

ID	REQUISITO	REQUISITOS RELACIONADOS	PRIORIDADE
Req1	O sistema deve ter um menu de funcionalidades.	Req2, Req3, Req4, Req5	ALTA
Req2	O sistema deve ter um bestiário para registro de criaturas.	Req1, Req6	ALTA
Req3	O sistema deve conter uma aba de personagens	Req1, Req6	MÉDIA
Req4	O sistema deve conter uma aba de jogadores.	Req1, Req6	ALTA
Req5	O sistema deve possuir uma área de rolagem de dados.	Req1, Req10	BAIXA
Req6	Deverá estar incluso no sistema uma área de jogatina onde o usuário administrará a campanha.	Req1	ALTA
Req7	O bestiário deve exibir Pontos de Vida da criatura, nível de perigo, deslocamento, habilidades específicas, história, defesa, itens, perícias, atributos e ataques.	Req2	ALTA
Req8	A aba de personagens deve exibir Pontos de Vida, Pontos de Esforço, deslocamento, habilidades específicas, história, sanidade, itens, defesa, perícias, atributos e ataques.	Req3	MÉDIA
Req9	A aba de jogadores deve exibir Pontos de Vida, Pontos de Esforço, deslocamento, habilidades específicas, história, defesa, itens, sanidade, perícias, atributos e ataques.	Req4	ALTA
Req10	A área de dados deve conter os dados: D4, D6, D8, D10, D12, D20, D100.	Req5, Req11	BAIXA

Req11	O sistema de dados deve permitir a manipulação de dados, onde haverá soma e subtração de perícias na rolagem.	Req5, Req10	BAIXA
Req12	A aba de campanha/jogatina deve adicionar as fichas de personagens, jogadores e monstros e deve também ter a possibilidade de removê-las.	Req6, Req7, Req8, Req9	ALTA
Req13	O sistema NÃO deve alterar o bestiário quando a ficha, durante a campanha, é alterada.	Req12, Req6	ALTA
Req14	A aba de jogatina mostrará a iniciativa de cada jogador e criatura, além da rodada em que estão.	Req13, Req12, Req6	ALTA
Req15	A aba de campanha/jogatina, em cada turno, deve contar com um botão de encerrar o combate.	Req14, Req13, Req12	ALTA