

4636H-04 - Fundamentos de Desenvolvimento de Software - Turma 168 - 2019/2 - Prof. Michael da Costa Mora

[Home](#) / [Lista de cursos](#) / [4636H-04 - Fundamentos de Desenvolvimento de Software - Turma 168 - 2019/2 - Prof. Michael da Costa Mora](#) / [Geral](#) / [Atividade - Aplicando os Padrões e Arquitetura em Camadas - Início do trabalho: 31/10 - S. 311](#)

Atividade - Aplicando os Padrões e Arquitetura em Camadas - Início do trabalho: 31/10 - S. 311

Arquitetura em Camadas e Padrões de Projeto

Objetivo: Vamos aplicar alguns dos padrões e a arquitetura em camadas no programa desenvolvido no exercício do IRPF.

Entrega: até 19/11, 23:59, no moodle. Arquivo .zip com o projeto, com os nomes dos componentes do grupo. Grupos de 1, 2 ou 3 componentes.

Enunciado:

Etapa 1: refatore seu código do IRPF, organizando o sistema em uma arquitetura em três camadas: apresentação, negócio e persistência.

Na camada de negócios, aplique os seguintes padrões: fachada, strategy e factory. Se desejar, use o diagrama de classes disponibilizado no moodle como guia.

Etapa 2: implemente a camada de persistência, armazenando os dados em um Banco de Dados. Implemente o acesso aos dados utilizando os padrões DAO e DTO.

Etapa 3: (PONTOS EXTRAS) Implemente a camada de apresentação com interface gráfica para o usuário (GUI), utilizando o padrão MVC.

Importante: a camada de apresentação é obrigatória. Ser uma GUI com MVC é que que são pontos extras.

Última atualização: quinta, 31 Out 2019, 19:58

Obter o aplicativo para dispositivos móveis