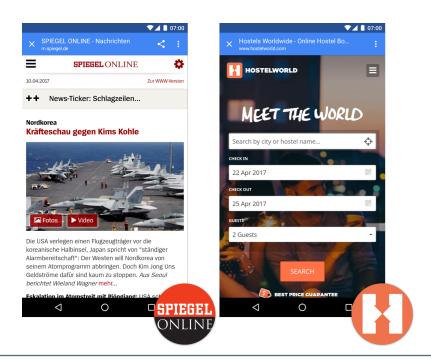
Native Apps

- Entwicklung erfolgt spezifisch und individuell für Plattformen entwickelt (iOS, Android, Windows...)
- Zugriff auf Hardware des Geräts möglich
- Offlineverfügbarkeit



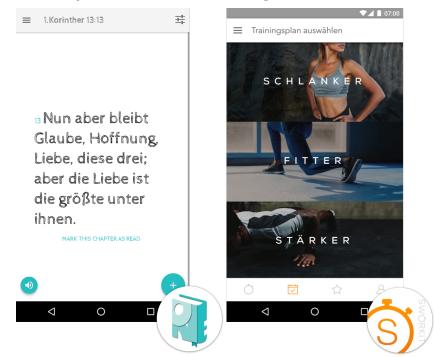
Responsive Websites

- Darstellung in einem Browser auf einem Endgerät
- Onlineverfügbarkeit muss gewährleistet sein
- Eingeschränkter bis kein Zugriff auf Hardware



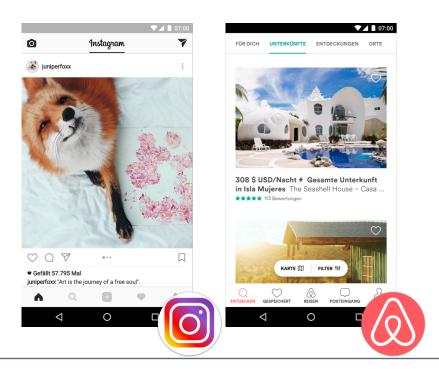
Webapp

- Meist in HTML 5 entwickelt
- "Webseite mit Rucksack"
- Ergänzt durch JavaScript und native Plugins

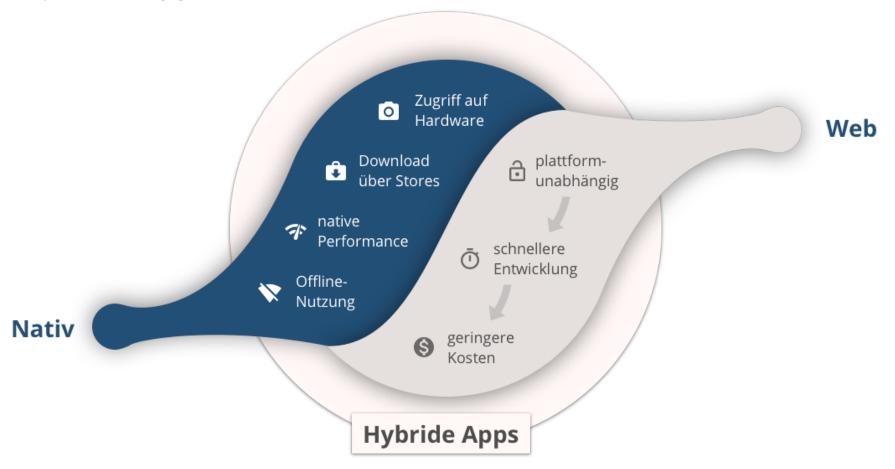


HYBRIDE WEBENTWICKLUNG Hybride App

- Mischung aus nativer und Webapp
- Nativer Teil zum Hardwarezugriff
- Entwicklung in nativem Code plus HTML 5



Hybride App



Auswahl einer Appform

	Native App	Mobile Website	Web App	Hybride App
Plattformunabhängig?	×	***	**	*
Zugriff auf Gerätefunktionen?	***	×	**	***
Präsenz in den App Stores?	✓	×	~	~
Performance	***	×	*	***
Kosten	€€€€	€	€€	€€€
Offline-Fähig?	~	×	~	~

Übersicht



Plattformunabhängigkeit

AUFGABEN

Recherchieren Sie für jede Appform ein Framework/Entwicklungsplattform.

LINKTIPPS

- https://www.incloud.de/blog/2017-05-wissen-nativeapp-web-app-hybride-app
- https://app3null.com/native-hybride-web-apps/