# ToDo

## Przemysław Chojecki 17 11 2019

#### zadanie

1. (2 osoby) Rozwiązywanie układu równań liniowych Ax=b z wykorzystaniem blokowej metody Crouta, gdzie  $A(n\times n)$  jest macierzą postaci

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & 0 \\ A_{12}^T & A_{11} & A_{23} \\ 0 & A_{23}^T & A_{11} \end{pmatrix},$$

gdzie  $A_{ij}(p \times p)$  i n = 3p. Zakładamy, że  $A_{11}$  jest macierzą ortogonalną. Do rozwiązania odpowiednich układów równań liniowych zastosować metodę eliminacji Gaussa z częściowym wyborem elementu głównego (GEPP).

## Co zostało juz zrobione?

- 1. Wstępny algorytm podziału A = L \* U
- 2. GEPPp(bez Lx = b)

### Co jest do zrobienia w najblizszym czasie?

- 1. Wszystkie GEPP(Bx = b):
- a)  $B \in \Re^{p \times p}$  (brakuje tylko rozwiazania Lx = b)
- b) Dla blokowego U
- c) Dla blokowego L ( $L_1$  jest ortogonalny)

## Co jest do zrobienia?

- 1) Generator losowych macierzy do testowania:
- a) Generator macierzy ortogonalnych.
- 2) Testy błędów względnych, wspolczynników stabilnosci oraz wspolczynnika poprawnosci.
- 3) Porownanie czasu dzialania algorytmu ze standardowym matlabowym  $A \setminus b$

- 4) Znalezienie za pomocą generatora ciekawych macierzy(pewnie hilb, czy cos)
- 5) Zrozumieć, czemu po pomnożeniu na pałe za pierwszym razem nam nie wyszło.