Lista 2 - Alocação dinâmica

- 1. Leia um inteiro n e, usando o crivo de Eratóstenes, encontre os números primos no intervalo [1, n]. Armazene os primos encontrados em um vetor alocado dinamicamente. Imprima o número de primos encontrados no intervalo e seus respectivos valores.
- 2. (A Lenda de Flavius Josephus) O problema de Josephus é assim conhecido por causa da lenda de Flavius Josephus, um historiador judeu que viveu no século 1. Segundo o relato de Josephus do cerco de Yodfat, ele e seus companheiros (40 soldados) foram presos em uma caverna, cuja saída foi bloqueada pelos romanos. Eles preferiram suicidar-se a serem capturados, e decidiram que iriam formar um círculo e começar a matar-se pulando de três em três. Josephus afirma que, por sorte ou talvez pela mão de Deus, ele permaneceu por último e preferiu entregar-se aos romanos a suicidar-se. Você deverá ler dois valores inteiros: n, o número de pessoas no círculo, e m, o tamanho do salto que será dado. Considere que as pessoas estarão numeradas de 1 a n. Sua tarefa é dizer quem foi o sobrevivente (ou seja, quem ficou por último). Abaixo, um exemplo para n = 5 e m = 2, cujo sobrevivente foi o número 3.



- 3. Leia as dimensões de duas matrizes, Mat1 e Mat2, e verifique se elas são compatíveis para serem multiplicadas uma pela outra. Se sim, aloque-as dinamicamente, faça a multiplicação entre elas e mostre a matriz resultante de $Mat1 \times Mat2$ na tela.
- 4. Leia as dimensões de uma matriz Mat e verifique se ela pode ser exponenciada. Se sim, aloque-a dinamicamente, leia um inteiro n e exiba o resultado de Mat^n .