HOCHSCHULE LUZERN

Technik & Architektur

Mikrocontroller: Übung 1

Thema: CPU-Teile und Befehlszyklus

Arbeitsmodalität: Einzelarbeit

Lernziele dieser Übung

Anhand des Mikrosim32-Simulators verstehen Sie den prinzipiellen Aufbau einer CPU, deren Einbettung ins Gesamtsystem eines Mikrocontrollers sowie die Schritte bei der Befehlsabarbeitung.

Aufgabe

Mithilfe des Mikrosim32-Simulators soll eine 8Bit-Division ausgeführt werden, indem der Mikrocode (mikrocode.mcs) modifiziert und das entsprechende Programm geschrieben wird. Informationen über das Simulationsprogramm können Sie unter dem Menüpunkt ? → Hilfe nachlesen.

Spezifikationen:

1.	Input:	Dividend-Adresse	=	12h
2.	Input:	Divisor-Adresse	=	13h
3.	Output	Quotient-Adresse	=	14h
4.	Output	Rest-Adresse	=	15h
5.	Flag-A	dresse "Divisor = 0"	=	16h

- 6. Eine *Division durch 0* ist nicht zulässig und darf nicht ausgeführt werden:
 - Falls Divisor = 0, Inhalt von 16h = FFh
 - Falls Divisor ≠ 0, Inhalt von 16h = 00h

Vorgehensweise:

- Studieren Sie die in Form eines Jackson-Baumdiagrammes gegebene Programmstruktur (siehe Skript Seite 3-40).
- Modifikation des Mikroprogramms im Mikrosim32-Simulator
- Erstellen des Anwenderprogrammes im Mikrosim32-Simulator
- In Betrieb nehmen und testen