# Problemlösung

## Problem

App lässt sich nicht installieren, wenn es sich installieren lässt dann crasht sie.

## Lösung

<https://groups.google.com/forum/#!searchin/mitappinventortest/Unfortunately$20Package$20Installer$20has$20stopped/mitappinventortest/zsKK3p_gjPI/clG19bx9D7wJ>

/resources/icon.png

Bild erstetzt, dar das Bild zu groß war (2208x2208)

Die neue icon.png Datei ist jetzt (60x60)

# Vorgenommene Änderungen

## $cordovaNetwork entfernt

$cordovaNetwork.isOnline() funktioniert nicht mit ionic serve

(controllers.js:28) -> Zeile auskommentiert

(controllers.js:44) -> Zeile auskommentiert

(controllers.js:88) -> Zeile auskommentiert und ersetzt

(controllers.js:108) -> Zeile auskommentiert und ersetzt

(controllers.js:386) -> Zeile auskommentiert und ersetzt

$cordovaNetwork -> bei allen betroffenen Funktionen aus der Parameterliste entfernt (DI entfernt)

## Proxy entfernt, dar CORS erlaubt ist

Folgendes wurde aus ionic.config.json enfernt

"proxies": [

{

"path": "/api",

"proxyUrl": "http://www.seismicportal.eu/fdsnws/event/1"

},

{

"path": "/apiZAMG",

"proxyUrl": "http://geoweb.zamg.ac.at/fdsnws/app/1"

},

{

"path": "/apiZAMGFiles",

"proxyUrl": "http://geoweb.zamg.ac.at/eq\_app"

},

{

"path": "/geoweb",

"proxyUrl": "http://geoweb.zamg.ac.at"

}

],

im weiteren wurde „add-proxy“ enfernt

"gulpStartupTasks": [

"sass",

"add-proxy",

"watch"

],

# Benötigte Plugins zu package.json hinzugefügt

cordova plugin add https://github.com/selahssea/Cordova-open-native-settings.git

cordova plugin add cordova-plugin-dialogs

<http://ngcordova.com/docs/plugins/dialogs/>

cordova plugin add cordova-plugin-geolocation

<https://github.com/apache/cordova-plugin-geolocation>

cordova plugin add cordova-plugin-globalization

<https://github.com/apache/cordova-plugin-globalization>

cordova plugin add cordova.plugins.diagnostic.api-22

<https://www.npmjs.com/package/cordova.plugins.diagnostic.api-22>

"cordovaPlugins": [

"cordova-plugin-device",

"cordova-plugin-console",

"cordova-plugin-whitelist",

"cordova-plugin-splashscreen",

"cordova-plugin-statusbar",

"cordova-plugin-dialogs",

"cordova-plugin-geolocation",

"cordova-plugin-globalization",

"cordova.plugins.diagnostic.api-22",

"ionic-plugin-keyboard",

"https://github.com/selahssea/Cordova-open-native-settings.git"

],

## ionic.project umbenannt auf ionic.config.json

WARN: ionic.project has been renamed to ionic.config.json, please rename it

# Neuer Entwickler

<https://ionicframework.com/docs/guide/installation.html>

## Android installieren

<https://ionicframework.com/docs/guide/installation.html>

## Node & npm installieren

maximal unterstützte node version, **v6.9.0** **oder niedriger**

Funktioniert nicht mit 7.0.0 oder höher, Error: Cannot find module 'internal/fs' Inkompatibilität mit gulp

## Cordova

sudo npm install -g cordova

## Ionic

sudo npm install -g ionic

## Projekt dependencies herunterladen und hinzufügen

npm install

## Cordova Plugins installieren und Cordova Platform (android, ios) initialisieren

ionic state restore

## Development

Android build

* Ionic build android
* path-to-project/QuakeWatch/platforms/android/build/outputs/apk/android-debug.apk

Android build und auf einem Gerät ausführen

1. Gerät per USB anstecken
2. ionic run android

## Production Build

<https://ionicframework.com/docs/guide/publishing.html>

### Android

<https://ionicframework.com/docs/guide/publishing.html>

cordova build --release android

keytool -genkey -v -keystore my-release-key.keystore -alias alias\_name -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000

path-to-project/QuakeWatch/platforms/android/build/outputs/apk/android-release-unsigned.apk

jarsigner -verbose -sigalg SHA1withRSA -digestalg SHA1 -keystore my-release-key.keystore android-release-unsigned.apk alias\_name

(mac OS)

~/Library/Android/sdk/build-tools/22.0.1/zipalign -v 4 android-release-unsigned.apk Quakewatch.apk

### iOS

<https://ionicframework.com/docs/guide/publishing.html>

# @TODO

## Google Maps API key hinzufügen

Google Maps API warning: NoApiKeys https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/error-messages#no-api-keys

Eigenen API Key einfügen, damit google maps funktioniert